



*Canadian Tenpin Federation, Inc.
Fédération Canadienne des Dix-Guilles, Inc.*

2009-2010

RÈGLES DE JEU ET ORDONNANCES NATIONALES

(en vigueur du 1^{er} août 2009 au 31 juillet 2010)

1^{er} septembre 2009: Les amendements apportés aux règlements d'admissibilité des jeunes de la FCDQ apparaissent en rouge, le texte étant doublement souligné et ont été mis en évidence avec une zone de texte débutant comme ceci "Nouveau 01/09/09". Dans certains, où des phrases ont été supprimées, le texte supprimé apparaît sous la forme suivante (~~barré double~~) sert uniquement de référence et ne doit pas être utilisé.

Siège national de la FCDQ
916 – 3rd avenue nord, Lethbridge, AB T1H 0H3
Tèl (403) 381-2830/Fax (403) 381-6247
ctf@gotenpinbowling.ca
www.gotenpinbowling.ca

**Administrateurs et directeurs de la Fédération Canadienne des Dix Quilles
Saison 2008-2009**

Présidente

Cathy Innescathynnes@gotenpinbowling.ca

Vice-Presidents

Joe Nunes, First Vice President nunes_joe@hotmail.com

John McLean, Second Vice President jmclean@king.igs.net

Directeur exécutif

Stan May stanmay@gotenpinbowling.ca

Sue Leslie, Assistante exécutifsueleslie@gotenpinbowling.ca

916 – 3^e avenue Nord, Lethbridge, AB T1H 0H3
Téléphone: (403) 381-2830
Télécopieur: (403) 381-6247
Site Web: www.gotenpinbowling.ca

Directeurs (trices)

Deborah Hope.....deborahhope@gotenpinbowling.ca

Don Isenor don_isenor@telus.net

Barrie MacKenzie.....barriemackenzie@msn.com

Ron Molinskironmolinski@gotenpinbowling.ca

Louis Rapagnaldrapagna@videotron.ca

Brian Von Richter bvonr@sasktel.net

Hirsh Schnayer (BPAC Rep)..... quilles440@bellnet.ca

Chapitre I Introduction

VISION D'AVENIR DE LA FCDQ

La FCDQ s'efforce à acquérir une reconnaissance nationale et internationale en tant qu'organisme respecté procurant des programmes de qualité et un leadership pour ses membres

LA MISSION DE LA FCDQ

La mission de la FCDQ est d'assurer le développement du jeu des dix quilles au Canada en entretenant l'excellence dans l'entraînement et l'éducation afin de favoriser des programmes exceptionnels de reconnaissance par l'attribution de récompenses et de services pour tous nos membres et associations affiliées.

COTISATIONS D'ADHÉSION – SAISON RÉGULIÈRE

Manuel des politiques de la FCDQ

1. Chaque membre doit payer une cotisation annuelle aux associations nationale, provinciale et locale de la FCDQ telle que spécifié dans le manuel des politiques nationales. Ces cotisations nationale, provinciale et locale sont en vigueur pour la présente saison et doivent être acquittés par le quilleur avant la fin de la deuxième session de jeu prévue par la ligue au calendrier.
2. Lors du paiement des cotisations et après avoir rempli un formulaire d'adhésion, chaque personne qui devient membre d'une ligue de la FCDQ recevra une carte (reçu) de membre temporaire.
 - Les demandes d'adhésion doivent être soumises par la ou le secrétaire de la ligue au gérant de l'association locale dans les 30 jours suivant leur réception. Ces formulaires de demandes serviront de registre officiel d'adhésion.
 - Le gérant de l'association fera parvenir le paiement des cotisations d'adhésion et une copie de la ligue sanctionnée dans les 30 jours suivant la réception des cotisations et formulaires livrés par les secrétaires des ligues.
 - Dès la réception des cotisations et des formulaires de demandes d'adhésion provenant des associations locales au siège social (bureau national) de la FCDQ, des cartes d'adhésion individuelles seront émises.
3. Lors de son émission, la carte d'adhésion sera valide (i) pour la saison du 1^{er} août jusqu'au 31 juillet ou (ii) pour les ligues de printemps/été ou pour des tournois ayant lieu après le 15 mars et cela jusqu'à la fin du calendrier de la ligue ou de la fin du tournoi, ou jusqu'au 31 juillet, selon la première éventualité.
4. Tout détenteur d'une carte de membre peut évoluer dans toutes les ligues de la FCDQ dans son association et dans tous les tournois sanctionnés par la FCDQ.

COTISATIONS D'ADHÉSION – LIGUES PRINTEMPS/ÉTÉ – Les ligues débutant après le 15 mars.

Manuel des politiques de la FCDQ

Une personne qui n'est pas un membre en règle de la FCDQ qui adhère à une ligue printemps/été devra déboursier la moitié du montant de la cotisation nationale en plus de toute cotisation complémentaire provinciale et/ou locale en vigueur. Lors du paiement de ces cotisations, cette personne deviendra membre de la FCDQ jusqu'à la fin de cette ou de toute autre ligue printemps/été à laquelle elle participe ou jusqu'au 31 juillet, selon la première éventualité.

CRITÈRES D'ADMISSIBILITÉ DE LIGUE

Règle de jeu 100a de la FCDQ

Une ligue est temporairement sanctionnée pour les 30 jours suivant et incluant la première journée de compétition. La ligue sera éligible à tous les services aux membres durant la période de sanction temporaire, **pourvu que les allées utilisées soient certifiées et que les demandes et les cotisations d'adhésion aient été soumises le ou avant la période de 30 jours.**

CERTIFICATION DU CENTRE

Règles de jeu de la FCDQ, section de la certification

Les allées sur lesquelles les parties ont été réalisées durant une compétition de la FCDQ doivent avoir été certifiées par la FCDQ pour la présente saison selon les spécifications homologuées par la FCDQ, tel que stipulées par l'Association Mondiale du jeu des Dix Quilles (AMDQ/WTBA). Lorsqu'ils sont répertoriés, **tous les renseignements requis**; accompagnés par une demande de certificat de centre dûment signée par un représentant autorisée de ce centre doivent parvenir à la FCDQ. Un minimum d'une inspection d'un revêtement d'allée est requis de chaque centre certifié. Tout manquement à ces directives donnera lieu au refus et la suspension ou une retenue à la source d'adhésion à la FCDQ pour toutes les personnes impliquées, incluant les propriétaires, les gérants et le personnel d'entretien.

Chapitre II

Règles générales du jeu de la FCDQ

Les règles du jeu et la réglementation de la Fédération Canadienne des Dix Quilles ont généralement été retenues à partir d'organismes sportifs des Etats-Unis (USBC) et également selon certains indicatifs provenant de la Fédération Mondiale du Bowling, dont nous sommes membre.

Il est à noter que tous les numéros de règles suivis d'un * (astérisque) ne peuvent être amendées sans mettre en péril de l'entente de la reconnaissance de réciprocité des moyennes que la FCDQ partage avec les organismes administratifs sportifs des États-Unis (USBC).

Toutes les spécifications et les règles de la FCDQ seront observées lors des compétitions (ligues et tournois) pour par les adultes et les jeunes de la FCDQ, à moins qu'une annotation particulière soit spécifiée dans les règles ou spécifications des jeunes de la FCDQ. Dans le cas d'une proposition d'une règle ou d'une spécification particulière, celle-ci aura préséance à toutes les compétitions des jeunes quilleurs de la FCDQ.

Ligues et tournois

Règle 1*. Les séances de ligues et de tournois doivent être organisées et se dérouler conformément à la constitution, aux règles et à la réglementation de la FCDQ. Ces événements devront se dérouler sur des allées actuellement homologuées par la FCDQ et seulement l'équipement approuvé par le USBC peut être utilisé lors de ces compétitions.

Description d'une partie

Règle 2a*. Une partie de dix quilles est constituée de dix carreaux. Un joueur doit lâcher deux boules dans chacun des neufs premiers carreaux, à moins qu'il réussisse un abat. Au dixième carreau, il lâchera trois boules si un abat ou une réserve est réussie. Chacun des quilleurs doit, dans l'ordre habituel, compléter tous les carreaux.

Système Baker en équipe

Règle 2b. Le système Baker présente une formulation différente qui comprend d'équipes de deux quilleurs ou plus.
(Voir règle 100a.)

1. Tous les membres de l'équipe se suivent dans l'ordre, jouant chacun un carreau, cela jusqu'à la fin de la partie.
2. Les dix carreaux sont combinés afin de calculer les résultats de la partie de l'équipe.

NOTE: Consultez la chapitre XII pour plus de renseignements sur le format du système Baker.

Comment inscrire les scores d'une partie

Règle 3a*. À l'exception d'un abat, le nombre de quilles abattues lors de son premier lâcher de la boule doit être inscrit dans le petit carré situé dans le coin supérieur droit du carreau concerné et le nombre de quilles abattues au second lâcher du joueur doit être indiqué dans le petit carré. Si aucune des quilles ont été abattues lors du deuxième lâcher dans ce carreau, on indiquera le symbole (-) à l'endroit approprié sur la feuille de pointage. Le pointage total obtenu pour ces deux lâchers doit être immédiatement inscrit.

Abat

Règle 3b*. Un abat est réussi lorsque les dix quilles présentes sont abattues lors du premier lâcher de la boule dans un carreau. On inscrira alors un (X) dans le petit carré de la partie supérieure droite du carreau concerné. Le pointage d'un abat est de 10 plus le nombre de quilles abattues par le joueur durant ses deux prochains lâchers.

Double

Règle 3c*. Deux abats consécutifs sont un double. Le pointage au premier abat sera alors de 20 plus le nombre de quilles abattues lors du premier lâcher suivant le deuxième abat.

Triplé ou « Turkey »

Règle 3d*. Un triplé comprend trois abats consécutifs. Le pointage au premier abat sera de 30. Pour obtenir le score maximum de 300, le joueur doit réaliser 12 abats consécutifs.

Réserve

Règle 3e*. Une réserve s'obtient lorsque les quilles qui ont demeurées après le premier lâcher sont abattues avec le deuxième lâcher dans ce carreau. On indiquera alors le résultat par une diagonale (/) dans le petit carré situé dans la partie supérieure droite du carreau. Le score obtenu pour une réserve est de 10 plus le nombre de quilles abattues au prochain lâcher du quilleur.

Carreau ouvert

Règle 3f*. Un carreau ouvert est obtenu lorsque le joueur n'a pu abattre toutes les 10 quilles après avoir effectué ses deux lâchers dans un carreau.

Bris

Règle 3g*. Un bris se produit lorsqu'un ensemble de quilles demeurent en position après le premier lâcher de la boule, à condition que la quille numéro 1 (de tête) soit tombée et que...

1. Au moins qui abattue entre deux ou plusieurs quilles; par exemple : 7-9 ou 3-10.

2. Au moins une quille soit tombée immédiatement à l'avant d'au moins deux quilles qui demeurent; ex : 5-6.

On indique habituellement un écart par un cercle (O) entourant le pointage réussi après la première boule. Un autre symbole peut être utilisé.

Lâcher réglementaire

Règle 4a*. Le lâcher d'une boule se produit lorsque celle-ci n'est plus en possession du joueur et qu'elle traverse la ligne de faute pour se retrouver sur la surface de jeu. Tous les lâchers comptent à moins que l'on déclare une « boule morte » (voir la règle 8). Un lâcher doit être effectué d'une façon entièrement manuelle. Aucun appareillage ne peut être incorporé ou fixé à la boule qui se libère au lâcher ou d'une pièce mobile sauf ce qui est prévu dans la règle 4b et 4c.

Équipement spécial pour agripper la boule

Règle 4b*. Un joueur peut utiliser un équipement spécial pour l'aider à mieux agripper et à lâcher la boule si celui-ci remplace la main ou une grande partie d'un membre perdu par amputation ou d'une autre façon.

Appareils mécaniques pour favoriser la prise – Lâchers alternatifs

Règle 4c*. Si il a obtenu une permission de la FCDQ et de chacune des ligues ou tournois dans lesquelles il participe, un quilleur peut jouer en alternant de main (gauche/droite) et/ou utiliser un appareillage spécial pour favoriser la prise et le lâcher de sa boule. Cette aide ne peut comporter un appareil mécanique avec des pièces mobiles qui pourrait transmettre une force ou élan à la boule.

Un droit peut être accordé par la FCDQ, en soumettant les éléments suivants à la FCDQ :

1. Un billet d'un médecin faisant la description de l'incapacité et la raison évoquée pour un lâcher alternatif et/ou pour l'utilisation recommandé d'un appareil aidant.
2. Une description, schéma ou modèle de l'appareillage (appareil mécanique seulement).

Lorsqu'il y aura consentement, la FCDQ fournira au quilleur une carte spéciale spécifiant que le lâcher alternatif (gauche/droit) de la boule et/ou l'utilisation d'un appareil mécanique spécifique a été approuvée par l'ABC/WIBC.

S'il n'y a pas eu consentement, le joueur a le droit d'en appeler auprès de l'instance de réglementation de la FCDQ. Tout droit en rapport avec l'utilisation d'un appareil peut être retiré s'il existe une raison ou cause valable de le faire.

Considérations spéciales pour le lâcher de la boule

Règle 4d*. Un joueur qui ne peut exécuter un lâcher en conformité avec les procédures suivantes, pourra jouer lors des compétitions de la FCDQ, si toutefois...

1. Les administrateurs des ligues et des tournois autorisent ce genre de participation.
2. Les administrateurs des ligues et des tournois établissent des dispositions adéquates pour une telle participation.

La moyenne établie par le quilleur ne peut être acceptée dans une autre ligue ou tournoi, à moins quelle soit retenue selon les règles de jeu de cette ligue ou de ce tournoi.

Normalisation d'une moyenne à la baisse

Règle 4e. Le dégrèvement d'une moyenne du à une blessure ou à un handicap lors de l'inscription d'un tournoi doit être approuvé par le siège national de la FCDQ selon les critères suivants :

1. Un joueur qui est blessé ou qui souffre d'une incapacité peut demander le dégrèvement de sa moyenne de la FCDQ en fournissant les renseignements suivants au siège social de la FCDQ :
 - (a) Un certificat de médecin donnant la nature...
 - (i) de l'incapacité ou de la blessure;
 - (ii) la durée de l'incapacité ou de la blessure;
 - (iii) la raison de cette normalisation de moyenne.
 - (b) Une copie des feuilles de classement actuel de la ligue. On doit soumettre à la FCDQ les feuilles de classement de chaque ligue sanctionnée dans laquelle le joueur évolue.
2. Si une autorisation est accordée, la FCDQ avisera le joueur:
 - (a) Le minimum de moyenne qui pourra être accordé au joueur pour un tournoi.
 - (b) La durée du dégrèvement.
3. La direction d'un tournoi pourrait, avant la participation:
 - (a) Accepter le moyenne la plus élevée de ligue sanctionnée de la FCDQ, pourvu qu'elle se situe ou n'excède pas le minimum établi par la FCDQ.
 - (b) Allouer au quilleur une moyenne qui rencontre le minimum établi par la FCDQ.
 - (c) Refuser la normalisation et exiger que le quilleur utilise une moyenne déterminée par les règlements du tournoi. La permission pourrait être retirée selon le motif.

Définition d'une faute

Règle 5a*. Une faute se produit lorsqu'une partie quelconque du corps d'un joueur touche ou traverse la ligne de faute et touche une partie quelconque de l'allée, de l'équipement ou de la bâtisse pendant ou après le lâcher de la boule. Après un lâcher, une boule demeure en jeu jusqu'à ce que le même joueur ou un autre joueur prenne position pour exécuter le prochain lâcher.

Le comité d'inspection et de certification d'une association locale peut exiger qu'une ligne de faute soit clairement reproduite sur les murs, les colonnes, les panneaux de division ou tout autre objet d'un salon de quilles, à proximité avec la ligne de faute.

Lorsqu'une faute est commise, le lâcher est recevable mais le pointage qui y est associé ne peut être alloué au joueur. (voir règle 6b.)

Note: La ligne de faute comporte une longueur indéfinie puisqu'elle incluse les murs, les planchers, les colonnes et le retour de boules. Les souliers et les vêtements sont considérés comme faisant partie du corps.
Un joueur devrait demander la permission avant de traverser la ligne de faute, afin de récupérer un objet qui s'y trouverait.

Faute délibérée

Règle 5b*. Lorsqu'un joueur commet délibérément une faute afin d'en bénéficier, on lui attribuera un pointage nul (0) sur ce lâcher et on lui interdira tout autre lâcher d'une boule dans ce carreau. Pour tout questionnement, la règle 10 sur la boule provisoire devrait s'appliquer.

Détection d'une faute

Règle 5c*. Si disponible, un appareil de détection de fautes homologué par l'ABC/WIBC/USBC doit être utilisé. Lors de l'absence d'un tel système, un juge de ligne de faute doit se positionner de façon à percevoir clairement la ligne de faute. Si un système de détection devient temporairement inopérant, les procédures suivantes devront être prises pour l'identification d'une faute :

1. Durant un tournoi, la direction assignera un juge de faute ou s'assurera que le marqueur officiel agisse comme juge de faute.
2. Durant une session de ligue, les capitaines des équipes adverses identifieront les fautes ou nommeront un juge de faute.

Tout manquement à cette directive entraînera l'annulation des scores à être considérés pour l'obtention du prix du score le plus élevé de la FCDQ.

Faute apparente

Règle 5d*. Une faute sera déclarée et enregistrée si un système de détection automatique ou un juge de faute faillit à l'appel d'une faute apparente :

1. aux deux capitaines ou à un ou plusieurs membres de chacune des équipes adversaires.
2. au marqueur officiel ou
3. à l'officiel du tournoi.

S'il y a litige, se référer à la règle 10 – Boule provisoire.

Quilles abattues de façon réglementaire

Règle 6a*. Les quilles abattues à la suite d'un lâcher réglementaire seront créditées au quilleur seront :

1. Les quilles abattues ou chassées hors de l'allée par la boule ou une autre quille
2. Les quilles abattues ou chassées hors de l'allée par une quille qui rebondit d'une paroi latérale ou du coussin arrière.
3. Les quilles abattues ou chassées hors de l'allée par une quille qui rebondit sur la barre de balayage lorsque qu'au repos sur l'allée, précédant le balayage habituel des quilles déjà
4. Les quilles qui reposent et touchent la fosse ou les partitions latérales.

Toutes ces quilles sont reconnues comme étant des « quilles mortes » et doivent être enlevées avant le prochain lâcher d'une boule. Aucune quille ne peut être concédée et seulement les quilles abattues ou chassées de la surface de jeu de l'allée résultant d'un lâcher réglementaire d'une boule peuvent être allouées.

Quilles anormalement abattues

Règle 6b*. Quand l'une des conditions survient le lâcher de la boule compte, mais le score ne compte pas :

1. Une boule qui quitte l'allée avant d'atteindre les quilles.
2. Une boule qui rebondit du coussin arrière.
3. Une quille qui entre en contact avec le corps, les bras ou les jambes du planteur (humain).
4. Une quille qui entre en contact avec l'appareil mécanique.
5. Une quille encore debout qui est abattue par une quille déjà tombée.
6. Toute quille abattue par le planteur (humain).
7. Une faute commise par le quilleur.
8. Un lâcher de la boule est effectué quand il y a des abattues sur l'allées ou dans le dalot et que cette boule entre en contact avec des quilles abattues avant de quitter la surface de jeu de l'allée.

Si des quilles sont anormalement abattues et que le quilleur a droit à des lâchers additionnels dans ce carreau, les quilles anormalement abattues doivent être localisées à leurs positions d'origine avant le lâcher de la boule.

Disposition incorrecte des quilles

Règle 7a*. Il incombe à chaque quilleur de s'assurer de la disposition correcte des quilles. Le quilleur doit exiger que toute quille mal déposée soit remis en place correctement avant de lâcher la boule, sinon la mise en place est considérée comme étant acceptable.

Quand on tente d'abattre un jeu complet de quilles ou pour réaliser une réserve, si on s'aperçoit immédiatement après le lâcher qu'une ou plusieurs quilles sont mal disposées sans être absentes du jeu, le lâcher de la boule et le nombre total de quilles abattues seront alors considérés.

Aucun changement de la position des quilles ne peut être fait après le lâcher de la boule, à moins que :

1. À moins que l'appareil n'ait fait bougé ou déplacé une des quilles durant le lâcher de la boule; ou
2. Toute(s) quille(s) n'étant pas accessible(s) par la barre de balayage.

Dans cette situation toutes les quilles seront repositionnées à leur position originale avant que le lâcher de la boule soit effectué.

Rebondissement des quilles

Règle 7b*. Les quilles qui rebondissent mais qui demeurent debout sur l'allée sont considérées comme étant des quilles à abattre.

Remplacement de quilles

Règle 7c*. Si une quille se brise ou gravement endommagée durant la partie, elle doit être immédiatement remplacée par une quille similaire en poids et état avec le jeu de quilles actuellement utilisé. Les officiels d'une ligue ou d'un tournoi prendront la décision de remplacer une quille. Une quille endommagée ne modifie en aucune façon le score du quilleur. Les quilles abattues seront retenues dans le résultat du quilleur et la quille endommagée sera ensuite remplacée.

Boule morte

Règle 8*. Une boule est déclarée "morte" quand le lâcher de la boule ne sera pas estimé et que les quilles acceptables soient replantées. Le quilleur a le droit de reprendre ce lâcher.

Une boule sera déclarée "morte" s'il se produit l'une des conditions suivantes :

- a. Suivant le lâcher de la boule, il est porté à notre attention qu'une ou plusieurs étaient manquantes de l'ensemble.
- b. Interférence de la part du planteur sur une quille avant que la boule rejoigne les quilles.
- c. Interférence du planteur sur toute quille abattue avant qu'elle s'immobilise.
- d. Un quilleur qui s'exécute sur la mauvaise allée ou de façon hors contexte. Ou un quilleur de chaque équipe de la même paire d'allées qui s'exécute sur la mauvaise allée.
- e. Un quilleur qui est dérangé par le planteur, un autre joueur, un spectateur ou par un objet en mouvement quand il lâche sa boule et avant que celui-ci soit totalement complété. Dans ce cas, le joueur a le choix d'accepter le résultat obtenu ou d'exiger la déclaration d'une boule "morte".
- f. Toute quille qui est déplacée ou abattue lorsque le joueur dépose la boule, mais avant que celle-ci rejoigne les quilles.
- g. Une boule lâchée qui entre en contact avec un obstacle étranger.

Jouer sur la mauvaise allée

Règle 9*. Lors du jeu régulier de ligue ou de tournoi, une boule "morte" sera déclarée et le ou les joueurs devront s'exécuter à nouveau sur la bonne allée quand :

- a. Un quilleur joue sur la mauvaise allée.
- b. Un quilleur de chaque équipe sur une même paire d'allées joue sur la mauvaise allée.
 1. Si plus d'un joueur de la même équipe joue sur la mauvaise allée à leur tour, la partie sera complétée sans qu'aucun changement ne soit fait. Après constatation du fait, les quilleurs devront compléter les carreaux subséquents sur les allées appropriées.
 2. Dans une compétition en simple où le quilleur joue normalement deux carreaux à la fois; si celui-ci s'exécute sur les mauvaises allées, une boule "morte" sera déclarée et ce quilleur devra reprendre le jeu sur les bonnes allées. À moins que l'erreur ait été identifiée avant que le joueur adverse n'ait pu lâcher sa boule. Autrement, le score demeure inchangé et tous les carreaux subséquents de la partie seront joués sur les bonnes allées. À

Boule provisoire

Règle 10*. Une boule ou carreau provisoire devra être joué quand une plainte est faite à propos d'une faute, de quilles abattues de façon réglementaire ou d'une boule "morte" et qu'un litige ne peut être résolu par les deux capitaines d'équipes ou le responsable du tournoi.

Les procédures suivantes s'appliquent lors d'un litige:

- a. Pour la première boule d'un carreau ou après la deuxième dans le dixième carreau si la première boule représentait un abat :
 1. Faute: Le quilleur devra compléter le carreau et ensuite jouer une boule provisoire sur ensemble complet de quilles.

2. Quilles anormalement abattues: Le joueur devra compléter le carreau et jouer une boule provisoire sur l'ensemble de quilles qui est demeuré, comme si les quilles identifiées n'étaient pas tombées. .
 3. Boule "morte": Le joueur devra compléter le carreau et ensuite jouer un carreau provisoire complet.
- b. Après une tentative de réserve ou la troisième boule du dixième carreau:
1. Faute ou quilles anormalement abattues : Nécessite aucune boule provisoire.
 2. Boule "morte": Une boule provisoire sera jouer avec le même ensemble de quilles qui est demeuré quand la boule en litige a été jouée.

La feuille des résultats et l'enregistrement des deux pour ce carreau doivent être retenus. La plainte doit être révélée aux responsables de la ligue ou du comité administratif pour qu'ils puissent rendre une décision. Si une décision ne peut être rendue, l'association locale ou la FCDQ peut rendre une décision basée sur les faits en rapport avec la plainte.

Forfait – Retard dans une partie

Règle 11*. Aucun retard exagéré n'est permis dans une partie. Si un joueur ou une équipe sans une ligue ou un tournoi refuse de poursuivre une partie après reçu une directive de l'officiel de la ligue ou du tournoi, la partie ou le match sera déclaré forfait.

Modification de la surface de la piste d'approche

Règle 12*. L'application d'une substance étrangère sur la surface d'une piste d'approche qui altère le maintien de son état normal pour les autres joueurs est prohibée. Cela inclus, sans être limité à des substances tels que la poudre de talc, la pierre ponce ou de la résine sur les souliers et également les talons de caoutchouc qui marquent la surface de la piste d'approche.

Consentement parental

Règle 13*. Les étudiants célibataires des niveaux collégial et secondaire moins de 18 ans doivent posséder un consentement écrit d'un parent ou d'un tuteur pour qu'il puisse participer au jeu d'une ligue ou d'une compétition de la FCDQ dans laquelle on remets de la marchandise d'une valeur de plus de 500\$, de l'argent comptant et/ou des bons.

Un tel consentement doit être gardé dans les fichiers par la ou le secrétaire de la ligue ou du tournoi, au moins une semaine précédent sa participation, à moins que l'étudiant soit accompagné par un parent ou un tuteur. Dans ce cas, le formulaire de consentement peut être complété avant le début du jeu. Le fait de ne pas déposé le dit consentement expose le joueur à l'inadmissibilité, à perdre les parties jouées ou à une disqualification.

Le consentement sera donné selon la formulation suivante :

Fiche de consentement parental

Je, _____, suis le parent ou tuteur légal de _____, étudiant célibataire de niveaux collégial ou secondaire âgé de moins de 18 ans. Je comprends qu'en signant cette fiche je l'autorise à jouer aux quilles, de remplacer un quilleur ou de compléter une équipe dans une compétition sanctionnée par la FCDQ.

En signant cette fiche, j'affirme que j'ai lu et compris la règlement 19 (voir ci-dessous). J'accepte et je comprends que mon enfant participe à une compétition de la FCDQ où une marchandise évaluée à plus de 500\$, de l'argent comptant ou des bons seront remis en prix et que mon enfant contrevient directement à la règle 19 de la FCDQ. Je suis conscient que le refus d'accepter ces prix 'empêche aucunement la violation de la règle 19. Je suis également au courant de l'EXCEPTION dans la règle 19 qui peut permettre à un jeune de participer à une compétition individuelle adulte.

Je reconnais le fait qu'en jouant aux quilles, en remplaçant un joueur ou complétant une équipe dans une compétition qui contrevient à la règle 19 , qu'il peut mettre en péril son statut de joueur amateur. Je comprends que pour être conforme aux règles des institutions collégiales ou secondaires, qu'il est préférable de consulter le responsable ou conseiller académique de son institution scolaire. Cette fiche doit être remise à la/au secrétaire de la ligue ou au directeur de tournoi au moins une semaine avant la participation, à moins que le jeune soit accompagné par un parent ou un tuteur. Cette fiche doit être remise à CHACUNE des ligues ou tournois dans lequel le jeune s'inscrit.

Parental Signature: _____ Date: _____

Frais supplémentaires

Règle 14. Aucun membre de la FCDQ ne devra participer ou être impliqué dans un procédé ou un arrangement qui requiert des frais supplémentaires de quelque type ou nature que ce soit dans le but d'obtenir une partie du score de jeu de ligue d'un joueur de la FCDQ ou dans un tournoi lorsqu'un joueur y participe pour gagner un prix et où les participants à cette compétition proviennent de divers centres de quilles, à l'exception que :

Les résultats obtenus à partir du jeu dans une ligue de la FCDQ peuvent être utilisés afin de déterminer les gagnants des prix lors d'un concours additionnel quand les directives suivantes seront observées:

- a. Un minimum des deux tiers des frais d'inscriptions recueillis doit être versés à un organisme charitable reconnu.
- b. Rendre l'inscription possible pour tous les quilleurs d'une association locale et cela dans sa région métropolitaine.
- c. Frais maximum de 2\$ par inscription.

d. Les coûts d'organisation ne doivent pas excéder 10% des coûts d'inscription.
Sanction: L'adhésion d'un membre peut être suspendue ou refusée à toute personne participante ou impliquée dans la violation de cette règle.

Pari ou jeu impliquant de l'argent

Règle 15. Un membre de la FCDQ lorsqu'il participe à une compétition de la FCDQ, ne doit pas participer ou être impliqué dans des activités de paris qui contreviendraient à la loi dans laquelle tout ou une partie du score d'une activité de jeu de la FCDQ, détermine le gagnant.

Les concours ou les procédés qui mettent en danger l'intégrité du jeu et/ou qui incite le quilleur à jouer en dessous de ses capacités sont strictement défendus.

L'adhésion d'un membre peut être suspendue ou refusée à toute personne participante ou impliquée dans la violation de cette règle.

NOTE: Les programmes des ligues et des tournois dans les qu'elles les quilleurs paient des frais, facultatifs ou autrement et reçoivent des prix pour la partie ou triple le plus élevé, avec ou sans handicap, ne contreviennent aucunement à la règle puisque ceux-ci sont basés sur le nombre de quilles abattues et uniquement selon la capacité du participant.

Utilisation d'une fausse identité

Règle 16a*. Nul n'est autorisé à jouer sous une fausse identité ou à emprunter le nom d'une autre personne étant inscrite dans une ligue ou un tournoi de la FCDQ

Sanction: Perte des résultats des parties exécutées par ce joueur et de tous ceux qui sont impliqués pourraient être suspendus.

Inéligibilité d'un quilleur suspendu

Règle 16b*. Un quilleur suspendu ou un quilleur ayant subi un refus d'adhésion n'est pas éligible à jouer aux quilles, à compléter une équipe ou être membre de l'exécutif de toute ligue ou tournoi de la FCDQ jusqu'à sa réintégration. La FCDQ reconnaîtra comme suspendu tout quilleur étant déjà suspendu pour les compétitions de « l'American Bowling Congress, le Women's International Bowling Congress; l'United States Bowling Congress ou le Young American Bowling Alliance ».

Pénalité: Quand une équipe accueille volontairement un joueur suspendu, elle devra déclarer forfait toutes parties dans lesquelles le joueur suspendu était présent et toutes les personnes impliquées peuvent faire l'objet d'une suspension.

Tactiques injustes

Règle 17a. Un personne peut être accusée de profiter injustement d'une opportunité durant le jeu dans une ligue ou dans un tournoi selon les raisons suivantes :

1. Trafique directe ou indirecte des allées, des quilles ou boule pour quelles ne rencontrent plus les normes de la FCDQ.
2. Fausse représentation d'une moyenne dans le but d'acquérir un handicap supérieur ou pour être classé à un niveau inférieur pour une compétition.
3. Établissement d'une moyenne inférieure à la capacité du quilleur pour acquérir afin d'être injustement avantagé en rapport avec une compétition classifiée ou avec handicap.

Sanction: Pertes des parties jouées, des prix gagnés (ou bourses d'études pour les jeunes de la FCDQ) et possibilité de suspension ou de refus d'adhésion de la FCDQ.

Règle 17b. Une personne peut être également accusée des manquements suivants :

1. Entreprendre ou utiliser des tactiques inappropriées en rapport avec le jeu de quilles incluant, mais sans être limité à des abus physiques ou verbaux envers d'autres personnes.
2. Ne pas distribuer les bourses de prix aux membres de l'équipe en accord avec les ententes verbales ou écrites.
3. Ne pas payer les frais pour la participation des gens à une ligue ou à un tournoi de la FCDQ.
4. Usage abusif de fonds en fidéicommis par un officiel d'une ligue de la FCDQ, par un superviseur adulte ou par un entraîneur d'une ligue de jeunes ou un membre du conseil administratif ou un membre certifié d'une association locale ou provinciale de la FCDQ.

Pénalité: L'adhésion d'un membre peut être suspendue ou refusée à toute personne participante ou impliquée dans la violation de cette règle.

Pour les jeunes de la FCDQ - Règle 17c. Superviser toute dérogation à cette règle dans le meilleur intérêt des jeunes quilleurs, incluant sans être limité à, les manquements suivants lors des compétitions en ligue ou durant les tournois :

1. Jouer dans les appareils à monnaie.
2. Consommer des produits du tabac ou des breuvages alcoolisés.
3. Faire preuve d'un langage vulgaire ou de gestes grossiers.
4. Porter un habillement représentant un langage ou des gestes grossiers.

Pénalité: Exclusion limitée (voir règle 801), disqualification et/ou suspension ou refus d'adhésion.

Altération de la surface d'une boule de quilles

Règle 18*. L'altération d'une boule de quilles avec l'utilisation de produits abrasifs est prohibée durant une compétition de la FCDQ.

Toutes les boules de quilles ainsi altérées devront être retirées de la compétition. . (Pour plus de renseignements, voir chapitre VI de l'ABC/WIBC/USBC - Normes de l'équipement : poids, dimensions, inscriptions et trous des boules de quilles.

NOTE: S'il est démontré qu'un quilleur était conscient des ses actions dérogatoires envers la règle 18, la ou les parties concernées par cette violation pourraient être déclarées forfait. De plus, le quilleur est passible d'expulsion de la ligue ou de voir son adhésion suspendue.

Une compétition se définit comme étant le reste de la ou des parties à jouer dans le présent match, à moins d'avis contraire dans les règles de jeu de la ligue ou du tournoi. L'utilisation de produits nettoyeurs tel que l'alcool isopropylique (à friction) et des appareils de polissage sont permis.

Nouveau
01/09/09

Secteur jeunesse de la FCDQ

Règle 19. **Aucun règlement actuellement.**

Règle spéciale d'admissibilité pour les jeunes de la FCDQ

Règle 20*. Aucun règlement actuellement

Carte d'adhésion de lancement pour les Jeunes de la FCDQ

Règle 21*. Une carte d'adhésion de lancement pour les jeunes de la FCDQ peut être utilisée, sans frais, par les nouveaux quilleurs qui viennent de joindre une nouvelle ligue de lancement pour les jeunes. Cette carte est valide pour seulement 30 jours dans cette ligue. Par la suite, les quilleurs doivent faire une demande d'adhésion pour les jeunes. Une date d'expiration doit être inscrite sur leur carte d'adhésion de lancement.

Chapitre III Récompenses de la FCDQ

Éligibilité

Nouveau
01/09/09

Règle 50. La FCDQ attribuera les récompenses mentionnées dans ce chapitre pour les pointages et pour les réussites spéciales réussis par les membres de la FCDQ participant dans les ligues et les tournois de la FCDQ. Les récompenses d'exploits des jeunes de la FCDQ seront attribuées pour les exploits réalisés durant les activités de ligue ou de tournoi de jeunes. Les récompenses d'exploits des adultes de la FCDQ seront attribuées lors du jeu d'une ligue ou d'un tournoi adulte.

Pour être éligible, toutes les exigences en rapport avec les règlements, les spécifications et les règles de la FCDQ devront être observées au moment même de l'accomplissement du pointage. (Voir les règles 100a et 300b)

NOTE: Les pointages obtenus lors d'un jeu anticipé ou différé sans opposition (adversaire) ne sera pas accepté pour l'attribution des récompenses pour pointages émérites de la FCDQ.

NOTE: Dans ce règlement la mention "sans opposition" signifie une personne ou une équipe qui a joué de façon anticipée ou différée par eux-mêmes sans adversaire(s) régulièrement prévu(s).

Nouveau
01/09/09

Jeunes quilleurs de la FCDQ: Pour être éligible, tous les règlements, règles et spécifications de la FCDQ doivent être observés au moment de l'obtention du pointage. Un quilleur suspendu pourra recevoir une récompense qui a été méritée avant la dite suspension. ~~Toutes les récompenses devront être établies en conformité avec les règles d'admissibilité 19 et 20 de la catégorie jeunesse de la FCDQ.~~ Les personnes qui utilisent une carte de lancement des jeunes de la FCDQ dans une ligue de lancement (voir règle 21) peuvent faire la demande pour les récompenses auxquelles il s'est qualifié lors d'une demande d'adhésion à la FCDQ et le paiement complet de cotisation durant la même saison.

Récompenses spéciales d'accomplissements individuels

Règle 51. Un membre est éligible à l'attribution de une récompense dans chacune des catégories suivantes durant l'année fiscale de la FCDQ (1^{er} août au 31 juillet):

1. une partie, pointage de 300*;
2. une partie, pointage de 299*;
3. une partie, pointage de 298*;
4. onze (11) abats de suite, à partir du premier carreau, quand le pointage est de 297 ou moins*;
5. onze (11) abats de suite, à partir du deuxième carreau *;
6. une partie, pointage de 100 quilles au dessus de la moyenne; (Admissibilité, voir règle 55c)
7. une partie, pointage de 75 quilles au dessus de la moyenne; (Admissibilité, voir règle 55c)
8. une partie, pointage de plus de 200, si la moyenne est de 140 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c) †
9. une partie, pointage de plus de 225, si la moyenne est de 160 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c) †
10. une partie, pointage de plus de 250, si la moyenne est de 180 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c) †
11. un triple, 125 quilles au dessus de la moyenne; (Admissibilité, voir règle 55c)
12. un triple totalisant 400 à 499, si la moyenne est de 115 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c) †
13. un triple totalisant 500 à 599, si la moyenne est de 150 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c.) †
14. un triple totalisant 600 à 699, si la moyenne est de 170 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c.) †
15. un triple totalisant 700 à 749, si la moyenne est de 199 ou moins;
16. un triple totalisant 750 à 799;
17. un triple totalisant 800 à 899*;
18. un triple totalisant 900*;
19. conversion de l'écart 7-10;
20. conversion de l'écart;
21. une partie complète de réserves;
22. partie "dutch" de 200;
23. triplicata (trois parties consécutives ayant le même pointage dans un triple)
24. Une partie sans failles la moyenne est de 170 ou moins
25. Triple sans faille.
26. Pointage d'une partie avec 50 quilles au-dessus de la moyenne; (admissibilité, voir la règle 55c)**
27. Pointage d'une partie supérieur à 145, si la moyenne est de 115 ou moins; (admissibilité, voir la règle 55c)**
28. Pointage d'une partie supérieur à 180, si la moyenne est de 140 ou moins; (admissibilité, voir la règle 55c)**
29. un triple totalisant 450 or more, si la moyenne est de 130 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c) **
30. un triple totalisant 550 or more, si la moyenne est de 160 ou moins; (Admissibilité, voir règle 55c) **

* signifie une récompense pour un résultat émérite

** indique une récompense pour les aînés seulement (un member aîné doit avoir 50 ans et plus)

Modifié

† Dans le cas où une partie ou un triple donne lieu à l'attribution de plus d'une récompense basée sur la moyenne, seulement l'exploit le plus élevé sera récompensé. Si cette personne a déjà reçu cette récompense durant la saison, alors on attribuera la récompense subséquente pour l'exploit que le quilleur n'aura pas encore reçu.

Lorsqu'un choix de récompenses est disponible pour toutes les catégories, le membre est éligible au choix d'une récompense pour le premier pointage enregistré. Tout pointage additionnel dans la même catégorie, durant cette année fiscale sera officiellement reconnu par la FCDQ, mais ne pourra donner lieu à l'attribution d'une récompense.

Pour les jeunes de la FCDQ:

La FCDQ reconnaîtra les accomplissements d'un membre dans chacune des catégories suivantes durant chaque saison (1^{er} août au 31 juillet) :

1. une partie de 300*;
2. une partie de 299*;
3. une partie de 298*;
4. onze (11) abats de suite, quand le pointage est de 297 ou moins*
5. onze (11) abats de suite, à partir du deuxième carreau*
6. un triple totalisant 700 à 749*;
7. un triple totalisant 750 à 799;
8. un triple totalisant 800-899*;
9. un triple totalisant 900*;
10. conversion de l'écart 7-10;
11. conversion de l'écart 4-6-7-10;
12. une partie complète de réserves;
13. une partie "dutch" de 200;
14. trois parties consécutives ayant le même pointage dans un triple;
15. une partie, pointage de 75 quilles au dessus de la moyenne;
16. une partie, pointage de 100 quilles au dessus de la moyenne;
17. un triple, 125 quilles au dessus de la moyenne;
18. partie la plus élevée;
19. triple le plus élevé;
20. partie sans faille, si la moyenne est de 170 et moins' et
21. Tripel sans faille.

*signifie une récompense pour un résultat émérite

Un membre peut mériter des récompenses pour une partie et un triple comme suit : †

Classification par la moyenne

Si la moyenne du quilleur est près de et incluant :

30
50
70
90
100
115
125
140
160
170
180
200
220

Partie

Sa première récompense sera de:

50
80
100
120
130
150
160
180
200
200
220
240
260
280

Triple

200
200
225
275
325
375
400
450
500
550
600
650
700

† Dans le cas où une partie ou un triple donne lieu à l'attribution de plus d'une récompense basée sur la moyenne, seulement l'exploit le plus élevé sera récompensé. Si cette personne a déjà reçu cette récompense durant la saison, alors on attribuera la récompense subséquente pour l'exploit que le quilleur n'aura pas encore reçu.

Lorsqu'un choix de récompenses est disponible pour toutes les catégories, le membre est éligible au choix d'une récompense pour le premier pointage enregistré. Tout pointage additionnel dans la même catégorie, durant cette année fiscale sera officiellement reconnu par la FCDQ, mais ne pourra donner lieu à l'attribution d'une récompense.

Récompenses pour les séries

Règle 52. Quand plus de trois parties, mais moins de six, parties sont jouées dans une série, seulement les pointages des trois premières parties seront retenus pour l'attribution des récompenses. Si plus de six parties sont réalisées dans une série, chaque ensemble de trois, suivant les trois premières parties, sera reconnu comme une série distincte.

Pour se mériter la récompense pour une série de trois parties, les séries de parties peuvent être jouées consécutivement contre un ou plusieurs adversaires dans la même journée (date) dans une ligue ou dans une équipe dans un tournoi.

Pour les jeunes de la FCDQ: En plus des éléments mentionnés ci-haut, si deux parties sont jouées, servez-vous de cette série de deux parties du premier bloc et de la première partie du bloc suivant. La première partie du bloc subséquent compte encore pour la première partie de la série servant à l'attribution de la récompense pour la prochaine série ou triple.

Récompenses durant l'année fiscale

Règle 53. Durant chaque année fiscale, se terminant le 31 juillet, les récompenses suivantes seront attribuées par la FCDQ:

Aux commanditaires des équipes de deux, trois, quatre, cinq personnes et mixtes qui réaliseront les pointages les plus élevés dans la nation dans chacune des classifications suivantes :

- a. Total pour un triple.
- b. Pointage d'une partie, d'une équipe.

À un membre qui réalise l'un des trois plus hauts pointages dans la série de trois parties (triple).

	HOMMES		DAMES		MIXTES	
	Partie	Triple	Partie	Triple	Partie	Triple
5 joueurs	1325	3700	1175	3425	1250	3600
4 joueurs	1050	2900	950	2750	1000	2800
3 joueurs	825	2250	725	2075	750	2200
2 joueurs	550	1550	500	1350	525	1500

Aucun individu ou commanditaire ne peut recevoir plus d'une récompense par année fiscale dans chaque catégorie. Un individu ou commanditaire qui se qualifie plus d'une fois durant la même année fiscale se verra reconnaître uniquement la récompense la plus élevée dans cette catégorie.

Procédures d'inspection et de transmission de rapport

Règle 54. Quand l'un des pointages suivants est réalisé, des parties de 300, 299, 298 ou un triple de 800 ou plus par un individu 800, une partie de 300 d'un équipe "Baker" ou une seule partie et le pointages en équipe pour un triple au-dessus des résultats suivants:

La procédure suivante s'applique:

- a. La ou le secrétaire de ligue ou du tournoi devra en aviser le gérant de l'association locale ou son représentant autorisé dans les 48 heures et transmettre une demande de pointage le plus élevé dûment complétée dans les 20 jours.
- b. Le gérant de l'association ou son représentant autorisé transmettra une demande dûment complétée du pointage le plus élevé à la FCDQ le plutôt possible, soit pas plus de 30 jours après la réalisation du pointage.

Tout manquement à ces directives donnera lieu à au refus d'acceptation de ce plus haut pointage par la FCDQ. Si une récompense ne peut être approuvée administrativement, le demandeur sera avisé par écrit, des motifs attenants du refus. Si dans les 15 jours de la réception de l'avis, le demandeur dépose un appel écrit, la réclamation sera soumise pour une décision finale au comité de révision des récompenses et des pointages les plus élevés.

NOTE: Les procédures mentionnées ci-haut sont en vigueur jusqu'à ce qu'une décision de non-conformité survienne. À ce moment là la FCDQ avisera le gérant du centre, la ligue ou les dirigeants du tournoi que lorsque l'un des pointages ci-hauts sont réalisés, les allées doivent être inspectées afin de remplir la conformité concernant les procédures décrites dans la section 6 du chapitre de la certification dans le manuel des règles de jeu de la FCDQ.

Récompenses émérites

Règle 55a. Une récompense émérite sera attribuée aux quilleurs de chaque association locale qui réalise la plus haute moyenne, partie ou triple dans une ligue ou un tournoi de la FCDQ joué dans les conditions suivantes :

1. La moyenne, partie ou série (triple) a été réalisé par un membre de l'association dans un établissement faisant partie de la juridiction de l'association. La moyenne doit être basée sur un minimum de 66 parties et le gagnant de la récompense sera proclamé par le pourcentage du nombre de quilles abattues.
2. La fiche des moyennes finales ou fiche des moyennes est déposée au gérant de l'association, à la date prévue par l'association.
3. Le pointage fut réalisé entre le 1^{er} août et le 31 juillet, à l'exception des associations qui publient un livre de moyennes qui peuvent adoptés une date spécifique pour déterminer les gagnants des récompenses. Les pointages réalisés après cette date seront reconnus pour la compilation de la prochaine saison.
4. Deux récompenses seront attribuées lors d'une d'égalité.
5. Si toutefois le même membre réalise la plus haute moyenne, la plus haute partie et le plus haut triple, le quilleur recevra une récompense avec une gravure appropriée.
6. La récompense émérite pour une partie ne sera pas remise à une association quand un membre, durant la saison ou durant les dates prévues par l'association, a réalisé un 300, 299 ou 298 qui a été où va être reconnu par la FCDQ.
7. Aucune réclamation ne sera considérée si elle est pas soumise plus de 30 jours après la clôture de la saison de quilles durant laquelle le pointage fut réussi

Récompenses spéciales

Règle 55b. Aucune.

Détermination de la moyenne

Règle 55c. Lorsque vous déterminez les moyennes pour l'admissibilité aux récompenses, les éléments suivants s'appliquent:

1. Jeu en ligue
 - (a) Si 21 parties ou plus ont été jouées en ligue durant l'actuelle saison, se servir de la moyenne courante.
 - (b) Si moins de 21 parties ont été réalisées dans la saison actuelle, se servir de la moyenne finale de la saison précédente pour 21 parties ou plus provenant de la même ligue.
 - (c) Pour un nouveau quilleur de cette ligue qui a joué moins de 21 parties, se servir de la moyenne la plus élevée de la saison précédente pour 21 parties ou plus pour toute ligue sanctionnée
 - (d) Un quilleur qui ne possède pas une moyenne de la FCDQ acceptable pour fin de comparaison ne peut être éligible aux récompenses ayant trait à la moyenne.
2. Jeu en tournoi
 - (a) Si ces tournois sont avec un handicap ou avec un classement, la moyenne utilisée dans le tournoi.
 - (b) Dans les tournois sans handicap, la moyenne la plus élevée du quilleur (minimum de 21 parties).
 - (c) Si aucune moyenne actuelle pour 21 parties ou plus, utiliser la moyenne la plus élevée de la saison précédente (minimum de 21 parties).
 - (d) Un quilleur qui ne possède pas une moyenne de la FCDQ acceptable pour fin de comparaison ne peut être éligible aux récompenses ayant trait à la moyenne.

Pour les jeunes de la FCDQ : Afin de déterminer les moyennes pour l'éligibilité aux récompenses de la FCDQ pour le jeu de ligue de la saison courante, se servir de la moyenne actuelle.

1. Si moins de trois sessions ont été réalisées, se servir de la moyenne finale de la FCDQ de la saison précédente de trois sessions ou plus, incluant les ligues d'été.
2. Pour un nouveau quilleur qui n'a pas réalisé trois sessions, se servir de la moyenne établie après trois sessions de jeu pour déterminer l'éligibilité concernant les trois premières sessions de jeu.

Procédures de reconnaissance

Règle 55d. Les récompenses seront fournies quand:

1. Quand une demande dûment complété par le ou la secrétaire de la ligue ou du gérant du tournoi sera soumis au gérant de l'association locale ou à la FCDQ, et
2. quand il sera déterminé que les exigences pour l'attribution de ces récompenses ont été observées.

Partie de 300 (Baker)

Règle 55e. Toutes les équipes qui, dans le système Baker, réalisent une partie de 300 sont éligibles à l'attribution d'une récompense d'un commanditaire. Chaque équipe peut recevoir une seule récompense durant l'année fiscale de la FCDQ (1^{er} août au 31 juillet).

Récompenses de ligues

Note: Pour les ligues mixtes, dans chacune des catégories individuelles, il y aura 2 récompenses – une pour les hommes et un pour les femmes. Les récompenses actuelles seront ou ne seront pas identifiées selon le sexe.

Récompense pour le quilleur s'étant le plus amélioré

Règle 56. Une récompense de la FCDQ sera attribuée annuellement à chaque ligue afin de souligner l'effort du quilleur qui aura le plus amélioré sa moyenne dans la ligue durant la saison.

Chaque ligue a la possibilité d'adopter ses propres règlements pour déterminer le gagnant de cette récompense.

Toutefois, si aucun règlement n'a été adopté par la ligue, les règlements suivants s'appliquent :

- Pour être éligible de recevoir cette récompense, un membre doit jouer les deux tiers des parties prévues au calendrier de la saison régulière.
- L'augmentation de la moyenne d'un quilleur est déterminée par la comparaison de la moyenne finale de la fin de la saison ou la moyenne inscrite dans le registre annuel pour au moins 21 parties réalisées durant la saison précédente dans la même ligue.
- Pour un nouveau membre avec une moyenne établie, comparer la moyenne finale que le quilleur a obtenu dans la présente saison avec la plus moyenne du quilleur inscrite dans le registre des moyennes, pour au moins 21 parties jouées durant la saison précédente.
- Pour un quilleur ne possédant aucune moyenne de la saison précédente, comparer la moyenne finale du quilleur pour la présente saison avec la moyenne que le quilleur a obtenu pour les 21 premières parties durant la présente saison. Pour les ligues qui ne jouent 30 parties ou moins, comparer la moyenne finale du quilleur avec la moyenne obtenue pour les 12 premières parties.

Quand deux membres et plus obtiennent la même augmentation de quilles abattues, on déterminera le gagnant de la récompense selon le pourcentage le plus élevé de quilles abattues.

EXEMPLE:

Moy. Au début		Présente saison			
(Nb de quilles complet seul.)		Nb de parties	Total quilles	Moy. finale	Augmentation
JONES	170	90	15,810	175.666	5.666
SMITH	162	105	17,600	167.619	5.619

Récompenses pour : plus haut triple, plus haut simple, plus haute moyenne

Règle 57. Les récompenses pour le plus haute triple, le plus haute simple et la plus haute moyenne seront fournies par la FCDQ à chaque ligue afin de reconnaître les membres de la FCDQ qui auront réalisé ces exploits dans leur ligue. Ces récompenses seront attribuées au quilleur éligible, peu importe le nombre de récompenses de ligue que le quilleur est éligible de recevoir.

Pour être éligible, les critères suivants s'appliquent, à moins d'avis contraire provenant d'un règlement de la ligue :

- Le membre de la FCDQ doit avoir joué au moins les deux tiers des parties prévues au calendrier de la ligue pour la présente saison. Si un joueur substitut devient un membre régulier de la ligue, les parties jouées en tant que substitut seront incorporées au nombre de parties requises. Toutefois, les pointages déjà réalisés en tant que substitut ne pourront être utilisés pour l'attribution de récompenses pour le plus haut triple et la plus haut simple.
- Pour les récompenses du plus haut triple et du plus haut simple, les présents scores seront comptabilisés dans les ligues sans handicap et pour les ligues qui utilisent la méthode par équipe pour le handicap.
- Pour les récompenses du plus haut triple et du plus haut simple, les scores avec handicap seront comptabilisés dans les ligues qui utilisent la méthode individuelle pour le handicap.

Récompenses pour les seniors

Règle 58. Les membres des ligues seniors de la FCDQ, sont répertoriés dans 4 catégories d'âges ou de classes. À moins que les règlements de la ligue ou du tournoi expriment le contraire, avant le début du calendrier, les catégories d'âges ou de classes sont :

Classe A. 70 ans et plus Classe B 65 à 69 ans
Classe C. 60 à 64 ans Classe D 50 à 59 ans

Le membre de la FCDQ possédant la plus moyennes dans chacune des classes (selon le nombre minimum déterminé par la ligue) sera le gagnant de la récompense pour la plus haute moyenne. Des gagnants sont désignés dans toutes les classes actives d'une ligue particulière. (Toutes les ligues seniors recevront 4 récompenses "Moyenne élevée senior" - les ligues mixtes en recevront huit). Des récompenses supplémentaires pourront être fournies sur demande. Les récompenses ne portent pas d'identification de classe.)

Chapitre IV

Règles de jeu de ligue de la FCDQ

Éligibilités – Pour les ligues

Règle 100a*. Toutes les ligues participant au jeu de dix quilles doivent rencontrer les exigences suivantes:

1. Faire une demande d'approbation auprès de l'association locale dans la juridiction concernée.
2. Être composée de 4 équipes ou plus avec la participation d'un joueur ou plus par équipe, selon la règle de la ligue.
3. Jouer aux quilles en suivant un calendrier préparé à l'avance.
4. Adopter des règles et une liste de prix (s'il y a lieu). (Voir règle 103b.)
5. Tous les joueurs qui désirent adhérer à la FCDQ doivent répondre aux règlements de la FCDQ. (Voir les règlements de la FCDQ).
6. Voir à la nomination d'une équipe championne selon le nombre de parties jouées durant le calendrier régulier de jeu.
7. S'administrer selon les règles de la FCDQ. D'autres règles peuvent être ajoutées, mais ne doivent être en aucun temps contradictoire.

Trois parties consécutives devront être jouées à chaque fois qu'une ligue doit se présenter, à moins qu'un nombre de parties différent ait été déterminé par la ligue. Afin d'être reconnues par une ligue, toutes les parties doivent être jouées et réalisées conformément aux règles de jeu.

Une ligue est temporairement sanctionnée (approuvée) au début du calendrier de jeu, pour 30 jours à partir de la première journée de compétition. La ligue sera admissible à tous les services des membres durant son approbation temporaire, si toutefois les allées sont certifiées et que les cotisations des membres sont remises avant la fin de cette période de sursis.

Ligues mixtes

Règle 100b. Une ligue mixte est une ligue dans laquelle des femmes et des hommes participent au jeu et se dit mixte. Les équipes peuvent être composées uniquement de femmes, uniquement d'hommes ou avec des femmes et des hommes.

Ligues itinérantes

Règle 100c*. Une ligue dont le calendrier de jeu identifie plus d'un centre de jeu est une ligue itinérante. Dans une ligue itinérante du fait que l'on joue pour plus d'une association, la demande d'inscription de la ligue doit porter le nom de l'association déterminée par un vote majoritaire des capitaines d'équipes.

Les joueurs d'une ligue itinérante doivent adhérer à l'association à laquelle la ligue est affiliée, s'ils n'ont pas déjà fait une demande d'adhésion auprès d'une autre association pour la saison courante. Des moyennes finales devront être fournies auprès de l'association représentant la ligue.

Une ligue itinérante qui adhère aux compétitions internationales et qui joue une portion de son calendrier dans des centres certifiés et également dans des centres hors de la juridiction de la FCDQ pourra faire une demande d'approbation. Dans de telles ligues, toutes les règles de jeu de la FCDQ s'appliquent. Une récompense de la FCDQ pour le score le plus élevé et la reconnaissance de la moyenne devra être fournie pour les résultats des quilleurs de la FCDQ dans les centres certifiés par la FCDQ. Seulement les joueurs dont le centre fait partie de la juridiction de la FCDQ devront faire une demande d'adhésion à la FCDQ.

Ligues fermées

Règle 100d. Une ligue fermée est celle dont les membres proviennent exclusivement d'organismes religieux, sociaux, civils, du milieu de travail, militaires ou un organisme similaire ayant un intérêt commun. Un échange d'adhésion est permis à l'intérieur de la ligue. Toutes les questions se rapportant à l'admissibilité seront décidées par la FCDQ.

Les quilleurs provenant de ligues fermées de la FCDQ jouant dans d'autres ligues de la FCDQ doivent posséder une adhésion individuelle (spécifique).

Ligues avec handicap

Règle 100e. L'utilisation d'un handicap est un moyen d'amener les quilleurs et les équipes de différents niveaux d'habileté à un fondement de jeu le plus équitable possible de compétition. Les règles de jeu de la FCDQ s'appliquent à toutes les ligues avec handicap de la FCDQ, en plus des règles suivantes :

1. Le pourcentage d'handicap sera de 100%, à moins d'une autre directive provenant d'une règle de la ligue.
2. Quand les règles ont été adoptées, chaque ligue avec handicap décidera d'utiliser la méthode individuelle ou par équipe pour attribuer l'handicap.
3. L'handicap sera calculé à partir de la moyenne de chaque joueur selon la règle de la ligue. Dans l'absence d'une règle de ligue, l'handicap sera calculé sur 120 jusqu'à l'établissement d'une moyenne courante. L'handicap sera limité, à moins d'une autre directive provenant d'une règle de la ligue.
4. La combinaison des moyennes des joueurs d'une même équipe deviendra la moyenne de l'équipe.
5. Lors du calcul des handicaps ou des moyennes, les fractions ne seront pas retenues.

Pour les jeunes de la FCDQ: Les règles suivantes remplaceront les items 1 à 5

- a. Le pourcentage sera de 100% à moins d'avis contraire stipulé par une règle de la ligue et il ne sera pas limité.
- b. L'handicap d'un joueur qui participe à la première session de la saison sera calculé après que leur moyenne courante ait été établie. À toutes les autres sessions, le calcul se fera à partir de leur moyenne courante.

Ligues des aînés

Règle 100f. Une ligue d'aînés est composée de participants âgés de 50 ans et plus. Les quilleurs d'une ligue d'aînés ont droit à tous les récompenses et services de la FCDQ et également à recevoir des récompenses spéciales attribuées par la FCDQ.

Une ligue d'aînés, peut par une règle, permettre à leurs conjoints n'étant pas âgé de 50 ans de jouer dans la ligue, mais ceux-ci ne pourront recevoir les récompenses individuelles des ligues des aînés de la FCDQ.

Ligues d'été

Règle 100g. Une ligue qui débute après le 15 mars et avant le 1^{er} août est une ligue d'été. Les membres qui ont déjà versé leurs cotisations dans leur ligue régulière peuvent jouer dans les ligues d'été de la FCDQ.

Si la date finale du calendrier de la ligue dépasse le 1^{er} octobre, chacun des membres de la ligue doit posséder une preuve de paiement des frais d'adhésion de la saison courante pour être conforme aux énoncés de la règle 101a.

Ligues ayant une formulation modifiée

Règle 100h*. La FCDQ peut autoriser la compétition dans une ligue dans laquelle un jeu a été modifié.

L'utilisation d'un équipement conforme aux spécifications de la Association Mondiale de Dix Quilles est requise dans une telle compétition et les règles pour les ligues doivent s'appliquer dans la mesure où elles soient pratiques. Les parties réalisées dans ce type de présentation modifiée ne feront pas partie des moyennes établies par le jeu régulier de ligue qui sont considérées pour une inscription à une compétition de dix quilles régulière.

Seulement les résultats obtenus à partir système des scores régulier de jeu dix quilles, tel que décrit sans la règle 3a, serviront pour l'attribution des récompenses de la FCDQ. Les membres ne pourront recevoir des récompenses basées sur leurs moyennes.

<p>NOTE: Pour les types et les descriptions de présentations modifiées de jeu voir le manuel des administrateurs de ligues de la FCDQ.</p>

Système de points par match

Règle 100i. Les ligues qui déterminent la classification des équipes à partir d'un système de points attribués individuellement par match et des points pour les scores des équipes doivent, à moins que la ligue ait adopté une procédure différente, observer les règles suivantes:

1. L'équipe qui doit débiter sur l'allée impaire doit présenter son alignement en premier.
2. Aucun changement ne peut être fait dans l'alignement des joueurs durant le match. Un quilleur substitut doit prendre la même position dans l'alignement que le joueur remplacé. Dans les ligues des jeunes quilleurs de la FCDQ les alignements peuvent être alternés si les règles de la ligue permettent aux quilleurs de jouer contre chacun des quilleurs de l'autre équipe.
3. Quand on joue contre un quilleur absent ou manquant, le quilleur doit jouer au moins la valeur de sa moyenne moins dix (10) quilles pour obtenir les points individuels; à moins que la ligue ait spécifié un autre nombre.
4. Si chacune des équipes possèdent le même nombre de quilleurs absents, les joueurs présents seront placés en confrontation pour la réalisation de matchs individuels et l'équipe gagnante se verra attribuée les points pour les joueurs absents.

Si une des deux équipes a un joueur absent ou manquant et qu'un quilleur de l'équipe adverse ne peut terminer le match, la partie actuellement disputée sera complété sans aucun modification apporté dans l'alignement de cette équipe. Toutefois, l'alignement de l'équipe qui a perdu son joueur doit être changé si nécessaire, pour être conforme à l'énoncé de l'item 4 pour toute partie(s) subséquente(s).

Ligue avec comparaison de compétitions

Règle 100j. Une ligue avec correspondance est une ligue dans laquelle les résultats parviennent de compétitions différentes ou de la même compétition, centres de quilles ou associations et ceux-ci sont comparés pour la formulation d'une liste commune d'attribution des récompenses. Tous les scores sont acheminés à la secrétaire de la ligue qui les inscrit au registre ou fichier afin de déterminer les rangs des équipes et des individus.

La FCDQ accordera son approbation pour ce type de ligue, pourvu que:

1. Toutes les normes d'équipement de l'AMDQ soient respectées.
2. Tous les règles de jeu de la FCDQ soit respectées dans la mesure où elles sont applicables.
3. Le formulaire de demande doit porter la mention "ligue avec correspondance".

Les individus ne sont pas tenus de se joindre à l'association dans laquelle la ligue est sanctionnée, si ils sont déjà des membres d'une autre association.

Du fait que les scores utilisés des compétitions d'une ligue avec correspondance soient déjà reconnues dans les compétitions sanctionnées déjà jouées, elles ne sont pas admissibles pour l'attribution des récompenses (prix) nationales de la FCDQ ou pour la reconnaissance des moyennes.

Ligues des jeunes

Règle 100k. Les ligues de jeunes ne peuvent attribuer des prix en argent comptant ou des bons d'achats d'un montant ou pour de la marchandise évalué à plus de 500.00\$.

NOTE: Il n'y a aucunes limites aux montants ou aux frais d'inscription devant être payés directement au directeur de tournoi et au remboursement des dépenses de déplacements pour la prochaine étape de compétition d'un tournoi ou d'une évènement. (Des reçus doivent être fournis sur demande).

Exigences du paiement des cotisations d'adhésion

Règle 101a. Tous les quilleurs participant à des ligues de la FCDQ doivent avoir complété un formulaire de demande d'adhésion et avoir payé leurs cotisations à la FCDQ et également les cotisations requises des associations (nationale, provinciale et locale) en droit pour la saison courante.

Ceux qui ont déjà versé leurs cotisations à une autre ligue qui a débuté son calendrier d'activités après la première soirée de la ligue dans laquelle vous avez soumis votre demande d'adhésion, doivent l'indiquer sur la demande personnelle d'adhésion et inclure une preuve de paiement à l'autre ligue.

Voir la règle générale de jeu 13 qui traite de l'exigence de consentement parental pour les étudiants célibataires (de moins de 18 ans) des niveaux collégial et secondaire.

NOTE: Cette règle s'applique également aux joueurs substitués qui jouent dans une ligue de la FCDQ.

Adhésion à une Ligue

Règle 101b. Une équipe qui comporte un joueur qui ne répond pas au critère d'éligibilité de la FCDQ avant la fin de la prochaine session d'une ligue peut se voir ses parties jouées déclarées forfait.

Pour les jeunes de la FCDQ: Les ligues devront comprendre des garçons et des filles, à moins d'avis contraire de la part de la ligue. Les ligues sont formées selon des catégories d'âges ou habileté, tels que spécifié dans les règles de la ligue. Dans les ligues où on retrouve des membres éprouvants des déficiences intellectuelles, la limite d'âge sera abolie pour ces membres. **Les ligues de jeunes de la FCDQ ne peuvent offrir des prix (récompenses) en argent comptant ou des marchandises évaluées à plus de 500.00\$.**

NOTE: Les ligues et les tournois de jeunes peuvent adopter des règlements interdisant la promotion de l'alcool et des produits du tabac.

SUGGESTIONS POUR LA FORMATION DE LIGUES SELON L'ÂGE *

(à partir du 1^{er} août de la présente saison)

Les catégories peuvent être combinées

Bantam.....	8 ans et moins
Prep	de 9 à 11 ans
Junior	de 12 à 14 ans
Intermédiaire	de 15 à 17 ans
Senior.....	de 18 à 21 ans

*** LES LIGUES PEUVENT ÉGALEMENT ÊTRE FORMÉES SELON L'HABILETÉ.**

Ligues adultes/ jeunes

Règle 101c. Ligues dans lesquelles des jeunes membres de la FCDQ jouent avec des adultes où il n'y a aucun argent comptant ou bons offerts et que les prix remis aux quilleurs adultes et aux jeunes quilleurs sont conformes à ceux qui sont permis par la règle **100k** des règles d'admissibilité des jeunes de la FCDQ qui peut être également sanctionnée par la FCDQ

NOTE: Toute forme de paris par des membres adultes peut mettre en danger l'admissibilité des jeunes comme membre de la FCDQ et/ou de son statut d'amateur. (Voir la **règle 100k.**)

Ligues de soutien moral des jeunes de la FCDQ

Règle 101d.

LIGUE SCOLAIRE – Une ligue scolaire est composée de jeunes membres de la FCDQ et de non membres qui appartiennent à un groupe scolaire spécifique. Le statut de ligue scolaire peut être utilisé lorsque :

1. L'inscription est limitée aux individus qui sont affiliés à l'organisme qui gère la ligue.
2. Un groupe est encadré par une association athlétique. (Lorsqu'il n'y a aucun encadrement ou restriction un groupe ne peut être reconnu comme une ligue scolaire).
3. Toute personne qui a été suspendue ou dont l'adhésion à la FCDQ, à l'ABC, WIBC ou YABA, ne peut y participer.

LIGUE FRATERNELLE – Une ligue fraternelle est composée de jeunes membres de la FCDQ et de non membres qui appartiennent à un organisme national de jeunes. Le statut de ligue fraternelle sera reconnu lorsque :

1. L'inscription est limitée aux individus qui sont affiliés à l'organisme qui gère la ligue.
2. L'organisme national de jeunes possède un statut d'organisme à but non lucratif.
3. Toute personne qui a été suspendue ou dont l'adhésion a été refusée par la FCDQ, l'ABC, la WIBC, l'USBC ou le YABA, ne peut y participer.

PERMISSION – Lorsqu'une permission a été allouée à ces ligues, les éléments suivant doivent parvenir à la FCDQ nationale :

1. Le formulaire de ligue de soutien que l'on peut obtenir en communiquant avec la FCDQ nationale.
2. Pour les ligues scolaires, une copie des règles de l'association athlétique spécifiant les restrictions auxquelles les membres sont assujettis, dans le but d'obtenir leur adhésion..
3. Pour les ligues fraternelles, une copie d'identification d'organisme à but non lucratif.

Les jeunes membres de la FCDQ peuvent participer à des ligues de soutien moral avec une reconnaissance automatique des récompenses (prix). Avant de participer, les non membres admissibles peuvent être admissible à la remise des récompenses des jeunes de la FCDQ en obtenant leur adhésion, en versant leur cotisation à la FCDQ.

Ligues des jeunes de la FCDQ avec bourses d'études.

Règle 101e. Une ligue peut offrir des bourses d'études comme prix. Les opérations suivantes doivent être réalisées dans les 30 jours suivant la compétition d'une ligue avec bourses d'études

1. Un registre de toutes les fonds engagés dans les bourses d'études recueillis et déposés dans un compte réservé à cette fin et qui requiert deux (2) signatures pour les retraits et le tout acheminé à la FCDQ nationale.
2. Fournir à la secrétaire de la FCDQ locale une liste des gagnants de bourses d'études, des renseignements sur la gestion de celles-ci, le nom et la façon de communiquer avec l'administrateur.
3. Fournir aux gagnants des renseignements utiles par écrit sur la façon d'obtenir ces fonds.

Administrateurs

Règle 102a. Chaque ligue devra élire les administrateurs suivants :

1. Président
2. Vice Président
3. Secrétaire
4. Trésorier

Un huissier d'armes peut être élu et seulement les postes de secrétaire et de trésorier peuvent être conjugués.

Deux membres d'une même famille ne peuvent être appointés comme président, trésorier ou secrétaire trésorier; ou vice président et trésorier ou secrétaire trésorier d'une même ligue ou être co-signataires pour les retraits bancaires à effectuer du compte de la ligue.

Des membres ou des non membres de la ligue peuvent occuper un poste administratif. Quand une ligue requiert qu'un administrateur soit membre en règle de la ligue, le conseil administratif décidera si on permet à un administrateur de terminer son mandat, s'il n'est plus un membre de cette ligue. Tous les administrateurs doivent être membres de la FCDQ.

Tout administrateur qui faillit à ces responsabilités peut perdre son poste et/ou subir la suspension de son adhésion de membre.

Postes vacants au conseil administratif

Règle 102b. Un poste vacant administratif sera comblé par le conseil administratif.

Rôle du Président

Règle 102c. Le président aura les responsabilités suivantes:

1. Présider toutes les réunions de la ligue.
2. Voir à l'application des règles et réglementations de la ligue.
3. Prévoir l'ouverture d'un compte dans une institution bancaire au nom de la ligue portant les signatures d'au moins deux administrateurs pour effectuer les retraits.
4. Prescrire un comité des prix et un comité de vérificateurs ou tout autre comité nécessaire au bon fonctionnement de la ligue durant la saison.

5. Voir à ce que le comité des prix fournisse, dès la cinquième semaine du calendrier, une ou plusieurs listes de prix pour évaluation subséquente. (Voir règle 117a.)
6. Vérifier personnellement le solde mensuel du compte bancaire.

NOTE: "Vérifier" signifie que le président doit ne pas seulement visualiser le montant du dépôt, mais également effectuer les calculs nécessaires qui justifient combien devrait être déposé. Si le compte est déficitaire, le président doit immédiatement rapporter ce déficit au siège social du centre de quilles pour la prise d'une action selon les politiques d'engagement de la police d'assurances. Les responsabilités du comité de vérificateurs sont, mais non limitées à :

REÇUS: Vérifier les montants et les dates des dépôts.

DÉBOURSES: Réviser les chèques annulés et tous les documents pertinents pour déterminer l'exactitude des dépenses. Tous les chèques doivent porter les signatures des co-signataires. Les chèques devraient tous apporter le nom d'un débiteur. On devrait vérifier les entrées dans le livret de chèques et les apparenter aux relevés bancaires.

Réviser le rapport financier du trésorier pour s'assurer d'une représentation fidèle des finances de la ligue.

Rôle du vice président

Règle 102d. En l'absence du président, le vice président le remplace dans toutes ses fonctions.

Rôle du/de la secrétaire

Règle 102e. En plus des responsabilités déterminées par le conseil administratif, le/la secrétaire devra:

1. Faire remplir un formulaire de demande de carte d'adhésion à tous les participants et recueillir les cotisations d'adhésion.
2. Acheminer les cotisations d'adhésion annuelle, le formulaire d'inscription de la ligue et les demandes de cartes de membre au gérant de l'association locale, dans les 30 jours après le début de la saison. Des demandes de cartes de membres supplémentaires et les cotisations attendues devront être acheminées au gérant de l'association locale dans les 30 jours suivant réception.
3. Réaliser un compte-rendu de toutes les réunions de la ligue, s'occuper de toute la correspondance pour la ligue et aviser les membres ou les capitaines d'équipes de la tenue de toutes les réunions
4. Fournir aux membres une feuille spécifiant entre autres les renseignements suivants : le rang des équipes, les moyennes individuelles et les scores servant à la remise des prix.
5. Être responsable d'un registre des résultats des quilleurs réguliers et des substituts et acheminer ces résultats en vue des remises de prix admissibles des associations nationale, provinciale et locale de la FCDQ. Veuillez soumettre une demande de prix dûment complétée dans les 20 jours. Aviser le gérant de l'association locale dans les 48 heures des scores admissibles pour la reconnaissance de ces résultats par la FCDQ.
6. Remettre à chacun des membres une copie des règlements de la ligue et de la liste de prix; voir à ce que le calendrier de la ligue soit affiché dans le centre de quilles ou remis à chaque capitaine d'équipe.
7. Remettre une copie de la feuille de renseignements des membres/équipes au trésorier de la ligue en vue de la distribution des prix.
8. Remettre à un administrateur nouvellement élu tous les documents pertinents de la ligue, tel que les comptes-rendus des réunions, les copies des règles et de la liste des prix de la ligue, etc.
9. Fournir, lorsque cela est requis, une liste de toutes les moyennes individuelles au gérant de l'association locale. Sur la liste on doit retrouver le nom au complet et le numéro d'identification de la FCDQ de tous les quilleurs qui ont participé aux compétitions de la ligue, le nombre de parties jouées, le nombre de quilles abattues et la moyenne de chacun des joueurs.
Si requise par l'association locale ou la FCDQ, une liste des noms et adresses des administrateurs de la ligue et les noms des capitaines et des membres de la ligue.

NOTE: Pour les ligues qui utilisent un ordinateur et/ou un service de compilation des moyennes, le/la secrétaire élu demeure responsable des fonctions spécifiées dans la règle 102e.

Règle 102f. Le trésorier aura les fonctions suivantes:

1. Établir un compte bancaire au nom de la ligue avec les signatures d'au moins deux administrateurs nécessaires pour les retraits.
2. Déposer les fonds de la ligue une semaine après réception de ceux-ci.
3. Être responsable de toute la comptabilisation des reçus et des déboursés. Sur demande du président du conseil administratif, fournir un rapport financier à chacun des capitaines des équipes.
4. Distribuer les prix dans les 21 jours suivant la fin des activités prévues au calendrier de la ligue, à moins que :
 - a. Le conseil administratif ait déterminé un autre moment pour la distribution, ou
 - b. La FCDQ ait autorisé une retenue de paiement jusqu'au règlement d'un litige affectant la distribution des prix.
5. Quand les prix sont remis, remettre à chaque capitaine ou membre de la ligue un rapport financier détaillé démontrant les revenus et les déboursés. Il doit également faire état de tous les prix distribués et de la liste des noms à qui ils ont été remis.
6. Remettre tous les rapports financiers à un administrateur nouvellement élu.

7. Le registre financier, qu'il soit en possession de l'ancien ou du nouvel administrateur, doit être gardé pour au moins 120 jours après la fin des activités de la ligue.

Rôle du huissier d'armes

Règle 102g. Le huissier d'armes réalisera les travaux requis par le président du conseil administratif.

Rôle des administrateurs des jeunes de la FCDQ

Règle 102h. Chaque ligue de jeunes de la FCDQ, dont la majorité des membres comprend des jeunes de 14 ans ou plus, doit tenir des élections pour identifier les membres qui les représenteront comme administrateurs de leur ligue, avant le début du calendrier de jeu de la ligue :

1. Président – Préside toutes les réunions de la ligue et doit nommer avec l'aide de l'officiel ou superviseur de la ligue des comités, si nécessaire. Le président aide également dans les activités du superviseur de la ligue.
2. Vice président- En l'absence du président, le vice président le remplace dans toutes ses fonctions.
3. Secrétaire – Réaliser les comptes-rendus de toutes les réunions et aider les administrateurs de la ligue.
4. Trésorier – Aide aux opérations financières selon le contrat d'engagement.

Les postes de secrétaire et trésorier peuvent être combinés. Cette règle sera abolie pour ligues de niveau secondaire, si elle entre en conflit avec les règles leur association athlétique scolaire provinciale. Les membres élisent les administrateurs des jeunes par un vote majoritaire.

NOTE : Seuls les jeunes ayant l'âge requis par la loi peuvent être assujettis à contrat d'engagement. tenus à un engagement .légal.

Supervision des ligues de jeunes de la FCDQ

Règle 102i. Cette sera contrôler par un officiel ou superviseur d'une ligue adulte qui dirigera cette ligue en collaboration avec le gérant du centre de quilles et s'il y a lieu, avec les administrateurs du conseil administratif. (Voir règle 103c.)

Rôle du superviseur de ligue de la FCDQ

Règle 102j. Le superviseur de ligue est désigné par l'organisateur de la ligue (du centre de quilles ou autre) et il a la responsabilité de:

1. Appliquer toutes les règles et les régulations de la ligue.
2. Établir un compte bancaire au nom de la ligue avec les signatures d'au moins deux administrateurs nécessaires aux retraits, tel que définie par le contrat d'engagement.
3. Être co-signataires pour les retraits de fonds du ou des comptes de la ligue.
4. Vérifier l'état de compte à chaque mois.
5. Allouer la tenue de partie anticipées et leurs annulations, à moins que l'on donne cette responsabilité à un comité désigné ou à un administrateur de la ligue.

NOTE: Le superviseur de ligue et le responsable de ligue ne peuvent être des membres d'une même famille.
--

Rôle du responsable d'une ligue de la FCDQ

Règle 102k. Le responsable d'une ligue est sélectionner par l'organisateur de ligue et est responsable de :

1. Faire compléter une demande de carte d'adhésion à chacun des membres et de recueillir les cotisations qui s'y rattache.
2. Acheminer l'inscription de la ligue, les cartes de membre et les cotisations concernées dans les 30 jours suivant le début des activités du calendrier au gérant de l'association locale.
3. Acheminer les demandes supplémentaires de cartes d'adhésion et les cotisations attenantes dans les 30 jours suivant leur réception à la/au secrétaire de l'association locale.
4. Appliquer toutes les règles et régulations.
5. Transmettre un rapport de toute dérogation à une règle à l'association locale pour l'attribution possible d'une pénalité. (Voir règle 800)
6. S'occuper du compte-rendu de toutes les réunions, à moins qu'une secrétaire soit élue.
7. À moins qu'une ligue ait un conseil administratif, il doit travailler avec le superviseur afin d'adopter les règles avant le début des activités du calendrier.
8. Recueillir toutes les cotisations de la ligue.
9. Voir au dépôt des fonds dans les 7 jours de leur réception.
10. Voir à la comptabilité de tous les revenus et des déboursés et à rédiger le rapport financier final de la fin de la saison. Sur demande du superviseur de la ligue ou/et du conseil administratif fournir un rapport financier courant.
11. Être co-signataire pour le retrait de fonds des comptes bancaires de la ligue.
12. Maintenir à date un registre des résultats individuels et d'équipes, rendre les moyennes actuelles disponibles, ainsi que le classement des équipes.

13. à moins d'avis contraire du conseil administratif, choisir une liste de prix qui explique la façon de distribuer les fonds qui auront été recueillis et qui sera affichée ou distribuée dans les 5 premières semaines d'activités de la ligue. (Voir règle 121).
14. Transmettre tous les résultats éligibles pour les prix nationaux, provinciaux et locaux. Une demande de remise de prix doit être transmise dans les 10 jours suivants la date de réalisation du score au gérant de l'association locale ou de la FCDQ.
15. Remettre tous les prix dans les 21 jours suivant la fin des activités du calendrier de la ligue, à moins que la FCDQ en autorise la retenue à la suite du règlement d'une litige ou d'une plainte qui nuit à la distribution des prix.
16. Garder tous les registres de la ligue et les remettre au nouvel officiel de la ligue.

NOTE: Les registres d'une ligue appartiennent à la ligue. Les membres, parents et tuteurs ont le droit d'examiner les registres. Des formulaires officiels ou des copies conformes devraient être utilisées pour les demandes de prix (récompenses).

Gestion du conseil administratif

Règle 103a. Le conseil des directeurs deviendra le conseil administratif de la ligue qui sera composé par des officiels et des capitaines d'équipes. Un capitaine peut nommer un membre qui représentera l'équipe aux réunions du conseil administratif. Chaque membre du conseil administratif a droit à une vote, qu'il soit un officiel, un représentant de l'équipe ou les deux. La majorité des membres du conseil administratif constitue le quorum dans les opérations d'affaires, à moins que d'autres directives soient stipulées dans les règles de la ligue.

Rôle du conseil administratif

Règle 103b. Le conseil administratif sera responsable de:

1. Prendre des décisions sur tous les sujets qui se présentent dans une ligue et...
2. Rendre des décisions sur toutes les plaintes impliquant la FCDQ ou les règles de la ligue.

La décision du conseil administratif d'une ligue est finale, à moins qu'un appel soit fait sous les dispositions de la règle 119.

NOTE: Quand une équipe ou un individu est déclaré inadmissible selon les règles de la ligue ou de la FCDQ, la partie sera déclarée forfait, à moins qu'une décision ait été prise pour la déclarée nulle ou invalide. Dans ce dernier cas, une décision sera prise si l'on considère une reprise de la dite partie.

Règle 103c **Les jeunes de la FCDQ.** Chaque ligue des jeunes quilleurs de la FCDQ dont la majorité des membres est âgée de 14 ans et plus doit avoir un conseil administratif qui comprend les officiels de la ligue, les capitaines d'équipes ou leurs représentants assignés et les superviseurs ou/et officiels de ligue. Le conseil administratif est responsable de:

1. Adopter les règles de la ligue à une réunion organisationnelle, avant le début des activités du calendrier régulier
2. Adopter une liste des prix dans les 5 semaines précédant le début des activités du calendrier régulier.
3. Rendre des décisions sur toutes les plaintes impliquant les règles de la FCDQ. (Voir règle 119).

Une majorité du conseil administratif ou quorum et des superviseurs ou officiels doivent être présents afin de gérer les opérations.

NOTE: Quand le conseil administratif est composé de membres de la ligue, les adultes autres que les officiels ou les superviseurs de la ligue seront considérés comme des conseillers.

Pouvoir du capitaine d'équipe

Règle 104a, Le capitaine d'équipe est le membre d'une équipe autorisé former et à inscrire une équipe dans le calendrier des activités d'une ligue. Le capitaine est le représentant de l'équipe et il a les responsabilités suivantes:

1. Déterminer les membres de la liste et être responsable de l'éligibilité de l'équipe et de ses membres en conformité avec les règles de la ligue et de la FCDQ.
2. Recueillir les cotisations des associations nationale, provinciale et locale de la FCDQ, s'il y a lieu, de chacun des membres de l'équipe et les remettre à la/au secrétaire de la ligue.
3. Être responsable du déroulement et de la présence de l'équipe aux activités du calendrier. Le capitaine d'équipe a le pouvoir de retirer de façon permanente tout joueur d'une équipe. Si requise, une raison juste et valable de cette exclusion doit être donnée au conseil administratif.
4. Inscrire les noms des joueurs dans l'ordinateur ou sur des feuilles de résultats avant le début des activités du calendrier.
5. Signer les feuilles de résultats et les faire vérifier par le capitaine de l'équipe adverse, (Voir la règle 116a concernant les erreurs évidentes).
6. Être responsable de recueillir les frais de ligue de chaque membre de l'équipe et de les remettre à la/au secrétaire de la ligue.

7. Remettre les prix en argent aux membres de l'équipe dans les 15 jours de leur réception selon l'entente verbale ou écrite. Le conseil d'administration rendra toute décision concernant un litige se rapportant à la distribution des prix en argent.

Pouvoir du capitaine d'une équipe de jeunes quilleurs de la FCDQ **Pouvoir du capitaine d'une équipe de jeunes quilleurs.** Chaque équipe élira son capitaine qui est membre du conseil administratif dont la majorité des membres a 14 ans et plus. Le capitaine recueille les frais de jeu et les remet à l'officiel de la ligue, à moins qu'il existe un autre moyen de paiement. Le capitaine signe la feuille pointage en vérifiant l'exactitude des scores.

Franchise de l'équipe et listes

Règle 104b. La franchise d'une équipe (position d'équipe) dans une ligue est détenue par le capitaine d'équipe aussi longtemps que le capitaine soit accepté par la majorité des membres du conseil administratif. Une franchise ne peut être rappelée durant la saison à moins d'une raison acceptable.

Les listes de toutes les équipes s'annulent automatiquement à la fin de la saison et la secrétaire de la ligue doit être avisé des intentions du capitaine en rapport avec le maintien de la franchise à ou avant une date déterminée par la ligue. Sinon, il en résultera une reprise de contrôle du conseil administratif.

Alignement réglementaire

Règle 105a. Un alignement réglementaire de jeu dans une ligue c'est :

1. Trois joueurs éligibles ou plus dans des ligues ayant des équipes de 5 joueurs.
2. Deux joueurs éligibles ou plus dans des ligues ayant des équipes de trois ou quatre joueurs.
3. Un joueur éligible dans des ligues ayant des équipes à 2 joueurs.

Une ligue peut spécifier dans ces règles le nombre de joueurs d'une liste d'une équipe qui doit être présents pour être acceptés dans l'alignement. Les joueurs substitués peuvent faire partie d'un alignement réglementaire, à moins d'un avis contraire spécifié par une règle de la ligue.

Une ligue avec des équipes à 5 joueurs peut adopter une règle spécifiant qu'il faut deux ou plus de joueurs éligibles pour former un alignement réglementaire. Une ligue à trois ou quatre joueurs par équipe peut adopter une règle dictant que la présence d'un joueur éligible est requise pour la formation d'un alignement réglementaire.

Scores des joueurs absents ou manquants.

Règle 105b. Les ligues peuvent adopter des règles pour le traitement des scores et des handicaps des joueurs absents ou manquants :

1. Les scores des joueurs absents ou manquants peuvent être utilisés si un alignement réglementaire est présent.
2. Les scores d'un joueur absent ou manquant ne peuvent être remplacés par un joueur inadmissible.
3. Dans une ligue en simple, aucun score ne peut être utilisé. Les scores d'un joueur absent ne seront pas permis, à moins d'un avis contraire dans les règles de la ligue.
4. Un score pour joueur manquant peut être utilisé quand une équipe possède une liste incomplète. Le score d'un joueur manquant sera de 120 (Les ligues de jeunes de la FCDQ se serviront de la moyenne la plus basse inscrite sur la liste de l'équipe adverse) à moins qu'un autre nombre soit spécifié dans les règles de la ligue. Dans les ligues avec handicap, le handicap doit être basé sur l'utilisation du score d'un joueur manquant.
5. Le score d'un joueur absent doit être utilisé quand un membre s'absente et qu'un substitue ne peut être obtenu. Les dispositions suivantes s'appliquent à moins d'un avis contraire stipulé dans les règles de la ligue :
 - (a) Le score de chacune des parties d'un joueur absent seront la moyenne courante du membre absent moins 10 quilles. Dans les ligues avec handicap, le handicap sera basé sur la moyenne courante du membre absent.
 - (b) Les équipes ayant des joueurs supplémentaires sur leur liste devront utiliser le score du joueur absent avec :
 - (1) le plus de parties jouées.
 - (2) Le score le plus bas du joueur absent quand les absents ont le même nombre de parties jouées.
 - (3) Le plus grand nombre de parties jouées quand deux scores sont nécessaires.
 - (c) Quand une équipe a un joueur absent ne possédant pas une moyenne reconnue, on se servira d'un score de 120. Dans les ligues avec handicaps, le handicap sera basé sur un score de 120.

Matches de ligue – Comment les réaliser

Règle 106a*. On utilisera deux allées adjacentes pour chacune des parties du jeu de ligue. La partie d'un match débutera sur l'allée déterminée pour cette l'équipe, alors que chacune des parties subséquentes débutera sur l'allée où l'équipe a terminé sa partie précédente. Selon le choix d'une ligue, chacune des parties peut être réalisée sur une paire d'allées différentes, mais une partie complète doit être réalisée sur chaque paire d'allées.

Méthode de jeu

Règle 106b*. Les membres des équipes doivent jouer de façon successive et dans l'ordre un carreau sur une allée et le prochain carreau en alternant sur l'autre allée jusqu'à ce que cinq carreaux aient été joués sur chaque allée de la paire d'allées.

Aucune modification de la séquence de jeu des joueurs ne peut être faite après le début de la partie.

Quand une équipe joue contre une autre équipe ou quand elle est la seule qui joue, on peut débiter le jeu du carreau suivant sans que le que carreau précédent soit complété, à moins d'un avis contraire stipulé dans les règles.

Partie interrompue

Règle 106c*. Si un bris d'équipement sur une paire d'allées retarde indûment le déroulement d'un match, les administrateurs de la ligue :

1. Permettent que la partie ou le match soit complété sur une autre paire d'allées homologuées; ou
2. Permettent que la partie et/ou le match soit joué sur une seule allée lorsque une paire d'allées n'est pas disponible. Toutefois, lorsque la paire d'allées d'origine ou d'autres allées deviennent disponibles, la ou les équipes concernées peuvent reprendre le jeu sur une paire d'allées.

La poursuite d'une partie ou d'un match se fera là où il y a eu interruption.

Les exigences des règles 106a et 106b ne s'appliquent pas lorsque cela est autorisé.

NOTE: Les scores lors de l'utilisation d'une allée seront reconnus par la FCDQ pour l'attribution des prix.

Joueurs retardataires

Règle 106d*. À moins d'un avis contraire stipulé dans les règles, on permettra à un joueur retardataire de jouer après le début d'une partie, selon les dispositions suivantes :

1. Quand le joueur débute le jeu, il le fait au carreau auquel son équipe est rendu et la comptabilisation de son pointage débutera à ce moment.
2. On lui donnera le dixième du pointage du quilleur absent pour chacun des carreaux non joués.
3. Les parties partielles ne seront utilisées pour déterminer la moyenne du quilleur, à moins que les règles de la ligue exigent le maintien des moyennes par la/le secrétaire, basées sur les carreaux réellement joués par chaque joueur.

Fin de jeu hâtif

Règle 106e. Un quilleur peut terminer une partie d'un match avant ses coéquipiers ou ses adversaires, à moins qu'un règlement de la ligue ne le permette pas à l'exception d'un cas de force majeure ou d'une entente préalable pour une bonne cause.

NOTE: Un quilleur terminant sa partie avant les autres devrait le faire durant que les autres joueurs continuent de jouer. Le quilleur doit jouer immédiatement sur chaque allée après que le joueur précédent ait complété le carreau pour ne pas affecter le déroulement normal de la partie.

Participation limitée à une seule équipe

Règle 107a*. Un quilleur ne peut, pour aucune considération, jouer pour plus d'une équipe possédant le même calendrier. De plus, un quilleur ne peut jouer dans plus d'une équipe d'une même ligue pour chacune des parties régulières prévues au calendrier, à moins que d'autres directives soient mentionnées dans les règlements de la ligue.

NOTE: Du moment qu'un quilleur enregistre son pointage, par jeu anticipé, par jeu subséquent ou pendant une partie régulière du calendrier, l'admissibilité du joueur pour ce match est consommée. Les résultats affichés doivent servir à figurer le classement des individus et des équipes, à moins d'être déclarés nuls ou non valides par le conseil administratif de la ligue.

Transfert d'un quilleur dans une autre équipe

Règle 107b. Un quilleur inscrit sur la liste d'une équipe et dont les résultats ont été calculés, peut être transféré dans une autre équipe de la ligue durant la saison, uniquement si les deux tiers des capitaines des équipes de la ligue sont favorables à ce transfert. Cette disposition ne s'applique pas aux ligues fermées de la FCDQ ou toute ligue qui adopte son propre règlement pour la gestion des transferts..

Substituts et/ou remplaçants

Règle 107c*. Un substitut est un quilleur qui remplace un autre quilleur qui participe normalement aux activités du calendrier d'une ligue de la FCDQ ou qui joue pour une équipe possédant une liste incomplète. Le pointage obtenu par le substitut sera valable pour les parties jouées. Un joueur substitut doit être un membre en règle de la FCDQ, de l'association provinciale et de l'association locale, où cela est requis.

Les directives suivantes s'appliquent aux substituts et/ou aux remplaçants :

1. Un substitut peut jouer pour n'importe quelle équipe d'une ligue, mais ne peut jouer pour plus d'une équipe dans la même ligue pour les parties régulières du calendrier, à moins d'un avis contraire stipulé dans les règlements de la ligue. (Voir règle 107a)
2. La moyenne d'un joueur substitut sera conservée. Au moment que l'on ajoute un substitut au tableau d'une équipe, sa moyenne sera alors reconnue.
3. Des résultats obtenus par les efforts de plus d'un quilleur ne seront pas retenus par la ligue pour l'attribution des prix individuels de la FCDQ.

4. Dans les ligues mixtes, un substitut ou un remplaçant peut être d'un sexe ou l'autre, à moins d'avis contraire dans les règles.
5. Un joueur retiré durant une partie ne peut joué à nouveau dans la même partie.
6. Les substituts ne sont pas tenus de payer des frais de ligue, à moins d'une autre disposition dans les règles.
7. Les substituts ne peuvent se présenter aux réunions de la ligue.
8. Quand une substitution est faite durant une partie, tel que prévue par l'item 10, le score de la partie est attribué au pointage de l'équipe, à moins d'avis contraire stipulé dans les règles de la ligue.
9. On doit permettre à une équipe d'ajouter un remplaçant quand son nombre de joueurs est moindre que celui de la ligue.
10. Un capitaine peut remplacer un joueur par un autre joueur éligible à tout moment durant une partie, à moins que la ligue ait adopté un règlement qui annule ce privilège.
11. Une équipe qui utilise un substitut est admissible pour l'attribution de prix d'équipes..
12. Dans les ligues des jeunes de la FCDQ, chaque jeune membre de la FCDQ qui n'est pas programmé dans un calendrier d'activités avec son équipe, peut être un substitut sur une autre équipe de la ligue. De plus, les substituts présents et non utilisés par une équipe peuvent jouer pour leur moyenne et pour l'attribution des prix de la FCDQ.

NOTE: Quand une substitution est réaliser durant une partie dans une ligue avec handicap, chaque joueur reçoit 1/10 de l'Handicap d'une partie pour chaque carreau joué. Par exemple, un joueur régulier avec un handicap de partie de 19 quilles complète six carreaux et un substitut avec un handicap de 22 quilles joue les 4 derniers carreaux :

Quilleur régulier $1/10$ de 19 = 1.9 quilles x 6 carreaux = 11.4 ou 11 quilles.
 Quilleur substitut $1/10$ de 22 = 2.2 quilles x 4 carreaux = 8.8 ou 8 quilles.

On élimine la fraction pour l'handicap individuel, mais on conserve la fraction de chacun des carreaux.
 Pour les ligues qui utilisent la méthode de calcul du handicap par équipe, on utilisera la même procédure. Calculer le handicap avec le joueur régulier et le joueur substitut dans l'alignement. Ensuite, calculer l'handicap à partir du nombre de carreaux complétés par chaque joueur.

Équilibreurs (pacers)

Règle 107d*. Un joueur équilibreur est celui qu'on incorpore uniquement pour équilibrer la rotation des équipes, mais dont le pointage ne compte pas. Les résultats obtenus par un joueur transitoire ne seront pas inclus dans les registres. À moins d'un avis contraire de la ligue, l'utilisation d'un joueur équilibreur sera permise. Si un joueur équilibreur est membre de la FCDQ, il sera éligible à toutes les récompenses individuelles attribuées par la FCDQ.

Dans l'incapacité de terminer une partie

Règle 108a. Quand un joueur ne peut compléter une partie à cause d'une incapacité, d'une blessure ou pour une urgence et qu'il n'y a aucun autre joueur de disponible, l'équipe devra inscrire le pointage actuel pour les carreaux réalisés et ajouter le dixième du pointage du joueur absent pour chacun des carreaux restants dans la partie. (Voir règle 118b pour les renseignements sur la moyenne). Un quilleur qui quitte une partie, ne peut revenir dans cette même partie.

NOTE: Pour calculer le score: Prendre le pointage actuel des carreaux joués; accorder 10 quilles pour un abat ou pour une réserve dans le dernier carreau. Ajouter le dixième du score de l'absent d'une ligue pour chacun des carreaux restants. Par exemple, si le score du joueur absent est sa moyenne moins 10 : Le pointage du joueur absent est de 145; $1/10$ de 145 = 14.5 X 3 carreaux = 43.5. Abolir la fraction et inscrivez 43 au pointage actuel pour les 7 carreaux réalisés. On laisse tomber la fraction après avoir effectué le montant total et non après chaque carreau.

Ne pas terminer une partie sans raison valable

Règle 108b. Quand un joueur ne termine pas une partie pour des raisons autres qu'un incapacité, une blessure ou une urgence l'équipe du joueur devra inscrire zéro (0) pour chacun des carreaux restant de la partie. (Voir règle 118b pour les renseignements sur la moyenne). S'il existe un doute sur la ou les raisons que le joueur ne puisse terminer une partie, le conseil administratif de la ligue en décidera. Un quilleur qui quitte une partie, ne peut revenir dans cette même partie.

Carreaux manqués

Règle 108c. Un joueur qui débute la partie et qui ensuite doit s'absenter (n'exécute pas quelques carreaux) du à une urgence peut revenir au jeu et jouer les carreaux manqués avant la fin de la dite partie, à moins que les règlements de la ligue :

1. Exige que le quilleur reprenne la partie au carreau exécuté par le reste de l'équipe.
2. Ne permettes pas le retour du quilleur dans cette partie.

La règle 108a doit être appliquée pour les carreaux manqués qui n'ont pas été repris dans la même partie.

Absence d'un alignement réglementaire - Forfait

Règle 109a. Lorsqu'une équipe ne peut présenter le nombre minimal de quilleur, soit un alignement réglementaire dès le premier carreau d'une partie dans un match; la partie sera déclarée forfait, à moins que la ligue a une règle qui indique le nombre minimum de joueurs requis pour former un alignement réglementaire pour le carreau désigné. Un carreau sera considéré complet quand chacun des joueurs présents aura effectué son dernier lâcher dans ce carreau.

Ne pas se présenter- Forfait

Règle 109b. Quand une ou deux équipes adversaires ne présentent pas un alignement réglementaire minimal et qu'aucun report de jeu n'a été demandé, les parties seront déclarées forfait à moins que la situation échappe au contrôle de l'équipe. Le comité de report de parties ou le conseil administratif déterminera si il y avait urgence et si oui, le match sera reporté au calendrier selon les dispositions stipulées dans les règles de report. Les décisions rendues par le comité de report peuvent être portées en appel auprès du conseil administratif de la ligue.

Absence d'un alignement réglementaire dans les deux équipes - Forfait

Règle 109c. Si deux équipes devant s'affronter n'ont pas d'alignement réglementaire et qu'elles n'ont pas obtenu le report de leur partie, les deux équipes devront déclarer forfait leurs parties, à moins d'un imprévu ou que le conseil administratif affirme que le match doit être repris.

Retard de paiement des frais de ligue - Forfait

Règle 109d. Une ligue peut adopter un règlement déclarant les parties forfaitaires, si les participants de l'équipe ne sont pas à jour dans le paiement des frais à leur ligue.

Une ligue qui n'adopte pas un règlement à cet effet, est responsable de toute perte monétaire encourue à cause de ces anomalies.

NOTE: Une équipe n'est pas tenue de déclarer forfait, si les frais n'ont pas été acquittés par un membre absent ou manquant.

Déroulement du jeu lorsqu'il y a forfait

Règle 109e*. Quand une équipe ayant une situation reconnue de forfait joue, les procédures suivantes s'appliqueront:

1. Cette équipe (déclarée forfait) ne recevra aucun point.
2. Pour obtenir des points, un joueur doit au moins réaliser sa moyenne moins dix (10) quilles et/ou l'équipe doit réaliser sa moyenne moins dix (10) quilles par joueur, à moins d'un nombre différent spécifié dans les règlements de la ligue. Les points non mérités par l'individu ou l'équipe qui n'a pas réussi à obtenir le pointage prescrit devrait être portés au registre de classement comme étant des points "immérités".
3. Les joueurs présents d'une équipe déclarée forfait peuvent jouer, mais leurs scores ne seront pas reportés dans le calcul du total des quilles abattues par l'équipe.

Les scores obtenus dans le respect de ces procédures seront inscrits pour le calcul des moyennes et pour l'attribution des prix de ligue, à moins d'avis contraire stipulé dans les règles de la ligue. De plus, les dits scores seront également reconnus pour l'attribution des prix de la FCDQ.

NOTE: Quand les ligues incluent le total des points gagnés d'un match et qu'une est déclarée forfait pour une ou plusieurs parties dans un match, on attribuera zéro pour leurs parties forfaitaires pour déterminer le gagnant du point de match. Quand une ligue détermine le classement basé sur un pourcentage, le pourcentage est calculé en divisant le nombre de points disponibles à l'équipe. (Le nombre de points total comprend les points gagnés, les points perdus et les points immérités dans des situations forfaitaires.)

Refus de jouer

Règle 109f. Une équipe qui refuse de jouer avec un alignement incomplet, verra déclaré forfait les parties qu'elle refuse de jouer.

Parties Anticipées – Parties Reportées

Règle 110a. Les parties doivent être jouées selon le calendrier prévu, à moins qu'une demande soit faite et acceptée.

Types de jeux anticipés et reportés

Règle 110b. Les types de jeux anticipés et reportés sont:

1. Jouer en adversaires immédiats.
2. Jeu en équipe sans opposition – cela est permis, à moins que la ligue adopte un règlement qui défend ce type de compétition.
3. Jeu individuel sans opposition – cela est défendu, à moins que la ligue adopte un règlement qui permette ce genre de compétition.

Raisons pour jouer de façon anticipée et pour reporter un match de parties anticipées

Règle 110c. Une ligue ne peut adopter un règlement qui aurait pour effet de prohiber le jeu anticipé ou reporté. La ligue doit accorder ces privilèges de jeux quand l'équipe ne peut réunir un alignement réglementaire à causes des raisons suivantes

1. Certains de leurs quilleurs participent à des championnats, à un tournoi provincial ou local ou ils sont présents à une réunion.
2. Il y a une cause valable.
3. Une situation imprévue.

Demande pour le jeu anticipé ou reporté

Règle 110d. Une demande pour jouer un match anticipé ou reporté doit être faite au moins 48 heures avant le déroulement prévu, à moins d'imprévis.

Octroi de jeu anticipé ou reporté

Règle 110e. Le comité de jeu anticipé ou reporté ou représentant exécutif (Pour les jeunes de la FCDQ – Le superviseur de ligue, à moins que le pouvoir exécutif soit accordé à un comité ou à l'officiel de ligue) examinera la demande et prendra une décision. Les décisions rendues peuvent être portées en appel auprès du conseil administratif, selon les dispositions de la règle 119. (Voir règle 119 pour les procédures d'appel)

Procédures pour le jeu anticipé ou reporté

Règle 110f. Voici les procédures utilisées pour le jeu anticipé ou reporté:

1. Quand les équipes jouent l'une contre l'autre, les capitaines des équipes concernées devront s'entendre sur une date pour jouer les parties anticipées ou reportées. Si à une semaine de la date prévue au calendrier, les capitaines ne peuvent s'entendre, la/le secrétaire de la ligue fixera une date et heure. Un avis doit être donné au moins trois jours avant la date déterminée.
2. La/le secrétaire de la ligue ou son représentant attiré avisera le centre de quilles des changements apportés au calendrier et prévoir la disponibilité d'une paire d'allées.
3. Les parties doivent être jouées selon les mêmes réglementations et règlements qui régissent le jeu de cette ligue.
4. Le handicap est calculé à la date et heure que les parties sont jouées. Toutes les parties réalisées avant un match anticipé ou reporté devront servir au calcul du handicap.
5. Les parties peuvent être jouées sur des allées homologuées.
6. Les scores comptent pour l'attribution des prix, à moins d'avis contraire stipulé par un règlement de la ligue.
7. Les scores comptent pour l'attribution des prix de la FCDQ; toutefois, les pointages de jeu anticipé ou reporté ne sont pas admissibles pour l'attribution des récompenses pour scores émérites de la FCDQ, tel que stipulé dans la règle 50.

Date limite pour jouer un match anticipé ou reporté

Règle 110g. Les parties anticipées ou reportées doivent être réalisées selon les directives suivantes:

1. Avant la date d'une compétition prévue au calendrier pour le classement final de la saison ou pour chaque
2. segment d'une saison scindée; ou,
3. Dans les 7 jours suivant la permission accordée pour la dernière journée du segment (ligues à saison scindée) ou,
4. Dans les 7 jours suivant la permission accordée pour la dernière journée du calendrier des activités.

Quand le jeu individuel et/ou en équipe sans opposition est permis, les items ci-dessus s'appliquent; à moins d'un avis contraire dans les règles de la ligue.

Les éléments précédents ne s'appliquent pas quand une plainte ou un appel est en instance décisionnelle sous la règle 119.

Règle 111. Aucune, présentement.

Parties égales

Règle 112. Lors d'une égalité, chacune des équipes recevra la moitié des points qui sont normalement attribués. Il n'y aura pas de partie de bris d'égalité.

Éliminatoires

Règle 113a. Une partie éliminatoire est nécessaire dans les conditions suivantes:

1. Pour déterminer un champion quand il y a égalité pour la première place à la fin du calendrier d'une ligue;
2. Pour déterminer un champion quand la ligue joue dans une saison scindée;
3. Pour déterminer la première place quand une égalité survient dans un des segments d'une saison scindée;
4. Quand la ligue décide d'un bris d'égalité pour tout autre position au classement.

Une ligue peut établir des règlements spéciaux d'éliminatoires, mais sous aucun prétexte les éliminatoires ne peuvent avoir moins d'une partie.

Dans l'absence d'un règlement, les éliminatoires doivent avoir le même nombre de parties et être réalisées dans les mêmes dispositions et règles qui régissent le jeu régulier de la ligue durant la saison.

Quand plus de deux équipes participent à des éliminatoires, c'est le nombre total de quilles abattues qui détermine le gagnant, à moins d'une autre disposition spécifiée dans les règles de la ligue.

S'il y a encore une égalité à la fin des éliminatoires, chaque équipe jouera un carreau additionnel. Ce carreau sera joué par chaque équipe sur l'allée où elle a joué le dernier carreau de la partie finale et devra être inscrit comme un dixième carreau. Si l'égalité persiste, les équipes concernées alterneront d'une allée à l'autre pour jouer le nombre de carreaux additionnels nécessaires, jusqu'à ce qu'il y ait bris d'égalité.

Les parties éliminatoires ne comptent pas pour les moyennes individuelles ou pour les prix spéciaux de la ligue, à moins d'une autre disposition spécifiée dans les règles de la ligue.

Quand des éliminatoires deviennent nécessaires, la/le secrétaire de la ligue verra à ce que des allées soient disponibles.

NOTE: Il se peut que certaines ligues n'adoptent pas de règles qui permettent que le nombre total de quilles abattues durant la saison ou que la moyenne servent de bris d'égalité à la fin de la saison ou à la fin d'un quelconque segment du calendrier d'une saison scindée.

Quand un carreau supplémentaire doit être joué, le dixième d'handicap d'une partie sera alloué pour chaque carreau additionnel.

Évènements spéciaux

Règle 113b. Un évènement spécial est une compétition prévue dans le calendrier par la ligue où les scores ne comptent pas pour le classement régulier de la ligue; comme pour un tournoi. La participation doit être limitée aux membres de la ligue ou aux substituts et tous doivent avoir le privilège de participer.

Quand une ligue organise des évènements spéciaux pour ses propres membres et que ces dits évènements sont conformes aux règles qui régissent les ligues ou des tournois, l'admissibilité aux prix et à la reconnaissance des scores élevés de la FCDQ seront automatiquement accordées.

Cela s'applique également pour la réalisation d'éliminatoires entre les champions de divisions de la ligue composées de deux divisions qui jouent dans des calendriers d'activités différents.

Retraits et démissions

Règle 114a. Si une équipe ou une personne doit se retirer de la ligue durant la saison, elle devra donner un préavis de deux semaines accompagné d'une raison valable d cette démission. Le ou les membres démissionnaires doivent acquitter les frais de ligue pour deux semaines si le poste vacant n'est pas comblé durant cette période.

1. L'équipe avisera la/le secrétaire de la ligue.

2. Un membre qui démissionne d'une équipe avisera le capitaine et la/le secrétaire de ligue.

Si un avis approprié et une raison valable ne sont pas fournis, tous les prix et tout autre argent dont l'équipe ou la personne devait recevoir seront déclaré forfait, à moins que le conseil administratif de la ligue en décide autrement. De plus, le ou les membres pourraient subir la suspension de leur adhésion à la FCDQ.

Un quilleur qui a démissionné peut, plus tard dans la saison, devenir un membre de toute équipe qui évolue dans la même ligue; si toutefois le consentement des deux tiers des capitaines d'équipes est obtenu. On utilisera la même moyenne connue pour le quilleur qui revient au jeu dans une même ligue.

Remplacements

Règle 114b. Quand une équipe est remplacée, la nouvelle équipe assumera la position au classement de l'équipe qu'elle remplace, à moins d'avis contraire de la ligue. On doit aviser une nouvelle équipe de l'état financier de l'équipe qu'elle remplace.

Nombre impair d'équipe

Règle 114c. Quand une ligue débute la saison avec un nombre impair d'équipes ou quand une équipe est retirée ou qu'elle démissionne et qu'elle n'est pas remplacée, on ne peut alors allouer à l'équipe qui affronte une équipe inexistante un pointage forfaitaire.

Les équipes et/ou personnes qui affrontent une équipe inexistante dans le calendrier prévu doivent mériter les points des parties, à moins que le conseil administratif de la ligue, par un vote majoritaire, décide d'utiliser le système de laissez-passer.

POUR QUE LES POINTS SOIENT ATTRIBUÉS: Un individu doit au moins jouer l'équivalent de sa moyenne, moins 10 quilles et/ou les équipes doivent au moins réussir à jouer l'équivalent de leur moyenne, moins 10 quilles par joueur, à moins que le conseil administratif de la ligue détermine un autre nombre.

Si les points ne sont pas gagnés par l'équipe parce qu'elle n'a plus réussi à obtenir le score voulu, ce fait sera inscrit au registre comme étant des points immérités.

SYSTÈME DE LAISSEZ-PASSER: Si le conseil administratif de la ligue décide d'utiliser le système de laissez-passer, les positions du classement seront déterminées sur la base d'un pourcentage.

SYSTÈME DE TIRAGE AU HASARD: Si le conseil administratif de la ligue décide d'utiliser le système du tirage au hasard, les équipes qui jouent contre l'équipe manquante fera le tirage au hasard d'une équipe ou sera programmée pour jouer contre une autre équipe de la ligue pour obtenir des points. Les scores obtenus seront utilisés comme dans une compétition en direct avec l'équipe tirée ou programmée.

Dans tous les cas, les parties jouées par l'équipe qui s'est retirée ou qui a démissionnée tiennent toujours. Si un questionnement surgit sur le moment du retrait de l'équipe, le conseil administratif déterminera que le laissez-passer s'applique.

Expulsion d'un administrateur de la ligue ou d'un joueur

Règle 115a. Un joueur d'une ligue ou un administrateur du conseil administratif peut être expulsé, seulement pour l'une des raisons suivantes:

1. Une conduite désobligeante en regard des meilleurs intérêts de la ligue.
2. Toute action délibérée qui peut porter atteinte aux meilleurs intérêts de l'équipe.
3. Une dérogation à toute règle de la FCDQ ou de la ligue.

Un joueur qui continue de payer ses frais de ligue ne peut être renvoyé ou remplacé parce qu'il s'est absenté, à moins que l'une des raisons précédentes s'applique.

Si un membre d'une ligue dépose une plainte écrite demandant le retrait d'un administrateur de la ligue ou la destitution d'un joueur, les procédures doivent être suivies :

- a. Dans la semaine suivant la réception de la plainte, le président de la ligue devrait prévoir une rencontre du conseil administratif de la ligue et d'en aviser les membres du conseil administratif. Cette réunion devrait se tenir le plutôt possible.
- b. Un avis écrit et une copie de la plainte doivent être remis aux personnes inculpées. Un tel avis devrait être acheminé par courrier recommandé ou livré en personne et devra aviser l'individu de la date, heure et lieu de la rencontre, également de leur droit de participer à et de présenter leur défense.
- c. Une liste ou tableau sera préparé pour identifier les personnes présentes et absentes. Un quorum de membres du conseil administratif doit être présent à cette réunion.
- d. Le compte-rendu de la réunion et tous les documents et matériel relatifs à ces accusations doivent être sauvegardés.
- e. Un vote aux deux tiers des membres présents du conseil administratif et la prise d'un vote seront requis pour la destitution et/ou le renvoi d'un administrateur.
- f. Les personnes concernées seront avisées par écrit de la décision du conseil administratif et de leur droit de faire appel de la décision auprès de l'association locale respective de la FCDQ ou à l'association nationale de la FCDQ. Un appel en rapport avec cette règle doit être déposé en conformité avec la règle 119.

Un joueur qui a été expulsé perd toute franchise, prix ou tout autre montant d'argent pour lesquelles ils auraient pu être éligibles, à moins que le conseil administratif de la ligue en décide autrement.

Un joueur qui a été renvoyé de la ligue peut réintégrer la ligue avec le consentement écrit des deux tiers des membres du conseil administratif. Si on lui permet de reprendre le jeu dans cette ligue, sa moyenne sera perpétuée.

Expulsion : Non paiement des frais et/ou d'un désistement inapproprié

Règle 115b. Quand un membre d'une ligue est accusé de faillir au paiement des frais de ligue et/ou de s'être désisté sans raison valable, la ligue doit résoudre la question. Une plainte écrite sera soumise à l'officiel de la ligue et la ligue suivra la procédure suivante :

1. Dans la semaine suivant la réception de la plainte, le président de la ligue devrait prévoir une rencontre du conseil administratif de la ligue et d'en aviser les membres du conseil administratif. Cette réunion devrait se tenir le plutôt possible.
2. Un avis écrit et une copie de la plainte doivent être remis aux personnes inculpées. Un tel avis devrait être acheminé par courrier recommandé ou livré en personne et devra aviser l'individu de la date, heure et lieu de la rencontre, également de leur droit de participer à et de présenter leur défense.
3. Une liste ou tableau sera préparé pour identifier les personnes présentes et absentes. Un quorum de membres du conseil administratif doit être présent à cette réunion.
4. Minutes Le compte-rendu de la réunion et tous les documents et matériel relatifs à ces accusations doivent être sauvegardés. On devra faire la comptabilité de tout arriéré, incluant les dates et montants, indépendamment si l'accusé était présent ou absent quand l'arriéré c'est produit et la date de remplacement. Le quilleur ne peut être accusé pour plus de six (6) sessions.
5. Un vote aux deux tiers des membres présents du conseil administratif et la prise d'un vote sont requis pour déterminer la culpabilité de l'accusé. Si innocent les accusations doivent être retirées. Si coupable, on fournira à l'association locale une copie des items stipulés ci-dessous. Le dossier devrait être fourni dans les 30 jours suivant la réunion de ligue.
 - (a) Les avis de la réunion.
 - (b) Le compte-rendu de la réunion.
 - (c) Les règlements de la ligue.
 - (d) Un registre de la comptabilité produite à la réunion et tous les documents et matériels pertinents. (Voir règle 115b-4.)
 - (e) Le résultat du vote concernant la recommandation du conseil administratif de la ligue.

Dès la réception du dossier, le gérant de l'association locale vérifiera les renseignements fournis et acheminera une copie du dossier à la FCDQ.

La FCDQ avisera le membre accusé, qu'il a 30 jours pour payer le montant du ou de faire une requête d'audience concernant l'accusation, en acheminant une requête écrite à la FCDQ. Quand il y a une requête d'audience, la FCDQ demandera à l'association locale association de s'occuper de la plainte selon les procédures de suspension et de réintégration décrites dans la constitution de la FCDQ. Un ou plusieurs administrateurs qui étaient présents à la réunion de la ligue devront être présents à l'audience de l'association locale. Si le membre ne demande pas une audience, le dossier sera alors acheminé au comité de réglementation pour la prise d'une décision finale.

Pour les jeunes de la FCDQ: Si une ligue ne possède pas de conseil administrative, le superviseur ou l'officiel de la ligue a la responsabilité d'aviser le principal et le parent ou tuteur de la rencontre et de la soumission des renseignements requis dans les 30 jours precedent la rencontre.

Pointage

Règle 116a*. Dans le jeu de ligue, les scores doivent être inscrits sur une feuille de pointage directement à la vue des joueurs adversaires. Chaque carreau joué par chaque joueur sera inscrit.

Chaque équipe inscrira les résultats de chaque partie dans un livret de pointage qui sera complété par le capitaine de l'équipe ou une personne nommée par le capitaine.

La feuille de pointage représente le registre officiel des résultats et le livret de pointage de l'équipe doit correspondre aux résultats de la feuille de pointage à la fin de chaque partie. Après que les livrets de pointage soient vérifiés et signés par les capitaines des équipes adversaires, ceux-ci seront les registres officiels de la saison.

Les erreurs de pointage ou de calculs doivent être immédiatement corrigées par l'officiel de la ligue lorsqu'elles sont découvertes. Toutes les erreurs douteuses de pointage ou de calculs seront révisées par le conseil administratif de la ligue.

Scores perdus

Règle 116b*. Les parties ou carreaux d'une ligue qui ont été irrémédiablement dans le processus de pointage est nul et invalidé.

Les parties ou carreaux devront être joués à nouveau, à moins de rencontrer l'une des dispositions suivantes:

1. Les scores de n'importe quels joueurs ayant été perdus pouvant être consignés.
2. Les capitaines des équipes qui confirment totalement un ou plusieurs des scores perdus.
3. Le conseil administratif de la ligue qui décide que les parties ou carreaux ne seront pas repris.

Si des résultats peuvent être consignés ou confirmés sur une paire d'allées, la partie reprendra à partir du moment de son interruption. Si quelques scores seulement peuvent être consignés ou confirmés, les quilleurs dont les résultats ne peuvent être justifiés, devront reprendre la partie à partir du moment de son interruption et cela dans l'ordre habituel.

Liste des prix

Règle 117a. Le comité des prix soumettra pour consultation, dans les cinq semaines suivant le début de la saison, une ou plusieurs listes de récompenses. La liste de récompenses doit prendre en considération toutes les règles qui ont été adoptées pour déterminer l'éligibilité des équipes et des individus pour l'attribution des prix.

Le conseil des directeurs devra approuver la liste de récompenses, à moins que les règles de la ligue stipule que ce sont les membres qui l'adoptent. Suivant l'approbation de la liste de récompenses ne peut être modifier que par un consentement écrit de la part du capitaine de chaque équipe ou son représentant désigné.

Éligibilité aux récompenses

Règle 117b. ÉQUIPE – Les récompenses d'équipes seront attribuées selon une entente verbale ou écrite. S'il y a une dispute concernant la distribution des récompenses des équipes, le conseil des directeurs prendre une décision sur leur attribution. Aucune équipe ne peut gagner plus d'un prix d'un ensemble de prix, à moins d'un avis contraire exprimé dans les règles de la ligue.

INDIVIDU – Pour être éligible aux récompenses individuelles d'une ligue, Un joueur doit avoir joué le nombre requis de parties. À moins qu'une règle de la ligue en détermine autrement, les dispositions suivantes s'appliquent :

1. Un membre jouera au moins les deux tiers des parties prévues au calendrier de la ligue.
2. Si un substitut devient par la suite un membre régulier de la ligue, les parties jouées en tant que substitut seront comprises dans le nombre de parties requises. (L'item 2 ne s'applique pas pour la récompense offerte pour la moyenne de ligue la plus élevée.)
3. Les résultats obtenus en tant que joueur substitut ne seront pas éligibles pour l'attribution de récompenses individuelles de ligue.
4. Aucun individu ne peut gagner plus de un prix parmi un ensemble de prix.

Si un joueur a complété plus du deux tiers du calendrier d'une ligue ou le nombre de parties requises et ne peut être membre à la fin de la saison à cause d'une incapacité physique ou pour une raison incontrôlable, le conseil des directeurs décidera de l'éligibilité de L'individu à recevoir ses récompenses.

Un membre qui abandonne durant la saison sans avis approprié ou sans raison valable, est renvoyé ou suspendu et perdra tout l'argent qu'il a versé à la ligue.

LIGUES AVEC HANDICAP: Tous les prix spéciaux pour les plus hauts triples ou les plus hauts simples pour les équipes ou pour les individus seront attribués sur la base d'un handicap, à moins d'un avis contraire spécifié par une règle de la ligue..

NOTE: Les items suivants sont considérés comme des ensembles de prix: 1^{er}, 2^e, 3^e pour une partie individuelle sans handicap la plus élevée; 1^{er}, 2^e, 3^e pour une partie individuelle avec handicap la plus élevée ; 1^{er}, 2^e, 3^e pour un triple individuel sans handicap le plus élevé et 1^{er}, 2^e, 3^e pour un triple individuel avec handicap le plus élevé. Les mêmes ensembles s'appliquent aux équipes.

Du fait que les résultats avec et sans handicap soient cumulés sous deux catégories, une équipe ou un individu serait éligible aux prix avec et sans handicap, à moins d'avis contraire de la ligue. S'il y a une règle qui spécifie une limite d'un seul prix pour les équipes ou les individus, la règle devrait également stipuler quel prix un membre ou une équipe gagnera si les résultats les rendent éligibles à plus d'un prix.

Moyenne – Façon de la calculer.

Règle 118a*. Une moyenne aux quilles est calculée en divisant le nombre total de quilles reconnus au joueur d'une ligue de la FCDQ par le nombre de parties jouées en ligue durant une saison. Toutes les quilles supplémentaires ou fractions ne devront pas être considérées pour les moyennes utilisées aux fins d'handicap ou de classement.

Les quilles additionnelles ou fractions seront réduites à un pourcentage de une quille uniquement pour parvenir à déterminer le rang d'une personne dans une ligue.

MOYENNE LA PLUS ÉLEVÉE – La moyenne la plus élevée est l'un des objectifs de jeu visés des ligues de la FCDQ auquel les joueurs participent durant la saison.

MOYENNE COMBINÉE – Une moyenne combinée est celle du joueur qui évolue dans deux ou plusieurs ligues de la FCDQ durant une saison. Si on doit utiliser des résultats obtenus avec la FCDQ (pour les associations d'échantillonnage de la FCDQ) ou des moyennes provenant de l'ABC/WIBC/YABA, avant 2004-2005, pour calculer une moyenne combinée. La moyenne est alors calculée en ajoutant le nombre total de quilles provenant de toutes les ligues et en divisant le résultat par le nombre total de parties. .

Moyenne – Comment elle est établie

Règle 118b*. Chaque ligue adoptera une règle pour déterminer le nombre de parties requises pour établir une moyenne dans cette ligue.

Lorsque l'on détermine une moyenne, un quilleur droitier doit toujours jouer avec la main droite. De façon similaire, un quilleur gaucher doit toujours jouer de la main gauche. Pénalité: La partie est déclarée forfait. Aucune combinaison de résultats obtenus en jouant avec les deux mains ne peut être utilisé pour calculer une moyenne, à l'exception de ce qui est stipulé dans la règle 4c.

Les parties complètes ou partielles jouées en combinant les efforts de plus d'un joueur ne peuvent servir au calcul de la moyenne d'un quilleur, à moins que les règles de la ligue exigent que la secrétaire calculent les moyennes selon les carreaux réalisés par chacun des joueurs.

Le conseil des directeurs de la ligue peut, par un vote majoritaire, régulariser la moyenne d'un joueur avant qu'il joue dans la ligue ou durant la saison s'il y a blessure ou incapacité. Des moyennes distinctes doivent être maintenues.

Les jeunes de la FCDQ: Les quilleurs établiront une moyenne courante dans leur première séance de ligue, à moins que les règles de la ligue diffèrent. Un quilleur qui utilise ses deux mains pour le lâcher de sa boule établira une moyenne obtenue avec deux mains. Quand le quilleur modifiera son lâcher en utilisant qu'une seule main, une nouvelle moyenne devra être établie spécifiant l'utilisation d'une seule main.

Plafond de la moyenne de départ d'une ligue

Règle 118c. Quand une ligue détermine un plafond de moyenne pour ses ligues et ses joueurs, elle utilisera les moyennes du début de saison. Les dispositions suivantes s'appliquent:

1. L'équipe ne pourra avoir une moyenne combinée excédant la règle de plafond connue, à moins d'avis contraire provenant d'une règle de la ligue.
2. Si un membre d'une équipe est remplacé ou qu'un substitut est utilisé, la moyenne combinée de départ de ces joueurs sera considérée comme étant la moyenne de l'équipe pour rencontrer le plafond ou limite de l'équipe.

Modification de lâcher de la boule

Règle 118d*. Si à cause d'une blessure ou d'une incapacité un quilleur juge nécessaire de modifier son lâcher de boule, de droitier à gaucher ou l'inverse; le conseil des directeurs de la ligue peut par un vote majoritaire, permettre au quilleur de le faire. Si une approbation est acquise, le quilleur doit établir une nouvelle moyenne. Un quilleur peut également obtenir une permission pour alterner son lâcher, pour cause de blessure ou incapacité, en conformité avec les dispositions de la règle 4c.

Procédures de protêt et d'appel

Règle 119. Le conseil des directeurs doit tout d'abord prendre une décision sur tous les protêts, tel que stipulée dans la règle 103b. Les protêts écrits sont déposés auprès d'un administrateur de la ligue selon les délais suivants :

1. Dans les 15 jours suivant l'avis, durant la saison régulière;

2. dans les 48 heures précédant...
 - a. la fin d'un segment, quand une ligue joue une saison scindée en deux segments;
 - b. la date finale du calendrier de compétition de la ligue, durant les deux semaines finales du calendrier;
 - c. les parties éliminatoires.

À moins qu'un protêt soit confirmé par écrit, les matchs ou la décision demeurent inchangés.

Les décisions concernant les protêts de ligue doivent être prises tout d'abord par le conseil des directeurs, ceci étant prévu par la règle 103b. Dans le cas des ligues de jeunes n'ayant pas de conseil de directeurs, la décision est prise par l'administrateur ou le superviseur de la ligue. La décision du conseil administratif (ou de l'administrateur/superviseur de ligue) demeurera inchangée à moins qu'un appel soit logé auprès d'une association locale de la FCDQ.

NOTE: Les protêts de ligue reçus par les associations locales ou la FCDQ qui n'ont pas été entérinés d'abord par le conseil des directeurs d'une ligue (ou administrateur/superviseur de ligue) seront retournés à la ligue.

Un appel de la décision qui a été prise par le conseil des directeurs ou par l'association locale sur un protêt dans une ligue, doit être déposé par écrit à l'association locale ou à la FCDQ dans les délais suivants :

1. Dans les 15 jours suivant l'avis, durant la saison régulière;
2. dans les 48 heures précédant...
 - a. la fin d'un segment, quand une ligue joue une saison scindée en deux segments;
 - b. la date finale du calendrier de compétition de la ligue, durant les deux semaines finales du calendrier;
 - c. les parties éliminatoires.

Les prix pour les positions concernées ne peuvent être distribués jusqu'à ce que le protêt ou l'appel soit réglé.

NOTE: Une copie de l'appel devrait être remise à un administrateur de la ligue.

Matchs de classement

Règle 120. Une règle peut être adoptée pour que des matchs de classement soient inclus dans le calendrier. Les équipes seront regroupées par paires selon leurs classements de ligue et les parties jouées comptent, gagnées ou perdues. Les bris d'égalité seront régularisés d'après le nombre de quilles abattues sans handicap pour l'obtention des positions, à moins qu'une règle de la ligue s'y oppose.

NOTE: Quand des équipes jouent contre les mauvais adversaires, les résultats demeurent.

Frais de ligue

Règle 121. Les frais de ligue consistent en un montant d'argent payé pour jouer, pour les fonds de récompenses et de tout autre montant voté par la ligue. Tous les frais de ligue, comprenant des frais d'inscription ou de commandite, seront déterminés par la ligue. (Voir la règle 115b, pour le non paiement des frais de ligue).

Pour les jeunes de la FCDQ: Quand on recueille des frais pour les récompenses, ils doivent être remis à 100% sous la forme de trophées ou tous autres récompenses acceptables (Voir la règle **100k**).

Réunions

Règle 122. Les règles devront être adoptées par les directeurs de la ligue durant une réunion avant le début du calendrier, à moins que la ligue décide que ce sont les membres qui procèdent à leur adoption. Après le début des activités du calendrier, une modification aux règles de la ligue et à la liste de récompenses ne peut être faite qu'avec un consentement écrit de tous les capitaines des équipes ou à leurs représentants autorisés.

Tous les administrateurs des ligues devront être élus à chaque saison par le conseil de directeurs, à moins que la ligue délègue ce pouvoir aux membres de la ligue. Les élections seront tenues dans une réunion précédant la distribution des récompenses, à moins que le conseil administratif de la ligue décide que les élections auront lieu avant le début des activités du calendrier.

La ou le secrétaire avisera les membres ou les capitaines d'équipes de la tenue de toutes les réunions. Il doit y avoir quorum de présence. Les votes par absence et par procuration sont inacceptables et les membres présents peuvent voter.

Nouveau
01/09/09

Chapitre V

Jeu de quilles sportif de la FCDQ

Le jeu de quilles sportif est un programme développé qui comprend des ligues et des tournois pour lesquels les dispositions et de l'équipement sont régulariser pour mettre de l'emphase sur les habiletés des quilleurs. Afin d'être officiellement reconnue par la FCDQ comme étant une ligue ou un tournoi de jeu de quilles sportif, cette activité de jeu de quilles sportif doit être soumise et approuvée avant le début de la compétition.

Les règles incluses dans ce chapitre sont spécifiques au jeu de quilles sportif. Dans l'absence de règles et de normes, Les règles et les normes de gestion régulières des ligues et des tournois de la FCDQ seront applicables pour le jeu de quilles sportif.

Ligue de jeu de quilles sportif - Définition

Règle 200. Une ligue de jeu de quilles sportif se définit comme étant une ligue qui rencontre les exigences suivantes:

- a. La demande de la ligue est approuvée par la FCDQ avant le début de la compétition.
- b. Le calendrier des toutes les activités de la ligue se déroule dans un centre en conformité avec la règle 210.
- c. Il y a conformité à toutes les règles et normes qui régissent le jeu de quilles sportif.
- d. Les associations locales possédant une juridiction doivent utiliser un logiciel d'ordinateur approuvé par la FCDQ (par ex : WinLabs ou l'équivalent).

Tournoi de jeu de quilles sportif – Définition

Règle 201. Un tournoi de jeu quilles sportif se définit comme un tournoi qui rencontre les exigences suivantes :

- a. La demande de la ligue est approuvée par la FCDQ avant le début de la compétition.
- b. Le calendrier des toutes les activités de la ligue se déroule dans un centre en conformité avec la règle 210.
- c. Il y a conformité à toutes les règles et normes qui régissent le jeu de quilles sportif.

Adhésion des membres

Règle 202. Tous les quilleurs qui participent aux ligues de jeu de quilles sportif doivent s'assurer que leurs soient désignées comme étant une ligue de jeu de quilles sportif de la FCDQ. À moins d'être requis par une règle du tournoi, les participants dans ce genre de tournoi ne sont pas requis d'être des membres du jeu de quilles sportif.

Échelle d'ajustement des moyennes

Règle 203. Cette échelle que l'on retrouve à la www.gotepinbowling.ca est utilisée pour ajuster à la hausse les moyennes de jeu de quilles sportif tel que requis dans les compétitions régulières.

Ajustement des moyennes - Ligue

Règle 204*. Un quilleur doit fournir et utiliser leur moyenne de ligue rehaussée de jeu de quilles sportif en utilisant l'échelle d'ajustement approuvée par la FCDQ (voir règle 203) et de s'identifier comme quilleur sportif si

1. il s'inscrit dans une ligue régulière; et
2. la règle d'entrée de la ligue requiert l'utilisation de cette moyenne; et
3. il ne possède pas une moyenne de ligue régulière provenant de la même saison, tel que spécifié dans la règle d'entrée de moyenne de la ligue comme étant la moyenne du jeu de quilles sportif.

Un quilleur doit fournir sa moyenne de ligue rehaussée de jeu de quilles sportif en utilisant l'échelle d'ajustement approuvée par la FCDQ (voir règle 203) dans les ligues qui se servent de moyennes combinées pour des fins d'inscription et/ou d'handicap.

Rien dans cette règle ne peut supplanter le pouvoir d'une ligue de réviser à la hausse la moyenne déjà rehaussée d'un quilleur avant son inscription. Tout manquement d'un quilleur à se conformer à ces dispositions peut causer une perte de ces parties jouées.

Ajustement des moyennes - Tournois

Règle 205. Un quilleur doit fournir et utiliser leur moyenne de ligue rehaussée de jeu de quilles sportif en utilisant l'échelle d'ajustement approuvée par la FCDQ (voir règle 203) et de s'identifier comme quilleur sportif si

- a. il participe à un tournoi régulier; et ;
- b. la règle d'entrée du tournoi requiert l'utilisation de cette moyenne; et
- c. il ne possède pas une moyenne de ligue régulière provenant de la même saison, tel que spécifié dans la règle d'entrée de moyenne de la ligue comme étant la moyenne du jeu de quilles sportif..

Un quilleur doit fournir sa moyenne de ligue rehaussée de jeu de quilles sportif en utilisant l'échelle d'ajustement approuvée par la FCDQ (voir règle 203) dans les tournois qui se servent de moyennes combinées pour des fins d'inscription et/ou d'handicap.

La conformité avec la règle 319a de la FCDQ, Item 2 et la règle 319e sera déterminée selon la moyenne de ligue du jeu de quilles sportif se retrouvant sur l'échelle d'ajustement des moyennes de la FCDQ (voir règle 203) ou selon le cas, leur moyenne régulière de ligue.

Rien dans cette règle ne supplante le pouvoir du gérant du tournoi de réviser à la hausse la moyenne déjà rehaussée d'un quilleur avant de jouer. Tout manquement d'un quilleur à se conformer à ces dispositions peut amener une disqualification.

Revêtement (huilage) des allées/Inspections du revêtement des allées

Règle 206*. Chaque ligue ou tournoi a la responsabilité de veiller à l'inspection du revêtement des allées, telle que requis par la FCDQ pour les ligues et tournois de jeu de quilles sportif. Les parties réalisées sur des conditions qui n'ont pas été correctement inspectées ou qui ne sont pas conformes aux exigences de revêtement des allées pour le jeu de quilles sportif, ne sont pas éligibles aux récompenses de jeu de quilles sportif de la FCDQ, mais éligibles aux récompenses régulières d'honneur de pointage de la FCDQ.

Récompenses

Règle 207. Lorsque l'ensemble des récompenses de jeu de quilles sportif de la FCDQ ne comprend pas une récompense énumérée à la règle 51, alors la récompense régulière sera attribuée.

Délimitation des moyennes

Règle 208. Les moyennes du jeu de quilles sportif ne peuvent être utilisées que pour les compétitions impliquant le jeu sportif.

Restrictions de l'équipement

Règle 209*. L'équipement qui n'a pas été approuvé par la FCDQ pour le jeu de quilles sportif des ligues et des tournois ne peut être utilisé. Les parties réalisées sur de l'équipement de jeu sportif non approuvé ne peuvent être éligibles aux récompenses attribuées pour le jeu de quilles sportif et peut donner lieu à une déclaration de forfait ou une disqualification.

Certificat sportif du centre

Règle 210*. Une fois que le centre aura démontré qu'il se conforme aux exigences de la règle 211, un certificat sera émis. Un certificat est requis pour qu'un centre soit l'hôte d'une compétition de jeu sportif. La FCDQ se réserve le droit de révoquer selon sa discrétion un certificat ou si un centre ne parvient plus à remplir les exigences de la règle 211. Quand la FCDQ s'apercevra d'un manquement à une des exigences, voici ce qui se passera :

1. Le centre sera avisé par la FCDQ de la non-conformité et on leur demandera de la corriger.
2. Si la non-conformité n'est pas corrigée avant la compétition suivante, la FCDQ émettra un avertissement au centre.
3. Tout centre qui cumule deux avertissements dans une période de 12 mois subira la révocation de son certificat.
4. Si un appel pour révocation de certificat n'est pas reçu dans les 10 jours suivant l'avis, la décision de la FCDQ sera finale.
5. S'il n'y a pas d'appel, ce sera révisé par un comité accompagné de l'unité de réglementation de la FCDQ.

Exigences pour un centre de quilles sportif

Règle 211*. Dans le but d'obtenir et de conserver un certificat de centre sportif afin d'accueillir des compétitions de jeu sportif, le centre doit :

1. Être homologué par la FCDQ.
2. Posséder un appareil à ruban et un lecteur optique d'ordinateur.
3. Posséder une inspection approuvée par la FCDQ de revêtement d'allée pour le jeu de quilles sportif.
4. Posséder une lettre d'entente enregistrée sous une fiche de la FCDQ, spécifiant que le centre se conforme à toutes les exigences.
5. Être en conformité avec toutes les exigences de la FCDQ et en plus, avec les exigences de revêtement d'allées pour le jeu sportif.

Soumission des scores/Attributions des prix

Règle 212. Voici les exigences pour la soumission des scores et pour l'attribution des prix pour les compétitions de jeu de quilles sportif.

1. Pour les ligues de jeu sportif, la ou le secrétaire de ligue sera responsable de soumettre tous les résultats à la FCDQ dans les 30 jours suivant chaque fin de session de la ligue.
2. Pour les tournois de jeu sportif, le gérant du tournoi devra soumettre tous les scores et une liste des prix à la FCDQ dans les 30 jours suivant la conclusion du tournoi.

Chapitre VI

Spécifications d'équipement de la FCDQ

Tous les ligues et les tournois approuvés par la FCDQ devront être organisés avec de l'équipement et des produits qui ont été homologués par une installation officielle d'échantillonnage de l'AMDQ, afin de se conformer aux spécifications de l'AMDQ. Une telle approbation est sujette à et contingentée par une révision en laboratoire, des procédures d'échantillonnage et des frais établis par la FCDQ.

Présentement, les installations de l'ABC/WIBC à Greendale, au Wisconsin, É.-U. est le seul endroit d'échantillonnage officiel de l'AMDQ. D'autres installations peuvent servir et recevoir un statut officiel semblable en soumettant des renseignements détaillés au présidium de l'AMDQ qui fait l'essai des procédures se conformant aux exigences de l'AMDQ.

Dans ce chapitre des règles de jeu de la FCDQ on ne donne que des spécifications de base. Pour des spécifications techniques détaillées et pour des procédures d'essai, on se référera au manuel de spécifications de l'équipement de l'ABC/WIBC que l'on peut retrouver sur le site Web au www.bowl.com dans la rubrique Bibliothèque, sous section des spécifications et de la certification.

Dans l'éventualité d'une dispute concernant les mesures métriques et impériales, les mesures impériales l'emportent. Les facteurs de conversion suivants s'appliquent donc.

1 pouce = 25.4 mm 1 pied = 12 pouces = 304.8 mm 1 livre = 0.453 kg 1 once = 28.349 g

Quilles - Marquages, étiquettes et revêtements

Les quilles utilisées dans les compétitions de la FCDQ devront porter le nom et la marque déposée du manufacturier d'origine ou son distributeur et marquées "Approuvé ABC/WIBC/USBC". À l'exception d'une usure et un changement de couleur raisonnable, chaque ensemble de quilles doit avoir une apparence uniforme, incluant le fini et l'étiquetage. Le revêtement de la quille doit être transparent (clair) ou d'une couleur unie avec l'exception de marquage du cou, des symboles d'identification ou du nom qui doit être clairement visible ou d'une couleur contrastante.

Toutes les quilles avec revêtement de bois ou de plastic régulières devront arborer les mêmes étiquettes et numéros de permis et il n'y aura pas plus de 4 onces de variation de poids par ensemble.

Les quilles synthétiques devront arborer le même étiquetage et numéros de permis et ne doivent pas varier de plus de 2 onces par ensemble.

Boule de quilles – Approbation*

Les boules de quilles utilisées pour les compétitions de la FCDQ devront :

1. Rencontrer les spécifications de l'USBC au moment de leur fabrication.
2. Être approuvée par l'USBC
3. Rencontrer les spécifications suivantes de l'USBC.

Boule de quilles – Matériaux *

Une boule de quilles doit être fabriquée avec des matériaux solides, pas de liquides ou d'aspérités dans son matériau intérieure et être conforme aux spécifications stipulées dans le manuel de spécifications de l'équipement de l'ABC/WIBC. Tous les matériaux ajoutés ou incorporés au revêtement extérieur de la boule devront être réparties également sur la surface, exception faite pour les matériaux utilisés pour les logos et autres marquages requis

Boule de quilles - Poids, dimension, marquages et trous *

La circonférence d'une boule ne doit pas excéder 27 pouces et ne doit pas peser plus 16 livres. Le diamètre de la boule doit être constant.

La surface doit être exempte de creux ou rainures appartenant à un motif spécifique, à l'exception des trous ou des dentelures pour la prise de la boule, des lettres ou chiffres d'identification, et d'un éclat accidentel ou des marques causé par l'usure. Chaque boule de quilles utilisée dans une compétition sanctionnée par la FCDQ doit être approuvée et identifiable comme boule comprise dans la liste des "boules approuvées" située dans la rubrique des spécifications et certifications sur la page du site Web www.bowl.com. De plus, pour des fins d'identification, chaque boule doit posséder une forme de numéro de série (déjà gravé ou gravé par le quilleur). Du fait que toutes les boules de quilles fabriquées avant la création de la liste (janvier 1991) soient déjà approuvées, l'approbation de ces boules est selon la discrétion du directeur de tournoi et/ou de l'officiel de la ligue.

Les limites suivantes prévalent pour le perçage des trous dans une boule :

1. Les trous ou les creux ne doivent pas excéder le nombre de cinq à des fins de prise.
2. Un trou pour équilibrer la boule, n'excédant pas 1-1/4 pouce de diamètre.
3. Un (1) trou de ventilation pour chaque trou de doigt et/ou de pouce, n'excédant pas ¼ de pouce de diamètre.
4. Un trou d'inspection, n'excédant 5/8 de pouce de diamètre et 1/8 de pouce de profondeur.

Boule de quilles – Équilibrage

Après le perçage, les tolérances suivantes sont permises pour l'équilibrage de la boule I:

1. Pour une boule pesant 10 lb ou plus:
 - a. Pas plus de 3 onces de différence entre le dessus de la boule (côté du trou du doigt) et le dessous (côté uni à l'opposé des trous pour les doigts).
 - b. Pas plus d'une once de différence entre les côtés droit et gauche des trous de doigts ou entre les côtés avant et arrière des trous de doigts.
2. Pour les boules pesant de 8 à 10 livres:
 - a. Pas plus de deux onces de différence entre le dessus et le dessous de la boule.
 - b. Pas plus de $\frac{3}{4}$ d'once entre les côtés droit et gauche des trous de doigts ou entre les côtés avant et arrière des trous de doigts.
3. Pour les boules de moins de 8 livres:
 - a. Pas plus de $\frac{3}{4}$ d'once de différence entre le dessus et le dessous de la boule.
 - b. Pas plus de $\frac{3}{4}$ d'once entre les côtés droit et gauche des trous de doigts ou entre les côtés avant et arrière des trous de doigts.

Boule de quilles- Autres exigences

L'utilisation d'appareils rétractables dans une boule est défendu, exception faite si l'appareil sert à modifier l'envergure ou portée des doigts ou la taille des trous pour les doigts et le pouce; pourvu que l'appareil soit en position fixe durant le lâcher de la boule et qu'il ne puisse être enlevé sans qu'il se détruise.

Les appareils rétractables seront permis, pourvu que :

1. Ces dits appareils soient utilisés pour modifier l'envergure, l'inclinaison ou la taille des trous.
2. Fabriquer avec un matériau non métallique.
3. Ils sont maintenus en position fixe durant le lâcher.
4. Aucun appareil ne soit utilisé dans le but de régler l'équilibrage statique de la boule.
5. Aucun espace libre ne sera permis sous l'appareil.

Tous ces dits appareils doivent être soumis et approuvés par la ABC/WIBC avant d'être utilisés dans une compétition de la FCDQ. Une fois approuvé, l'appareil ne peut être altéré et ne peut être utilisé conjointement avec aucun autre appareil approuvé.

L'insertion de métal ou de tout autre substance qui n'est pas compatible avec le matériau d'origine utilisé dans la fabrication de la boule est prohibée. Aussi, le fait d'altérer la boule de quelque façon que ce soit pour augmenter son ou de causer un déséquilibre hors des tolérances permises, est défendu.

Des chevilles peuvent être insérées dans le but de repercer une boule. Des gravures peuvent être incrustées dans une boule pour guider, informer ou pour des fins d'identification, pourvu que ces gravures soient à ras avec la surface extérieure de la boule. Il ne doit pas y avoir d'aspérités internes et les chevilles ou gravures doivent être d'un matériau similaire à celui de la fabrication de la boule et se conformer aux spécifications connues. Aucun matériau étranger ne doit être placé sur la surface extérieure de la boule.

Boule de quilles – Dureté de la surface*

La dureté de la surface d'une boule ne doit pas être inférieure à 72 Duromètre "D". L'utilisation de produits chimiques, de solvants ou de d'autres méthodes qui modifient la dureté de la surface de la boule est défendue. (Voir règle 18, Boule de quilles – Altération de surface.)

Chapitre VII

Certification de la FCDQ

Toutes les ligues et les tournois de la FCDQ et toutes leurs activités doivent être organisés de façon à strictement observer tous les règlements, les demandes de la constitution, les règles et les réglementations et uniquement l'utilisation d'un équipement approuvé par la FCDQ. Les allées sur lesquelles se déroulent les compétitions doivent avoir été certifiées par la FCDQ pour la présente saison; selon les spécifications approuvées par la FCDQ qui ont été établies par des installations d'échantillonnage officiel de l'AMDQ pour être conforme à toutes les spécifications de l'AMDQ.

Présentement, les installations de L'ABC/WIBC à Greendale, au Wisconsin, É.-U. est le seul endroit d'échantillonnage officiel de l'AMDQ. D'autres installations peuvent servir et recevoir un statut officiel semblable en soumettant des renseignements détaillés au présidium de l'AMDQ qui fait l'essai des procédures se conformant aux exigences de l'AMDQ.

Dans ce chapitre des règles de jeu de la FCDQ on ne donne que des spécifications de base. Pour des spécifications techniques détaillées et pour des procédures d'essai, on se référera au manuel de spécifications de l'équipement de l'ABC/WIBC que l'on peut retrouver sur le site Web au www.bowl.com dans la rubrique Bibliothèque, sous section des spécifications et de la certification. Les exigences concernant les mesures de spécifications et la certification peuvent être altérées ou changées seulement selon les dispositions spécifiées par l'AMDQ et l'ABC/WIBC.

Certificats des centres de quilles

Section 1a*. Demande/Inspection

Quand un centre de quilles requiert une certification, les représentants de l'association locale nommés par le président devront mesurer et inspecter les allées et l'équipement pour en vérifier la conformité avec les spécifications physiques de la FCDQ.

Lorsque complétée, tous les renseignements requis de l'inspection accompagné de la demande signée de certification du centre de quilles par son représentant autorisé doivent être envoyé à la FCDQ.

Les inspections peuvent être faites dès le 1^{er} avril et ne devrait pas se faire après le 31 août, après le début de la saison pour laquelle la demande de certificat a été faite, mais pas avant qu'une altération ou réparation de la surface des allées soit terminée pour le 31 août de cette saison.

Les certificats émis expireront le 31 août de la saison suivante, à moins qu'un centre non certifié fasse une demande de certification et est inspecté après le 15 décembre ou un centre certifié qui refait la surface de ses allées et qui sont inspectées après le 15 décembre. Quand des certificats sont émis pour ces centres, ils peuvent être renouvelés le 1^{er} août de la saison suivante sans inspection supplémentaire.

Section 1b. Frais.

Les frais payables à la FCDQ devront être recueillis et envoyés à la FCDQ, tel que stipulé dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ. Toute demande de certification suivant une émission non fondée à la saison précédente ou après un désistement sera considérée comme une certification initiale.

Les frais payables au comité local d'inspection de la FCDQ n'excèdera pas le montant spécifié dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ pour chaque allée et qui comprend deux réinspections, si nécessaires. Pour chacune des visites supplémentaire pour compléter le processus de certification, le comité local d'inspection peut charger des frais qui n'excéderons pas le montant spécifié dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ.

Section 2*. Émission.

Lors de la soumission d'une demande, si les dispositions et les exigences de certification sont rencontrées, un certificat sera alors émis.

Section 3*. Représentation

Un certificat qui a été livré à un centre de quilles doit être affiché dans le centre. En faisant cela, le propriétaire et tout son personnel démontrent à la FCDQ qu'ils font de leur mieux pour assurer que leur équipement, le revêtement des allées et sa distribution rencontrent et continuera de rencontrer toutes les exigences de compétition de la FCDQ.

Section 4*. Rétention.

En plus de se conformer aux dispositions et aux conditions des exigences de certification, le maintien d'un certificat fera l'objet de considérations suivantes :

1. Si un produit de recouvrement est utilisé, il doit rencontrer les spécifications de l'ABC/WIBC et doit se conformer à ceci: Le produit de recouvrement doit être apposé complètement sur toute la distance d'un bord à l'autre de l'allée. (Dans l'application de cette règle, le polissage fait partie du processus de recouvrement.) Après l'application du produit, dans la partie recouverte de l'allée on doit y retrouver un minimum de trois (3) unités de produit de recouvrement sur la surface. Une unité se définit comme étant une mesure d'épaisseur

- du produit équivalente à .0167 centimètre cube par pied carré sur la surface de l'allée, telle que mesurée par de l'équipement approuvé par l'ABC/WIBC. Tout décapage (nettoyage) du produit sur les allées doit être uniforme d'un bord à l'autre, à partir de la première quille jusqu'à l'endroit du début de l'application.
2. Les surfaces des allées ne doivent pas être altérées ou traitées pour créer une voie d'accès à la boule ou autrement affecter la trajectoire de la boule ou l'abattement des quilles par l'utilisation de produits abrasifs, de recouvrement ou tout autre matériau ou méthodes. (Par exemple, il est spécifiquement défendu et même sans vouloir limiter la portée de la règle, pour le restaurateur de surface, le propriétaire, le gérant et le personnel d'entretien de faire des rainures ou trajectoires sur l'allée qui formerait une voie d'accès continue pour la boule, même si elles sont faites selon des tolérances acceptables).
 3. Tout réglage ou modification de l'équipement d'entretien de l'allée pour réaliser les conditions décrites à l'item "2" ci-dessus est spécifiquement prohibé.
 4. Toute utilisation d'une quille qui ne rencontre pas les spécifications de l'ABC/WIBC est défendue dans une compétition de la FCDQ.

5. Tout représentant d'une association locale nommé par le président, ainsi que tout représentant autorisé de la FCDQ pourra à tout moment inspecter un centre certifié pour vérifier la conformité les spécifications de l'équipement de quilles et les exigences de recouvrement des allées et d'inspecter tout l'équipement du centre qui sert à l'entretien des allées. Un minimum d'une inspection par saison sera requis pour chaque centre. Une copie du rapport d'inspection sera livré au gérant du centre et la FCDQ dans les 10 jours. Les références aux inspections dans cet item signifiera des inspections sans préavis d'allées sélectionnées aléatoirement, incluant...

Le mesurage du produit de recouvrement sur l'allée appliqué avant le jeu;

le mesurage de la profondeur des dalots;

la vérification de la précision de positionnement des quilles et

la pesée et l'inspection des quilles lors de la première inspection de la saison.

Tout manquement de conformité à ces prérogatives constituera un motif de rejet des scores et la suspension ou refus d'adhésion de membre par la FCDQ pour toutes les personnes impliquées, incluant les propriétaires, le gérants et le personnel d'entretien et constituera également un motif d'accusation de non-conformité des procédures stipulées dans ce chapitre.

Section 5. Pénalité pour Non-Conformité .

Toute personne qui tente ou qui incite une autre personne à altérer ou à traiter des allées pour créer une voie d'accès ou affecte autrement la trajectoire de la boule ou l'abattement des quilles ou permet la réalisation de l'une des actions précédentes est passible d'une suspension d'adhésion de la FCDQ. Un non membre qui a fait ou inciter à faire de telles actions peut voir son adhésion à la FCDQ refusée jusqu'à ce que l'unité de réglementation de la FCDQ approuve sa demande d'adhésion

Section 6. PROCÉDURES DE NON-CONFORMITÉ.

Quand la FCDQ s'aperçoit d'un manquement de conformité concernant le recouvrement ou des exigences se rapportant à la surface ou des spécifications de l'équipement des allées, la procédure suivante s'appliquera

1. L'association locale et le centre de quilles seront avisés par la FCDQ de sa décision et de leur droit d'interjeter un appel.
2. S'il n'a pas d'appel, la décision de la FCDQ est finale.
3. S'il y a appel, il sera révisé par les membres du conseil administratif de la FCDQ.

Lorsqu'une décision concernant un manquement à la conformité est finale, un point d'évaluation négatif sera imposé dans le dossier du centre de quilles.

L'accumulation de un ou deux points sera annulée après six mois de conformité ininterrompue, comptabilisée depuis la date de la dernière inspection qui amena cette décision de non-conformité.

L'accumulation e trois points s'annulera après six mois de conformité ininterrompue, comptabilisée depuis la date de la dernière inspection qui amena cette décision de non-conformité et un minimum d'une inspection par mois pour chacun des six mois est requise.

Lorsqu'une décision de non-conformité est rendue après l'accumulation de trois points, toute demandereconnaissance de résultats sera assujettie aux procédures suivantes :

1. La/le secrétaire de la ligue ou du tournoi doit aviser immédiatement l'association locale ou les représentants autorisés et le gérant du centre.
2. La gérance du centre ne permettra pas le traitement ou une autre altération de la distribution de produit sur la paire d'allées sur laquelle les scores proviennent jusqu'à midi le lendemain, à moins qu'une inspection de recouvrement ait été réalisée.
3. L'association locale ou les représentants autorisés devront :
 - a. Faire une inspection, le plutôt possible, du recouvrement des allées sur lesquelles les scores ont été obtenus, mais pas plus tard que midi, le lendemain.
 - b. Mesurer la profondeur des dalots et inspecter et vérifier le poids des quilles.
 - c. Inscrire tous les renseignements de l'inspection sur des formulaires fournis par la FCDQ.
 - d. Remettre une copie des formulaires d'inspection à la gérance du centre.

e. Soumettre les copies originales de l'inspection à la FCDQ dans les 10 jours.
Lorsque 4 points sont accumulés, la FCDQ avisera le centre de quilles qu'il sera référé à l'unité de réglementation de la FCDQ pour le retrait possible de leur certificat.

S'il y a un retrait de certificat, la FCDQ en avisera le centre de quilles et chaque ligue ou tournoi qui doit compléter le présent calendrier. La FCDQ ne sanctionnera aucune ligue ou tournoi jusqu'à ce que le certificat soit rétabli.

Toute référence concernant les avis émis aux centres de quilles dans cette section signifiera un avis écrit remis au propriétaire et/ou à d'autres représentants délégués par le propriétaire. Toute référence aux ligues et aux tournois signifiera les personnes qui jouent ou qui joueront selon le calendrier dans le centre auquel ils sont inscrits ou sanctionnés.

Section 7*. Divers.

À la suite d'une suspension ou d'un retrait temporaire d'un certificat, tout quilleur qui se retire de la ligue de ce centre de quilles sera jugé comme prudent de l'avoir fait pour une raison satisfaisante selon les objectifs de la règle 114a.

Aucune des dispositions des exigences de certification ne doivent être interprétée de limiter le champ d'action de la FCDQ quand elle jugera nécessaire de protéger l'intégrité du jeu de quilles. Dans de tels cas, un comité spécial de la FCDQ peut être formé pour réaliser une audience sur la question. Le rapport de l'audience, avec les recommandations du comité, sera soumis à la FCDQ pour qu'elle agisse et comme document de référence pour l'unité de réglementation de la FCDQ.

Le conseil administratif de la FCDQ pourrait autoriser l'émission d'une adhésion aux membres des ligues qui désireraient être sanctionnés et reconnus comme jouant dans un centre de quilles où le certificat de centre de quilles de la FCDQ n'est pas en vigueur. Tous membres de telles ligues doivent faire une demande d'adhésion à la FCDQ.

Les privilèges et services de FCDQ seront fournis aux membres de ces ligues, mais ne comprendront pas la reconnaissance des moyennes, l'attribution des épinglettes de dépassement de la moyenne, toutes les récompenses de reconnaissance nationale, 11 de suite, les parties de 275-297. 298, 299 et 300 et les triples de 700, 800 et plus. De tels privilèges et services ne peuvent être porté plus loin que la durée d'une saison ou pas plus d'une année.

Chapitre VIII Tournois de la FCDQ

Définition

Règle 300a. Un tournoi est une compétition autre qu'une ligue dans laquelle une partie de dix quilles est jouée. Une compétition peut inclure un ou plusieurs événements. Quand deux ou plusieurs événements se déroulent, un champion "toutes catégories" peut être nommé en se basant sur le nombre total de quilles abattues durant ces événements. Le nombre total de quilles déterminera les champions et les autres gagnants de prix dans chacun des événements, à moins qu'un autre système basé sur le nombre total de quilles mérité soit instauré dans les règles des tournois.

Qualifications des tournois

Règle 300b. Suivant une demande faite à la FCDQ, un certificat de tournoi sera émis pourvu que:

1. Une copie du formulaire d'inscription, des règlements du tournoi et du matériel publicitaire soit soumise avant le début du tournoi. La FCDQ déterminera le montant de couverture, s'il y a lieu, pour les demandes d'inscription pour les tournois reçues après le début du tournoi.

NOTE: Las FCDQ suggère que ces items soient soumis à l'avance sous la forme d'un brouillon pour être révisé par la FCDQ.

2. Un tournoi comprend deux équipes ou plus ou un tournoi en simple de deux ou plusieurs participants.
3. Les allées utilisées sont certifiées par la FCDQ pour la présente saison.
4. Un événement consiste en une compétition entre les participants, à l'exception du "toutes catégories", se déroule dans le même établissement.

Un avis spécifiant que le tournoi est sanctionné, avec les dates de début et de fin, sera envoyé à l'association locale concernée. Un certificat ne sera pas émis pour un tournoi quand les résultats proviennent de divers établissements de quilles et qui sont comptabilisés pour l'éligibilité des prix appartenant à une liste commune.

Un certificat de tournoi peut être refusé si le tournoi ne se conforme pas aux règlements de la FCDQ et/ou la valeur des prix offerts ou garanties, ou le nombre de prix offerts est mal représenté.

Éligibilité à un tournoi

Règle 300c. Tous les participants à un tournoi doivent se qualifier selon les règlements du tournoi. Tous les tournois, à l'exception des tournois de support moral (Règle 301) exigeront que tous les participants soient des membres en règle de la FCDQ ou ils peuvent établir leur éligibilité comme suit :

1. MEMBRE AFFILIÉ: Un individu peut faire une demande d'adhésion comme membre affilié en payant une cotisation d'affilié tel que stipulé dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ.
2. FRAIS DE PARTICIPATION: Payer des frais de participation tel que décrit dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ permet à la personne inscrite de participer dans ce tournoi spécifique seulement et le quilleur doit se soumettre aux règlements de la FCDQ et à la juridiction pour ce tournoi. (Voir la règle 300d des jeunes de la FCDQ, Item 2 pour les frais de participation des jeunes de la FCDQ.)

Uniquement les personnes inscrites qui sont des membres de la FCDQ dans le tournoi sont éligibles à l'attribution des récompenses de la FCDQ.

Le formulaire des frais de participation/Adhésion de membre affilié énumérant les noms et adresses de ceux qui ont payés des frais de participation au tournoi – doivent être expédiés au siège social de la FCDQ avec les rapports subséquents du tournoi et un cheque ou mandat poste pour couvrir les frais.

NOTE: Voir la règle 13 pour le consentement parental requis pour les étudiants de niveaux primaires ou secondaires, célibataires, ayant moins de 18 ans.

Éligibilité pour un tournoi de la FCDQ

Règle 300d. La direction d'un tournoi peut établir l'éligibilité des jeunes de la FCDQ pour les tournois sous une des conditions suivantes et des règles d'éligibilité stipulées sur les formulaires d'inscription :

1. Entrée limitée seulement aux jeunes membres de la FCDQ.
2. Entrée limitée aux jeunes membres de la FCDQ et non membres qui paie des frais de participation, tel que stipulé dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ.
3. Accepter un individu qui fait une demande d'adhésion de membre affilié des jeunes de la FCDQ et qui paie les cotisations tel que stipulé dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ.
4. **Un jeune quilleur jouant aux quilles dans une ligue adulte et dans une ligue de jeunes, doit avoir participé à au moins les deux tiers (2/3) du calendrier dde jeu de la ligue de jeunes afin de participer à un tournoi de jeunes (junior).**

Seulement les personnes inscrites qui sont des jeunes membres de la FCDQ avant leur participation au tournoi sont éligibles pour l'attribution des récompenses pour les jeunes de la FCDQ.

Nouveau
01/09/09

Le formulaire des frais de participation/Adhésion de membre affilié énumérant les noms, adresses et dates de naissance de ceux qui ont payés des frais de participation au tournoi – doivent être expédiés au siège social de la FCDQ avec les rapports subséquents du tournoi et un cheque ou mandat poste pour couvrir les frais.

Tournois de soutien moral

Règle 301. Un tournoi organisé par un organisme civil, fraternel, bénévole, militaire, syndical ou religieux peut recevoir un certificat de soutien moral pourvu que :

1. Il rencontre toutes les exigences de la règle 300b.
2. Les inscriptions soient limitées à ceux qui sont affiliés avec l'organisme qui organise le tournoi.
3. Toute personne qui est actuellement suspendue ou dont l'adhésion a été refusée par la FCDQ ou l'USBC, ne pourra y participer.

Selon la discrétion de la FCDQ, elle pourra accorder le statut de tournoi de soutien moral, pourvu que :

1. La participation soit restreinte aux individus ou groupes spécifiés; ou
2. une compétition internationale qui est fournie aux quilleurs qui n'ont pas les services de la FCDQ, pourvu que leur équipement soit conformes aux spécifications de l'ABC/WIBC.

Les membres de la FCDQ peuvent participer à un tournoi de soutien moral de la FCDQ avec une reconnaissance automatique des récompenses. Les non membres éligibles peuvent se qualifier pour la reconnaissance des récompenses de la FCDQ, en achetant une carte d'adhésion de membre affilié avant leur participation au tournoi.

Formats modifiés

Règle 302a. La FCDQ peut sanctionner un tournoi dans lequel le jeu de dix quilles a été modifié. Toutes les spécifications d'équipement de la FCDQ s'appliqueront à cette compétition et les règlements de tournois de la FCDQ devront s'appliquer dans la mesure où ils seront pratiques. La FCDQ pourra permettre des modifications ou variations dans les formats de jeu d'équipe pour des fins d'événements de démonstrations, le jeu de quilles à la télévision ou les matchs éliminatoires résultant des séances de qualifications de tournoi de la FCDQ. Les résultats de tels événements devraient être inclus dans l'attribution des prix du tournoi ou de programmes de récompenses. Seulement les récompenses se rapportant au jeu utilisant le système de pointage standard des tel que décrit dans la règle 3a sont éligibles aux récompenses de la FCDQ. Les membres ne sont pas éligibles pour aucun prix basé sur leur moyenne.

NOTE: Pour les types et descriptions des formats modifiés, consultez le manuel de gestion des tournois de la FCDQ.

Tournoi « par correspondance »

Règle 302b. Un tournoi par correspondance est celui dont les scores proviennent de diverses compétitions ou d'une même compétition, centre de quille ou association et sont comparés pour des fins de qualification aux prix dans une liste de prix commune. Tous les scores sont donnés au gérant du tournoi qui les inscrit et qui détermine les classements des équipes et/ou individuels. Tous les résultats utilisés doivent provenir de compétitions sanctionnées.

La FCDQ sanctionnera de tels tournois, pourvu que:

1. Toutes les spécifications d'équipement de l'USBC s'appliquent.
2. Tous les règlements des tournois de la FCDQ s'appliquent en autant que cela puisse se faire.
3. Le formulaire d'inscription doit spécifier que le tournoi en est un par correspondance.

Du fait que les résultats utilisés dans une compétition par correspondance soient déjà reconnus comme provenant d'une compétition sanctionnée dans laquelle ils ont été obtenus, ils ne sont pas admissibles pour l'attribution des récompenses nationales de la FCDQ ou pour la reconnaissance de la moyenne.

Bourses d'études pour les jeunes de la FCDQ

Règle 302c. Tous les tournois avec des bourses d'études doivent déposer leurs prix sous forme de bourses d'études dans le programme d'Attribution de Bourses d'Études (A.B.É.) de la FCDQ. **Tous les tournois qui sont sous l'égide du nouveau règlement 19 doivent déposer les récompenses en bourses d'études dans le programme A.B.É. de la FCDQ et il n'existe aucune exception à ce règlement.**

1. Une liste des bourses d'études qui seront attribuées.
2. Les règlements du tournoi et les formulaires d'inscription.
3. Le nom de l'administrateur des bourses d'études.
4. La façon dont les bourses d'études seront administrées.

Dans les 30 jours après le tournoi, la direction doit:

1. Faire parvenir les fonds qui doivent être administrés par le programme A.B.É. de la FCDQ au siège national de la FCDQ.
2. Si les fonds des bourses d'études ne sont pas administrés par le programme A.B.É. de la FCDQ, ils doivent être déposés dans un compte bancaire spécifique à ces bourses d'études et les retraits requièrent deux (2) signatures.
3. Fournir les renseignements aux gagnants sur la façon de faire une demande de fonds et au gérant de l'association locale de la FCDQ.
4. Faire parvenir tous les renseignements, tel que requis par la règle 311(2).

Compétition Adultes/Jeunes

Règle 302d. Un tournoi parents/enfants ou adultes/jeunes peut adopter un règlement permettant aux pointages des adultes d'être comparés à ceux de quelques jeunes dans le but déterminer les totaux des doubles. Lorsque cela est permis, toutes les inscriptions doivent être acheminées ensemble avec les frais correspondants, avant le début de participation de l'adulte. Un handicap sera ajouté, s'il y a lieu.

Compétition Pro-Am

Règle 303. Les tournois de style pro-am sont réalisés pour un organisme à but non lucratif ou en conjonction un tournoi de la FCDQ organisé par un organisme membre, pourrait se voir accorder selon les dispositions suivantes :

1. Les membres ou les participants de l'organisme qui sont reconnus comme étant des professionnels par le directeur du tournoi ne peuvent partager la distribution des prix.
2. Le pointage du professionnel ou du membre de l'organisme est additionné au pointage de chaque amateur sur l'allée.
3. Tous les autres règlements de la FCDQ s'appliquent à la compétition, incluant les exigences de reportage du tournoi.

Un programme de style pro-am dans lequel le nombre total de quilles abattues est soit concéder aux amateurs ou aux professionnels peut être sanctionné par la FCDQ comme étant un tournoi de format modifié.

Direction

Règle 304. Le directeur d'un tournoi a un contrôle de supervision de toutes les parties techniques de l'organisation du tournoi, incluant la création de l'horaire et de la liste de prix. De plus, la direction dans un tournoi possède les pouvoirs suivants :

1. Adopter et appliquer les règlements du tournoi, pourvu qu'il n'y ait aucun conflit avec les règlements de la FCDQ.
2. Prendre les décisions concernant les disputes, les plaintes et les protêts impliquant les règlements de la FCDQ ou les appels provenant de la décision rendue par le personnel du tournoi.
3. Prendre une décision sur toute question se rapportant à l'organisation du tournoi, sans quelle soit incohérente avec les règlements du tournoi ou les règlements de la FCDQ.
4. Accepter ou refuser l'inscription d'un participant.

Toute décision du directeur de tournoi sera finale, à moins qu'un appel soit déposé aux bureaux nationaux de la FCDQ pour considération future. (Voir règle 329 concernant les procédures d'appel.)

NOTE: Pour les types et les descriptions des formats modifiés, voir le manuel de gestion des tournois de la FCDQ.

Pouvoirs du capitaine d'équipe

Règle 305. Le capitaine est le porte-parole de l'équipe et responsable de l'alignement des joueurs et de la conduite de l'équipe durant le jeu dans le tournoi.

L'acceptation d'une inscription par le directeur du tournoi constitue une entente par le capitaine au nom de l'équipe pour se conformer aux règlements de la FCDQ et du tournoi. De plus, le capitaine doit :

1. Remettre à chaque membre de l'équipe dans les 30 jours, l'argent qu'il a lui-même reçu selon l'entente verbale ou écrite.
2. Déterminer qui jouera sur l'équipe dans l'évènement par équipe. Si le capitaine remplace un quilleur déjà inscrit dans l'évènement par équipe, un avis raisonnable doit être donné au joueur qui sera remplacé. Si ce joueur avait payé les frais d'inscription, il devra être remboursé; à l'exception d'une dette qui peut être retenue.
3. Si, avant le début du jeu, le capitaine demande un remplacement pour un évènement en double ou en simple, le quilleur qui est déjà inscrit doit être d'accord avec ce remplacement.
4. Le capitaine ou un représentant autorisé peut remplacer tout membre qui est incapable de se présenter ou de jouer au moment prévu par l'horaire.
5. Le capitaine d'une équipe inscrit dans un tournoi ne peut être retiré, à moins d'un manquement aux règlements et qu'il ne se soit pas présenter selon l'horaire déterminé.

FRAIS ET PRIX

Frais

Règle 306. La direction à un tournoi de la FCDQ doit annoncer les frais pour chacun des évènements sur le formulaire d'inscription et sur du matériel publicitaire comme suit :

1. Frais pour les prix ou récompenses.
2. Frais pour les déboursés.
3. Le total par participant, par évènement.

Les frais pour les prix et pour les déboursés pour tous les évènements et pour les présentations spéciales peuvent être chargés, mais doivent être inscrits séparément sur la liste. Ces frais et autres montants devant être pour la participation, tels que les dons, des souscriptions ou des frais de banquet doivent être stipulés sur le formulaire d'inscription et le

matériel publicitaire. Les frais de déboursés seront utilisés pour défrayer les coûts d'opération du tournoi et peuvent être utilisés pour être ajoutés au programme de récompenses du tournoi.

Toutes catégories

Règle 307. On pourrait charger des frais additionnels pour une compétition "toutes catégories" quand deux évènements ou plus sont programmés ou lorsque deux tournois ou plus sont organisés par la même direction. Quand ces frais sont chargés, les directives suivantes s'appliquent:

1. Des frais peuvent être chargés pour la participation à l'option "toutes catégories" dans le respect des exigences de la règle 306.
2. Les frais pour l'évènement toutes catégories doivent être payés avant la date limite des inscriptions ou immédiatement avant que le participant commence à jouer dans un des évènements.
3. Une inscription à l'évènement toutes catégories peut être transférée si le transfert est fait avant que l'un des deux quilleurs concernés ait déjà participé à un des évènements prévus du tournoi.
4. La distribution des prix devra être conforme à la démarche prescrite de paiement pour les positions régulières des prix et le ratio de remise devra être d'au moins 1 sur 20 ou une fraction supérieur à cela, à moins qu'un autre ration soit spécifié dans les règlements du tournoi. Si un trophée ou une récompense autre que des prix en argent est offert pour le championnat "toutes catégories" le quilleur qui se classe le premier a droit à la récompense même si le quilleur n'a pas payé les frais supplémentaires. Dans de telles circonstances, le trophée ou la récompense ne peut être considéré comme faisant partie des fonds monétaires pour l'évènement "toutes catégories" et ceux-ci doivent être achetés à partir d'autres fonds.

Évènements spéciaux

Règle 308. Des frais peuvent être chargés pour un ou plusieurs évènements spéciaux facultatifs, pourvu que ces évènements soient éligibles pour tous les participants inscrits dans le tournoi. Des frais de déboursés peuvent être chargés pour une participation au concours des évènements spéciaux facultatifs quand il est publié selon les exigences de la règle 306. La distribution des prix devra être conforme à la démarche prescrite de paiement pour les positions régulières des prix et le ratio de remise devra être d'au moins 1 sur 20 ou une fraction supérieur à cela, à moins qu'un autre ration soit spécifié dans les règlements du tournoi.

Distribution des prix en argent

Règle 309. Le commanditaire et la direction d'un tournoi de la FCDQ assume une obligation fiduciaire pour que les fonds qui proviennent par cette portion des frais d'inscription soit déterminés comme étant des frais pour les prix, mais sans intérêts là-dessus; seront retenu sous fidéicommiss pour le bénéfice exclusif des participants du tournoi. De tels fonds ne peuvent être utilisés pour un autre objectif.

De plus, la FCDQ peut, à sa discrétion, exiger un engagement, une assurance satisfaisante que les obligations pour ces fonds soient rencontrées.

Les dispositions suivantes s'appliquent pour la distribution des prix, à moins d'un avis contraire spécifié dans les règlements du tournoi:

1. Tout l'argent recueilli pour les prix lors d'un évènement ou partie d'un évènement doivent être remis aux participants de cet évènement ou partie de cet évènement, excepté où des remplacements ou des corrections de moyennes requiert un changement de classement. Dans ce cas, les prix seront distribués pour représenter le nombre réel de participants dans l'évènement ou partie d'évènement.
2. Le prix pour la dernière position, incluant les dernières positions égales, doivent au moins être égale aux frais relatifs aux prix de cet évènement.
3. Dans les évènements en équipe, en double et en simple il devra y avoir au moins un prix pour chaque tranche de 10 inscriptions ou une fraction supérieure à cela.
4. Si les prix spéciaux excèdent 25 pourcent des fonds des bourses dans un évènement ou partie d'évènement et un quilleur ou une équipe peut se qualifier pour les deux types de prix (spécial et de classement). Tous les prix gagnés par un quilleur ou une équipe représentent un seul prix gagné pour établir le ratio de un prix pour 10 inscriptions.

Les prix spéciaux peuvent inclure, mais ne sont pas limité à :

1. Des prix sans handicap pour un évènement avec handicap.
2. Des prix pour les parties en simple.
3. Des prix limités pour les groupes, tels que les lève-tôt, la catégorie moyenne, des commanditaires et des prix de fin de semaine, etc. Les prix d'équipes auxquels tous les participants à un évènement sont admissibles ne sont pas définis comme étant des prix spéciaux.
4. Quand il y a 100 inscriptions ou plus dans un évènement ou une partie d'évènement, la première place ou le montant dépensé des fonds pour le prix de la première place ne doit pas excéder 40 pourcent du montant des bourses. Le montant accordé pour la deuxième place doit être la moitié du montant accordé à la première place ou du montant dépensé pour le prix de la première place.
5. Quand des prix spéciaux sont remis et qu'une équipe ou un individu peut gagner une position de classement et un prix spécial, le montant total du prix payé pour la deuxième place sera d'au moins la moitié du montant total combiné de la première place en plus d'un prix spécial de la plus grande valeur.

Règle 310. Aucune, présentement.

Paiement des prix (bourses) et rapport

Règle 311. Les exigences suivantes doivent être rencontrées par la direction d'un tournoi dans les 30 jours suivant la fin du tournoi :

1. Distribuer toutes les bourses, à moins que la FCDQ autorise un délai de paiement.
2. Faire parvenir les items suivants à la FCDQ:
 - a. Une liste des bourses avec le nom et le pointage de chaque gagnant et le montant remis;
 - b. un bilan financier énumérant tous les reçus pour les prix et les déboursés;
 - c. les cotisations reçues des membres affiliés et des participants et une liste de ceux qui ont payés de tels frais.

Si des bourses d'études sont attribuées, consulter la règle 302 c.

RÈGLEMENTS D'INSCRIPTION

Fermeture des inscriptions à l'avance

Règle 312a. Si la date de fermeture des inscriptions est déterminée avant la date d'ouverture du tournoi, les dispositions suivantes s'appliquent:

1. Un avis préalable à l'heure et à la date de participation doivent être données aux capitaines des équipes et aux individus inscrits.
2. Les inscriptions portant l'oblitération de la première journée ouvrable du bureau de poste suivant la date limite d'inscription seront acceptées. Aucune inscription additionnelle ne sera acceptée après cette date.
3. Si un horaire des événements n'a pas été diffusé, une liste complète des participants inscrits sera disponible sur demande.
4. La direction du tournoi ne peut présenter dans l'horaire les termes "partenaires", "réservé" ou tout autre similitude au lieu d'une inscription régulière d'une équipe ou d'une personne

Clôture des inscriptions en rapport avec la dernière équipe

Règle 312b. Lorsque la date de clôture des inscriptions en rapport avec la dernière équipe est déterminée, la direction du tournoi devra :

1. Inclure dans les règlements:
 - (a) l'heure exacte du départ de la dernière équipe;
 - (b) l'heure exacte de la clôture des inscriptions
2. Rendre disponibles les renseignements suivants :
 - (a) le nombre d'inscriptions actuellement;
 - (b) Le score le plus élevé de chaque catégorie ou de chaque événement.

La direction du tournoi n'acceptera aucunes inscriptions additionnelles après la clôture des inscriptions.

Soumission des inscriptions

Règle 312c. L'acceptation par le directeur du tournoi d'une demande d'inscription écrite pour un ou plusieurs événements détermine le nombre de joueurs qui seront admissibles à la compétition. Le formulaire d'inscription doit contenir les noms des joueurs inscrits et les contributions doivent être entre les mains du directeur de tournoi avant la date limite ou au moment auquel les participants ont été mis à l'horaire, selon le cas.

Règle 313. Aucune, présentement.

Les dispositions ne peuvent être changées

Règle 314. Les dispositions selon lesquelles les inscriptions ont été acceptées ne peuvent être changées ou modifier après le début du tournoi, à moins d'un avis contraire de la FCDQ. Cela comprend les frais d'inscription et les règlements qui gèrent la compétition.

Inscriptions gratuites ou à tarif réduit

Règle 315. Lorsque une inscription gratuite ou à tarif réduit est accordée, un montant égal à celui des frais pour l'attribution des prix pour une telle inscription doit être versé dans la cagnotte des prix du tournoi par la direction ou le responsable du dit tournoi.

Aucun remboursement de l'inscription

Règle 316. Suivant la réception d'une demande d'inscription et si les dates fournies par la direction du tournoi n'ont pas été refusées, les frais d'inscription ne peuvent être remboursés.

Participation multiple

Règle 317. À moins d'avis contraire stipulé dans les règlements du tournoi:

1. La participation à un événement sera limitée à une seule fois.
2. Afin de figurer plus d'une fois dans la liste de classement des prix :

- (a) Dans une équipe de quatre à cinq joueurs, au moins deux joueurs de l'alignement doivent être différents.
- (b) Pour une équipe de trois joueurs et pour un évènement en double, au moins un joueur dans l'alignement doit être différent
- 3. Dans un évènement en simple, le même individu ne peut se qualifier plus d'une fois.
- 4. La première présence d'un quilleur dans chaque évènement sera retenue en vue du total accordé à l'évènement "toutes catégories".

L'équipe dans un évènement en simple

Règle 318. Dans un évènement en simple, un minimum de deux participants constitue une équipe, et ces participants doivent jouer sur la même paire d'allées. Si un quilleur joue seul en remplacement de l'équipe, le pointage sera refusé.

Moyenne – Dispositions qui s'appliquent

Règle 319a. Les dispositions suivantes s'appliquent aux moyennes des tournois avec handicap ou avec classement, à moins que les règlements du tournoi stipule autrement; mais les moyennes de ligues de la FCDQ seront acceptées. (Voir règle 319c pour une réévaluation.)

1. Les moyennes individuelles doivent être basées sur un minimum de 21 parties dans une ligue de la FCDQ. En ce qui a trait aux moyennes individuelles des jeunes dans un tournoi, ils doivent être basées sur un minimum de 9 parties ou plus tel qu'établie dans une ligue de jeunes de la FCDQ. La moyenne établie dans les ligues qui commence leur programme après le 15 mars pour la saison estivale sera acceptée comme étant officielle, pourvu que le quilleur n'ait pas de moyenne recevable de saison régulière.
2. Quand la moyenne de la saison précédente est utilisée et qu'en ce moment le quilleur possède une moyenne courante pour 21 parties ou plus qui est supérieure de 10 quilles ou plus que la moyenne de la saison précédente, la moyenne actuelle doit être utilisée.
3. Les quilleurs ont la responsabilité de vérifier leur propre moyenne, qu'elle soit soumise par le quilleur, le capitaine d'équipe ou d'autres. Si la moyenne soumise est inférieure à celle requise et produit un classement inférieur ou plus d'handicap, le pointage du quilleur sera refusé. Si la moyenne soumise est plus élevée que celle requise, l'attribution des prix sera basée sur la moyenne soumise. Dans le cas d'une équipe avec deux joueurs ou plus, les moyennes seront combinées pour déterminer si le total approprié est plus élevé ou plus bas que le total soumis.
4. Des corrections de moyennes peuvent être faites jusqu'à la fin de la première partie d'un match du quilleur ou si le directeur du tournoi accorde, par écrit, un délai raisonnable avant la fin de la première partie d'un match; la correction peut être réalisée des les 48 heures après la fin du match.
5. Quand une association publie son annuaire, la direction d'un tournoi qui se sert des moyennes de la saison précédente pour déterminer l'handicap ou le classement, devra utiliser l'annuaire pour vérifier les moyennes, lorsque disponible et ne pas exiger de la secrétaire la vérification des moyennes de cette association.

Moyennes assignées

Règle 319b. Un quilleur qui ne possède pas une moyenne acceptable selon les règlements du tournoi jouera sans handicap, à moins que les règlements spécifient une moyenne minimum qui peut être donnée par le directeur du tournoi avant la participation.

La direction d'un tournoi a le pouvoir d'assigner une moyenne plus élevée que la moyenne minimale accordée avant la participation.

Réajustements de moyennes (Réévaluation)

Règle 319c. La moyenne d'un quilleur peut être réajustée à la hausse avant qu'il participe à un évènement. Si le quilleur n'accepte pas la moyenne qui lui a été assigné, les frais d'inscription seront remboursés.

Compte rendu des prix remportés antérieurement

Règle 319d. Dans un tournoi avec handicap ou classement on peut demander à un quilleur, pour fins d'inscription, d'énumérer toutes les bourses qu'il a gagné dans des tournois antérieurs.

Dans un tournoi avec handicap ou classement qui n'a pas un tel règlement, toute personne qui s'est qualifiée[#] pour un prix argent et/ou marchandise de 600\$ ou plus dans la liste de classement des prix dans un tournoi, incluant l'évènement "toutes catégories", les évènements spéciaux, les prix spéciaux, des prix offerts gratuitement, depuis les 12 derniers mois, doit fournir à la direction du tournoi les renseignements suivants avant sa participation pour un réajustement possible de sa moyenne :

1. Le nom du tournoi dans lequel il a payé ce prix ou s'il ne l'est pas déjà, à quel endroit il s'est qualifié pour un prix.
2. Le montant de la bourse ou prix.
3. Le pointage réel réussi pour la qualification à ce prix.
4. La position obtenue au classement.

Le fait de ne pas se conformer à ces dispositions entraînera la perte du montant des frais d'inscription et des prix ou bourses à gagner.

NOTE: [#]Qualifiée se définit comme étant la date et l'heure que le tournoi a officiellement pris fin. (lors de l'achèvement de la dernière équipe ou tranche d'une compétition), ou le paiement des bourses, peu importe lequel se présente. Tous les quilleurs indépendamment de leur moyenne doivent se conformer aux dispositions de la règle 319d.

Réajustement de moyenne pour l'inscription

NOTE: Tous les pointages sanctionnés ou non sanctionnés provenant du jeu de dix quilles doivent être utilisés dans l'application de cette règle.

Règle 319e. À moins que les règlements spécifient le contraire, dans un tournoi avec handicap ou classement, le quilleur devra voir au réajustement de sa moyenne d'inscription, si dans les 12 mois précédant l'heure et la date de compétition...

La moyenne accumulée du quilleur pour toutes, mais pas moins de 21 parties dans un tournoi, excède la moyenne utilisée pour l'inscription par 15 quilles ou plus. Dans ce cas, la moyenne accumulée doit être utilisée pour l'attribution d'un handicap ou pour fins de classement.

Le quilleur est responsable du maintien d'un registre des noms, des dates, des résultats et des montants gagnés dans tous les tournois dans les 12 mois précédents, incluant ceux qui sont actuellement en vigueur. Ceci comprend tous les résultats des tournois réalisés en conformité avec le jeu de dix quilles américain. Si les résultats de tournois d'un quilleur nécessite un réajustement doit soumettre sa moyenne réajustée par écrit avant la fin de la première partie du tournoi, à moins que les règlements du tournoi permettent qu'un tel ajustement soit fait à un moment spécifique après le jeu.

Le fait de ne pas se servir de la moyenne réajustée en conformité avec ces dispositions, peut donner lieu à la déclaration d'un forfait ou perte des frais d'inscription et des prix et le quilleur peut faire l'objet d'une suspension d'adhésion de la FCDQ.

Lors d'un appel ou d'un protêt, le quilleur doit rapidement fournir le registre noms, des dates, des résultats et des montants gagnés ou les résultats qui représente la victoire dans tous les tournois réalisés par le quilleur dans les 12 mois précédents.

Rien dans cette règle ne sera jugé digne de supplanter l'autorité du directeur du tournoi ou de l'association locale pour réajuster la moyenne du quilleur à la hausse avant le début de la compétition.

Moyennes USBC

Règle 319f. La FCDQ reconnaîtra les moyennes de 21 parties établies dans les ligues sous la juridiction du United States Bowling Congress (USBC) pour les fins d'inscription dans les tournois de la FCDQ selon les dispositions suivantes :

1. L'équipement et les spécifications de l'équipement du USBC s'appliquent pour les centres de quilles dans lesquels les moyennes ont été établies.
2. Toutes les règles générales de jeu du USBC s'appliquent aux ligues dans lesquelles les moyennes ont été établies.
3. Les règlements de tournoi n'excluent pas les moyennes provenant du USBC.

RÈGLES DE JEU DES TOURNOIS

Deux allées requises

Règle 320a. Le jeu de quilles débutera en conformité avec l'horaire préalablement préparé. Deux allées juxtaposées devront être utilisées dans chaque partie de la compétition.

La première partie d'un match commence à jouer sur l'allée qui a été programmée pour l'équipe ou pour l'individu. Pour les parties subséquentes l'équipe ou l'individu commence à jouer sur l'allée qu'ils ont fini de jouer précédemment, à moins que chaque partie complète soit jouée sur une paire d'allées différentes.

Séquence de jeu

Règle 320b. Les membres d'une équipe de la compétition, du jeu en double et individuel doivent successivement et selon une séquence régulière jouer un carreau sur une allée et alterner pour le prochain carreau et utiliser l'autre allée jusqu'à ce que 5 carreaux soient joués sur chaque allée de la paire.

Parties ou matchs interrompus

Règle 321. Si un bris d'équipement sur une paire d'allées retarde la progression du match, les officiels du tournoi peuvent autoriser l'achèvement d'une partie et du match sur une autre paire d'allées certifiées. La partie et le match doit reprendre à partir du moment de son interruption.

Joueurs en retard

Règle 322. Tout joueur ou équipe qui arrive en retard commencera à jouer à partir du carreau en vigueur et le pointage débutera à partir de celui-ci.

Si une équipe refuse de commencer parce que l'alignement complet n'est pas présent, le directeur du tournoi peut selon sa discrétion, déclarer forfait la partie. Aucun pointage d'un quilleur absent ou manquant ne sera permis et un quilleur doit jouer sur les mêmes allées et au même moment que son équipe joue.

À moins que les règlements du tournoi permettent que des carreaux manqués soient repris, un quilleur qui rate un carreau ou plus parce qu'il n'est pas présent et prêt à jouer n'obtiendra aucun crédit pour les quilles ou carreau ratés.

Équilibreurs (pacers)

Règle 323. Ont permet aux équilibreurs de maintenir des conditions compétitives, à moins d'un avis contraire provenant d'un règlement du tournoi. Les pointages réalisés par des équilibreurs ne peuvent servir à déterminer les gagnants des prix et un équilibreur ne peut s'inscrire ou participer subséquemment dans le tournoi, à moins que les règlements du tournoi permettent une participation multiple. Si un joueur équilibreur est membre de la FCDQ, il sera éligible à toutes les récompenses individuelles attribuées par la FCDQ.

Changements dans l'alignement

Règle 324a. Si un changement d'alignement dans une équipe ou pour un double est désiré, il doit être demandé au moins 30 minutes avant l'heure de jeu programmée des participants inscrits, à moins qu'il en soit autrement dans les règlements du tournoi.

Par la suite, aucun joueur ne pourra changer de position dans l'alignement d'une équipe ou d'un double après que le joueur ait été pointé sur les allées pour jouer, à moins d'une autorisation provenant de l'officiel responsable. Tout manquement peut causer une disqualification.

Si un remplacement est nécessaire sur chacune des deux équipes, les participants présents seront jumelés.

Substitutions durant une partie ou un match

Règle 324b. Après le début d'un match en équipe ou en double, aucun changement ne peut être apporté dans la séquence de jeu des joueurs, mais le capitaine peut remplacer n'importe quel joueur par un substitut qualifié à n'importe quel moment. Un joueur qui a été retiré durant une partie ne peut plus revenir au jeu dans cette partie. Le pointage de la partie sera crédité au joueur partant.

Aucune substitutions ne peuvent être faites dans un évènement en simple après que le match a débuté, exception faite dans les tournois où il y a deux matchs ou blocs de parties et plus qui sont joués. Dans de tels évènements, on peut permettre des substituts et cela à la discrétion du directeur du tournoi. Un quilleur qui a été retiré ne peut participer pour le reste de la compétition.

Les résultats obtenues à la suite des efforts de plus d'un joueur ne peuvent être éligibles pour les récompenses de la FCDQ, les récompenses individuelles du tournoi et d'autres bourses ou prix reliés au classement et pas plus pour le total de l'évènement "toutes catégories".

Jeunes de la FCDQ - Remplacement de participants

Règle 324c. Après qu'une inscription ait été classée, un joueur dont le nom se retrouve sur le formulaire d'inscription ne peut être retiré qu'avec l'approbation de la personne soumettant le dit formulaire d'inscription.

Un quilleur dont le nom est sur le formulaire d'inscription et qui ne se présente pas au tournoi à l'heure programmée peut être remplacé avec l'autorisation de la personne qui a soumis le dit formulaire ou en l'absence de l'individu, par l'approbation de la majorité des membres de l'équipe.

Quand un joueur déjà inscrit à un évènement par équipe est remplacé avant la date prévue du tournoi, on devra aviser convenablement le joueur remplacé. Si le joueur remplacé avait déjà payé les frais d'inscription, il doit être remboursé pour la somme payée.

Un joueur étant remplacé dans les évènements à deux joueurs et/ou individuel doivent accepter d'être remplacé dans ces évènements ou s'ils ne se présentent pas à l'heure prévue, la personne ayant soumis le formulaire d'inscription ou leur représentant, peut faire de tels remplacements.

Un remplaçant doit être un participant admissible selon les règlements de la FCDQ et ceux du tournoi.

Une équipe jouant seul

Règle 325. Une équipe ou une personne jouant seul sur une paire d'allée doit réaliser leurs parties comme s'il y avait un adversaire de jeu. Chaque joueur doit compléter un carreau sur une allée avant que le joueur débutant joue sur l'allée adjacente.

Cette règle s'applique à tous les tournois en équipes, à part de ceux qui selon le règlement programme chaque équipe sur une paire d'allées et permet aux membres de se suivre immédiatement dans l'ordre sur l'allée adjacente. Les tournois de jeu par match (match play) peuvent établir des pointages cibles, afin de déterminer les équipes qui se qualifieront pour des points bonis quand il y a moins d'équipes que prévues.

Scores égaux

Règle 326a. Lorsqu'il y a égalité des scores dans un championnat d'un tournoi, la direction du tournoi peut décider de faire des éliminatoires ou de déclarer deux vainqueurs ayant le titre de champion. Toutefois, s'il y a duplication de joueurs sur des équipes égales, la règle 326b s'applique.

DEUX VAINQUEURS: Si deux vainqueurs sont déclarés, les bourses pour ces positions concernées doivent être divisées également. La direction d'un tournoi est tenue de fournir des médailles ou prix additionnels pour les champions qui sont représentatifs de ce championnat, provenant d'un fond autre que celui appartenant à l'attribution des bourses.

ÉLIMINATOIRES: Dans les tournois de jeu par match ou par élimination, le nombre de parties ou de carreaux joués pour produire un bris d'égalité sera déterminé par la direction du tournoi. Dans d'autres tournois, une partie sera jouée pour rompre l'égalité, à moins d'avis contraire dans les règlements du tournoi, mais en aucun cas l'éliminatoire doit inclure moins d'un lâcher de boule.

Dans l'éliminatoire pour la première place, l'équipe ou l'individu qui réussit le score le plus élevé se mérite tous les prix de la première place, à l'exception de la bourse de l'évènement "toutes catégories" qui dépend de l'éligibilité du gagnant. L'équipe ou l'individu possédant le deuxième score le plus élevé remporte le deuxième prix, etc. Les égalités autres que celles de première place pour les prix ou pour le classement seront tranchées par la direction du tournoi.

Répétition de joueurs

Règle 326b. Quand plusieurs participations sont permises dans un tournoi et que un ou deux quilleurs sont membres d'équipes ayant obtenus des scores égaux pour la première place du championnat, la procédure suivante s'applique pour déterminer les vainqueurs du championnat :

1. Quand les scores de deux équipes ou plus sont égaux et qu'il y a duplication par les mêmes joueurs sur toutes les équipes égales, ils peuvent être tous les deux déclarés champions. S'il y a des éliminatoires, seulement les membres n'ayant pas de scores égaux dans leurs équipes peuvent jouer dans les éliminatoires.
2. Si trois équipes ou plus sont égales et les mêmes joueurs n'ont pas d'égalité sur toutes les équipes à égalité, deux vainqueurs doivent alors être déclarés champions.

Marqueurs

Règle 327a. Dans un tournoi, la présence de marqueurs officiels est requise pour enregistrer les résultats de toutes les parties jouées ou utiliser l'appareillage automatique approuvé de la FCDQ.

Si un nombre suffisant de marqueurs n'est pas disponible et que l'horaire des quilleurs concernés ne peut être déplacé, il serait alors possible pour les joueurs d'enregistrer leurs propres scores sous la supervision de la direction du tournoi.

Dans les tournois de jeu par match dans lequel le nombre de quilles n'est pas comptabilisé pour fins de classement, la direction du tournoi peut permettre aux compétiteurs de s'occuper de leur score.

Erreurs dans les résultats

Règle 327b. Après qu'un résultat ait été enregistré, il ne peut être changé à moins d'une erreur évidente d'enregistrement ou de calcul. Les erreurs évidentes doivent être corrigées immédiatement par un officiel du tournoi. Une décision sur les erreurs discutables sera rendue par la direction du tournoi. La direction d'un tournoi peut, par règlement, déterminer un délai raisonnable pour la correction des erreurs.

Perte des résultats

Règle 328. Une partie ou les carreaux compris dans une partie qui ont été perdus dans le processus de pointage et qui sont irrécupérables doivent être repris avec l'approbation de la direction du tournoi, à moins que ce soit défendu par un règlement. La décision de la direction d'un tournoi sera finale, à moins qu'un appel ait été déposé à la FCDQ pour une considération finale.

Appel ou protêt

Règle 329. Un protêt ou un appel impliquant l'éligibilité ou les règles de jeu doit être déposé auprès de la direction d'un tournoi, l'association locale ou la FCDQ dans les 72 heures ou avant que les prix et bourses soient payés, selon la première éventualité. Le protêt ou l'appel doit être écrit et les motifs du protêt ou de l'appel doivent être brièvement décrits.

Un appel concernant la décision de la direction d'un tournoi ou de l'association locale peut être faite à la FCDQ. La décision de la FCDQ est finale et obligatoire pour toutes les parties impliquées.

L'attribution des prix ou des bourses pour le classement ainsi affectée, ne peut être faite avant la résolution du protêt ou de l'appel.

NOTE: Pour les procédures de disqualification et les échantillons de lettres, consultez le manuel du directeur de tournoi de la FCDQ.

Modification du lâcher dans les tournois avec handicap et les tournois classifiés

Règle 330. Dans les tournois avec handicap et les tournois classifiés, dès que le quilleur réalise son premier lâcher de la boule, il devra continuer de jouer avec la même main pour toute la durée du tournoi, à moins qu'à la suite d'une blessure, le quilleur s'aperçoit qu'il est impossible pour lui de continuer de jouer avec cette main. Le quilleur pourra à ce moment demander l'approbation du directeur du tournoi pour qu'il puisse reprendre le jeu en utilisant l'autre main.

Pénalisation: Disqualification dans l'évènement où le manquement s'est produit et la perte des frais d'inscription pour cet évènement.

Chapitre IX

Assurances de la FCDQ pour le Cautionnement, le Cambriolage et le Vol À Main Armée

La FCDQ procure des assurances couvrant le cautionnement, le cambriolage et le vol à main armée pour toutes les associations provinciales, les associations locales possédant une charte, les ligues sanctionnées et les administrateurs des ligues de la FCDQ. La FCDQ ne fournit aucune couverture en dehors des dispositions incluses dans les polices payées.

Le programme de cautionnement couvre:

- Les détournements de fonds: Un manque d'argent attribuable à la malhonnêteté d'un administrateur d'une ligue ou d'une association.
- Un vol par effraction dans un endroit verrouillé, où les fonds sont gardés par un administrateur ou son messenger. Il doit y avoir une preuve évidente d'entrée par effraction. Un rapport de police sur les lieux est requis.
- Le vol avec violence ou menace de violence des fonds auprès d'un administrateur ou de son messenger. Le programme de cautionnement de la FCDQ ne couvre pas les fonds gelés pour cause d'insolvabilité ou de liquidation d'une institution financière. Par conséquent, l'institution bancaire ou de crédit doit être membre de la Société d'assurance dépôts du Canada.

Ligues

Les administrateurs de toutes les ligues de la FCDQ sont cautionnés pour montant de 10 000\$ sans qu'il y ait de frais pour la ligue. Les ligues avec des fonds de bourses de plus de 10 000\$ ne recevront qu'un montant maximum de 10 000\$, donc les fonds excédant les 10 000\$ de couverture ne seront pas assurés. La FCDQ est responsable pour un montant déductible de 1 000\$ par évènement.

Les dispositions suivantes gèrent la méthode par laquelle les ligues doivent s'occuper de leurs fonds pour être protégée à 100% pour toute perte causée par un geste malhonnête d'un administrateur de la ligue:

- Les demandes de sanction et les cotisations des membres doivent être reçues dans les 42 jours du début du calendrier (30 jours pour les ligues d'été), en comptant le premier jour de compétition. Le président de la ligue doit vérifier si le travail a été fait.
- Les fonds doivent être déposés dans les 7 jours dans une banque assurée, une institution de crédit ou auprès de services bancaires incorporés au centre au nom de la ligue.
- Deux administrateurs autorisés par la ligue doivent signer pour les retraits. (Les membres d'une même famille ne peuvent être des co-signataires pour les retraits.) Les administrateurs doivent être membre de la FCDQ. Les étampes portant une signature ne peuvent être utilisées et les chèques ne doivent pas être signés à l'avance.
- Le président de la ligue doit personnellement vérifier le compte bancaire à chaque mois. Tout manquement aux dispositions ci-dessus peut causer une réduction à 100% de toute perte encourue par la malhonnêteté d'un administrateur de la ligue.

La FCDQ recommande que les fonds d'une ligue soient déposés dans un compte de chèques comprenant un relevé de compte qui est posté directement au président une fois par mois. Quand les fonds sont déposés dans tout autre compte et que le président n'est pas le cosignataire pour les retraits, leur nom doit être identifié avec ce compte afin que le président puisse vérifier le montant du dépôt.

Services bancaires intégrés au centre

Si une ligue utilise les services bancaires se retrouvant dans le centre de quilles, ce centre doit se conformer aux règles de gestion de fonds de ligues de la FCDQ et aussi avec les dispositions de la police d'assurances. Afin de personnellement vérifier le solde de la ligue mensuellement, le centre doit procurer au président de la ligue un relevé de compte bancaire courant. **LA POLICE D'ASSURANCES NE COUVRE PAS LA PERTE DE FONDS CAUSÉ PAR L'INSOLVABILITÉ OU LIQUIDATION DU CENTRE DE QUILLES.**

NOTE: Un messenger est considéré comme étant la personne d'un centre qui effectue le dépôt des fonds d'une ligue utilisant les services bancaires d'un centre de quilles.

Une ligue qui utilise les services internes de dépôt d'un centre est couverte par la police d'assurances de la FCDQ uniquement si les dispositions suivantes sont rencontrées : (Ces dispositions sont basées sur les règlements et procédures de la FCDQ inclus dans la police d'assurances.)

- Les fonds d'une ligue doivent être déposés dans les sept jours suivant leur réception dans un compte spécial en fidéicommis dans une institution bancaire accrédité et assurée et NON combinés avec les comptes corporatifs du centre.
- Deux co-signataires (des administrateurs de la ligue) de la ligue (l'officiel et le superviseur de la ligue pour une ligue de jeunes de la FCDQ) doivent être inscrits avec le centre pour faire un retrait des fonds. Les demandes de retraits doivent avoir les deux signatures des co-signataires.
- Le programme doit prévoir une procédure par laquelle le président de la ligue (le superviseur pour une ligue de jeunes) pour la vérification mensuelle du montant déposé dans le compte de la ligue.

Associations

Les administrateurs et directeurs de toutes les associations provinciales et locales sont cautionnées pour la perte de fonds due au cambriolage et/ou au vol à main armée pour un montant de 10 000\$ sans qu'il y ait de frais pour l'association. Le programme protège également contre les détournements de fonds ou vol par un administrateur de l'association. La FCDQ est responsable pour un montant déductible de 1 000\$ par évènement.

La police ne couvre pas les membres du conseil administratif qui gèrent des tournois ou des évènements autres que ceux réalisés par l'association.

Les dispositions suivantes gèrent la méthode par laquelle les associations doivent s'occuper de leurs fonds pour être protégée à 100% pour toute perte causée par un geste malhonnête d'un administrateur de l'association:

- Les fonds doivent être déposés dans une banque assurée ou une institution de crédit au nom de l'association.
- Deux membres d'une même famille ne peuvent être les co-signataires pour les retraits du compte de l'association.
- Le président doit vérifier le compte de l'association à chaque mois et celui-ci doit passer par des vérifications comptables à chaque année.

Tout manquement aux dispositions ci-dessus peut causer une réduction à 100% de toute perte encourue par la malhonnêteté d'un administrateur de l'association.

Assurances- Cambriolage et vol à main armée

Les fonds de chaque ligue sanctionnée de la FCDQ, les associations provinciales et locales sont assurées contre les pertes occasionnées par un cambriolage et par le vol à main armée selon les modalités suivantes :

Revenus: Ne pas garder plus d'une semaine de revenus à la fois; avec une limite de 2 000\$.

Déboursés: Quand les fonds sont déposés dans une institution bancaire et/ou de crédit reconnue et au nom de la ligue, le montant total de responsabilité est de 10 000\$ à tout moment dans une période de 7 jours pour couvrir les retraits de fonds pour l'attribution des récompenses ou bourses de la saison ou pour un déboursé concernant la ligue. Par conséquent, les ligues qui possèdent un gros montant d'argent en regard des bourses ne recevront que 10 000\$ comptant et le reste sera payé par chèque.

Dans le cas où une ligue ou une association ne déposerait pas les fonds dans une institution bancaire ou de crédit reconnue au nom de l'organisme tel que spécifié, la compagnie d'assurance ne sera responsable que pour une semaine de revenus lors d'un cambriolage ou d'un vol à main armée.

LA POLICE D'ASSURANCES NE COUVRE PAS LES PERTES CAUSÉES PAR UN INCENDIE, UNE DISPARITION MYSTÉRIEUSE OU DES FONDS LAISSÉS SANS SURVEILLANCE.

Pertes et réclamations

Sous l'égide du programme de cautionnement et d'assurances, toute perte ou réclamation doit être signalée à la FCDQ dans les 15 jours. La lettre de notification devrait inclure le montant de la perte ou les motifs de la réclamation et les circonstances. La compagnie d'assurances ne sera pas tenue responsable pour toute perte ou réclamation, avec enquête selon le cas, survenue avant l'existence de cautionnement ou avant que la protection d'assurance soit en vigueur.

Toute tentative de récupération des fonds par l'entremise d'une entente entre le réclamant et les autres parties en litige sans l'autorisation de la FCDQ créeront un problème légal qui place le droit de recouvrement sous cautionnement de la ligue dans une situation précaire.

Renseignements généraux

Le cautionnement et les assurances demeureront en vigueur pour les ligues en opération continue non seulement jusqu'à la fin de la saison, mais également pour la période hors saison jusqu'au début de la saison suivante.

Une ligue reçoit une protection temporaire de 42 jours (en hiver) et de 30 jours (en été) à partir de la première journée d'activité de son calendrier. Si la demande de sanction de la ligue n'est pas reçue par l'association dans les 42 ou 30 jours de cette période de grâce, le cautionnement et les assurances ne seront en vigueur que lorsque la demande et les cotisations seront reçues par l'association et cela uniquement pour les fonds déposés à ce moment, en plus des fonds déposés ultérieurement. Le fait de ne pas soumettre la demande de sanction de la ligue dans les délais mentionnés, cela annulera la protection pour tout l'argent recueilli précédent la date à laquelle a été reçu la demande de la ligue.

TOUT ADMINISTRATEUR QUI DÉTOURNE LES FONDS D'UNE LIGUE, D'UNE ASSOCIATION PROVINCIALE OU LOCALE FERA L'OBJET D'UNE SUSPENSION DE SON ADHÉSION À LA FCDQ ET ÉGALEMENT LA COMPAGNIE D'ASSURANCES N'ACCORDERA PLUS DE COUVERTURE À TOUT INDIVIDU QUI A DÉJÀ DÉTIURNER DES FONDS OU QUI A ÉTÉ RECONNU COUPABLE DE MÉFAIT.

LE PRÉSIDENT PEUT ÉGALEMENT ÊTRE SUJET À SUBIR UNE SUSPENSION D'ADHÉSION INDÉFINIE DE LA FCDQ QUI N'A PAS FAIT DE VÉRIFICATION MENSUELLE DU COMPTE.

NOTE: "Vérifier" signifie que le président doit non seulement déterminer le montant à déposer, mais aussi réaliser les calculs mathématiques nécessaires pour déterminer le montant du dépôt pour déterminer le montant exact qui doit être déposé. S'il existe alors un déficit dans le compte, le président doit en avertir immédiatement le siège social de la FCDQ pour qu'elle agisse en conséquence avec le cautionnement de la police d'assurances.

Tous les chèques doivent porter les signatures des deux co-signataires autorisés. Les chèques ne devraient jamais être faits avec la mention "comptant". Le livret de chèques devrait être révisée afin de comparer les inscriptions réalisées et les relevés bancaires concernés.

Chapitre X

Renseignements pour les Ligues de la FCDQ

Procédures de Handicap

Le fait d'handicaper les joueurs, permet aux quilleurs et aux équipes avec divers niveaux d'habiletés d'évoluer sur une base la plus équitable possible de compétition entre eux. La FCDQ recommande l'utilisation des pourcentages les plus élevés pour des matchs mieux équilibrés.

Par exemple, avec un handicap de 80% sur 200: (handicaps sans décimales)

Équipe A		Équipe B	
Moyenne Handicap		Moyenne Handicap	
Jill	160 + 32 = 192	Scott	124 + 60 = 184
Barbara	155 + 36 = 191	Pam	122 + 62 = 184
Paul	140 + 48 = 188	Eric	132 + 54 = 186
Juanita	146 + 43 = 189	Jennifer	141 + 47 = 188
Adam	167 + 26 = 193	Mike	160 + 32 = 192
	768 + 185 = 953		679 + 255 = 934

Avec 80% d'handicap, l'équipe A a 19 quilles de plus de l'équipe B. Avec un handicap on 80% sur 200, cela augmenterait le niveau de difficulté de l'équipe B. Si les membres de l'équipe A jouaient leurs moyennes, il faudrait que les membres de l'équipe B surpasse leur moyenne de ligue d'au moins 19 quilles afin de gagner la partie.

Par exemple, avec un handicap de 100% sur 200:

Équipe A		Équipe B	
Moyenne Handicap		Moyenne Handicap	
Jill	160 + 40 = 200	Scott	124 + 76 = 200
Barbara	155 + 45 = 200	Pam	122 + 78 = 200
Paul	140 + 60 = 200	Eric	132 + 68 = 200
Juanita	146 + 54 = 200	Jennifer	141 + 59 = 200
Adam	167 + 33 = 200	Mike	160 + 40 = 200
	768 + 232 = 1000		679 + 321 = 1000

Avec un handicap de 100% sur 200, les chances de gagner la partie pour l'équipe B seront plus réalistes. La partie devient alors le concours du plus grand nombre de quilles abattus au-dessus de la moyenne.

Du fait que la FCDQ stipulent dans ses règles que le jeu avec handicap est admissible pour les prix des ligues, à moins que les règlements de la ligue mentionnent autrement. Des problèmes peuvent survenir quand l'handicap est basé sur la différence des moyennes des deux équipes adversaires. La FCDQ recommande que les ligues utilisent la méthode individuelle ou par équipe pour handicaper, afin que les deux équipes puissent bénéficier de ce handicap de jeu. Voir les règles 100e et 607 qui gèrent les handicaps des ligues

Méthode d'handicap individuel

Établissez un nombre sans handicap plus élevé que la moyenne de base d'un quilleur quelconque dans la ligue et déterminez le pourcentage qui devra être utilisé pour l'enregistrement du handicap dans l'ordinateur. Les handicaps individuels des quilleurs sont additionnés pour déterminer le handicap de l'équipe. Dans l'exemple suivant on utilise 100% sur 200.

	Moyenne actuelle	Handicap 100% sur 200	
Kathy.....	130	70	
Linda.....	140	60	(200 moins la moyenne
Ashley.....	125	75	X 100% égale le
Keith.....	135	65	handicap du quilleur.)
Ed.....	170	30	
		300	Le handicap de l'équipe

Méthode d'handicap par équipe

Établissez un nombre sans handicap plus élevé que la moyenne de base d'une équipe quelconque dans la ligue et déterminez le pourcentage qui devra être utilisé pour l'enregistrement du handicap dans l'ordinateur. Les moyennes courantes des quilleurs sont additionnées pour déterminer la moyenne de l'équipe. Dans l'exemple suivant, on utilise 100% de 800.

Équipe C		Équipe D	
Kathy.....	130	Justin.....	137
Linda.....	140	Theresa.....	130
Ashley.....	125	Sara.....	131
Keith.....	135	Todd.....	120
Ed.....	170	Frank.....	167
	700		685
Handicap	100	Handicap	115

Handicap de l'équipe C: $800 \text{ sans handicap} - 700 \text{ moyenne de l'équipe} \times 100\% = 100$ quilles de handicap par partie.

Handicap de l'équipe D: $800 \text{ sans handicap} - 685 \text{ moyenne de l'équipe} \times 100\% = 115$.

Méthode d'inscription des moyennes

La ligue décide par règlement du nombre de parties requises pour établir une moyenne. Quand les quilleurs possèdent une expérience de ligue antérieure, la ligue peut se servir de ces moyennes comme moyenne de base (de départ) pour le calcul du handicap pour la première soirée de compétition ou jusqu'à l'établissement d'une moyenne basé sur le règlement de la ligue.

Pour les nouveaux quilleurs sans expérience préalable ou sans moyenne, la ligue peut :

1. Leur donner un handicap à partir d'un nombre donné, par exemple 100, jusqu'à l'établissement d'une moyenne basé sur le règlement de la ligue, ou
2. un handicap "rétroactif", calculé après les trois premières parties du quilleur, à être appliqué à cette séance et à la prochaine séance de jeu du quilleur.

Calcul des moyennes

Les moyennes individuelles pour tous les quilleurs dans la ligue doivent être basées sur le nombre actuel de pilles abattues. On ne tiendra pas compte de toutes les quilles additionnelles au-dessus du nombre total de quilles abattues pour l'établissement de la moyenne. (Voir règle 118a.) Le dossier des moyennes individuelles ne peut inclure les résultats des absents et l'handicap.

La moyenne d'une équipe est la combinaison des moyennes courantes de chaque joueur de cette équipe.

Services informatisés de comptabilisation des moyennes

Même si une ligue profite des services informatisés de comptabilisation des moyennes, une secrétaire devrait être élue pour travailler dans le conseil administratif de la ligue et en se conformant aux fonctions décrites dans la règle 102e. Le traitement des moyennes ne représente qu'une des fonctions d'une secrétaire spécifiées dans cette règle.

Il n'est pas nécessaire pour une secrétaire de ligue de traiter les moyennes dans des dossiers séparés pour chacun des membres de la ligue. Les services informatisés des moyennes fournissent les renseignements requis des dites moyennes en conformité avec la règle. La secrétaire devrait garder une copie du classement hebdomadaire de la ligue a copy, qui procura les données courantes de la moyenne de chaque quilleur.

Une copie sur imprimante du classement d'une ligue devrait être acceptée comme une copie valable du dossier de moyennes d'une ligue et les moyennes peuvent être vérifiées à partir de celle-ci. Si un quilleur s'informe sur sa moyenne, les feuilles de classement précédentes et la feuille de la semaine courante peuvent être comparées afin de déterminer si les bons résultats ont été comptabilisés.

Substitutions durant la partie

Si un quilleur souffre d'une incapacité ou une urgence se produit durant une partie, une substitution peut être faite selon la règle 108a. Le score combiné compterait pour la partie de l'équipe, mais ne pourrait être créditée à un ou à l'autre joueur, à moins d'un avis contraire spécifié dans le règlement de la ligue.

Dans une ligue avec handicap, le handicap devrait être réajusté. Chaque quilleur reçoit 1/10 du handicap d'une partie pour chaque carreau joué. Par exemple, le joueur d'origine a joué sept carreaux, le handicap sera de 7/10 pour leur handicap de partie individuelle et de 3/10 pour le handicap du substitut. Pour les ligues qui utilisent la méthode par équipe, on utilisera la même procédure. Le handicap de l'équipe est alors calculé avec le jouer d'origine et ensuite avec le substitut dans l'alignement et le handicap utilisé sera basé sur le nombre de carreaux complétés par chaque joueur.

Quand un substitut n'est pas disponible, le 1/10 du score régulier du membre absent est utilisé et le handicap demeurera le même. Si c'est le substitut qui n'a pu compléter la partie, le score du membre absent sera alors utilisé.

Chapitre XI

Mesures Disciplinaires pour les Jeunes de la FCDQ

NOTE: Un "leader adulte" ou chef de file adulte signifie: un administrateur de l'association, un superviseur de ligue, un officiel de ligue (tel que définie sans la règle 102i et j), un directeur de tournoi, un coordonnateur de ligue, un instructeur provincial, un entraîneurs certifiés de la FCDQ, un directeur des jeunes ou un entraîneur désigné ayant du leadership dans les activités se rapportant spécifiquement aux jeunes.

Procédures pour les mesures disciplinaires

Les procédures de la règle 800 doivent être suivies à moins que le membre quitte l'organisation pour les jeunes de la FCDQ pour s'inscrire chez les adultes. Le processus sera arrêté et aucune autre mesure se prise à moins qu'une demande de réintégration dans le programme des jeunes la FCDQ ne soit reçue.

Infractions à la règle 100k

Règle 800. Aucun règlement actuellement.

Révocation limitée

Règle 801. Le superviseur ou l'officiel de la ligue peuvent imposer les pénalités pour infraction à une règle et/ou pour un comportement inapproprié :

1. Une révocation limitée à un maximum de trois sessions d'une ligue;
2. une révocation permanente.

Le processus de révocation ci-dessus s'applique seulement aux ligues sous la supervision du superviseur ou de l'officiel d'une ligue et n'empêche pas le membre de participer dans d'autres ligues ou tournois de la FCDQ.

Chefs de file adultes dans le programme de la FCDQ

Règle 802. Les plaintes contre les chefs de file adultes dans le programme des jeunes de la FCDQ sont déposés auprès du gérant de l'association locale dans la région dans laquelle le leader adulte est activement impliqué ou au siège social de la FCDQ. La plainte doit spécifier l'infraction et l'incident qui y a contribué. Cette règle couvre les infractions suivantes:

1. Permettre à un jeune membre de la FCDQ de transgresser une règle de la FCDQ ou de la ligue.
2. Le détournement de fonds confiés ou le manque de vérification des comptes.
3. Une malversation ou malversation.
4. Ne pas faire parvenir les demandes d'adhésion et les cotisations à l'association locale dans les 30 jours.
5. La consommation de breuvages alcoolisés ou l'utilisation de drogues illicites lorsque impliqué dans les activités des jeunes de la FCDQ.
6. Une conduite antisportive ou un encouragement à une telle conduite par un jeune membre de la FCDQ.
7. Un comportement inapproprié ou conduite tel que, mais non limitée aux suivantes: physique, sexuelle ou abus mental; commettre une fraude en complétant le formulaire de demande de bénévolat, les inscriptions de tournois ou les formulaires de demande de vérification de moyenne; l'utilisation d'un langage obscène

L'association doit suivre les procédures décrites dans les procédures de suspension et de réintégration, section G dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ.

Toute personne suspendue ou dont l'adhésion lui a été refusée ou dont l'adhésion en tant que membre est présentement contingentée par la FCDQ ou l'USBC, ne sera pas éligible d'être un meneur dans le programme de la jeunesse de la FCDQ. Le directeur exécutif peut, lorsque cela implique le droit d'administrer par la FCDQ ou l'USBC, autoriser un individu prendre part à tout niveau d'un programme d'entraînement de la FCDQ. Cet individu ne sera pas protégé par le programme de cautionnement.

NOTE: L'utilisation des produits du tabac dans l'environnement de compétition des jeunes athlètes de la FCDQ est prohibé.

L'association doit suivre les procédures décrites dans les procédures de suspension et de réintégration, section VIII du manuel des politiques nationales de la FCDQ. Toute personne qui est sous le coup d'une suspension, d'un refus d'adhésion dans ou dont l'adhésion est présentement restreinte par la FCDQ, l'ABC, la WIBC ou le YABA, ne seront pas éligibles à être des chefs de file dans le programme des jeunes de FCDQ.

Le directeur exécutif peut, dans les cas de refus de droit de maintenir ses fonctions par la FCDQ, l'ABC, la WIBC ou le YABA autoriser un individu à agir à tout niveau du programme d'entraînement des jeunes de la FCDQ. Cet individu ne sera pas protégé par le programme de cautionnement.

Appels

Règle 803. Le droit d'appel du défendeur sera pleinement protégé pour les questions relatives à la suspension et aux révocations limitées (Règle 801), tel que spécifié dans les procédures de suspension et de réintégration, section VIII dans le manuel des politiques nationales de la FCDQ. Un appel doit être déposé par écrit auprès de l'association locale ou aux bureaux de la FCDQ dans les...

1. 48 heures d'une révocation limitée ;
2. 15 jours de la date de suspension ou de révocation permanente.

Une révocation pendant une à trois sessions d'une ligue reste en suspens jusqu'à ce qu'une décision soit prise par la FCDQ. Pour les appels relatifs aux suspensions pour les infractions à la règle 19, l'éligibilité du défendeur est déterminée par la FCDQ. L'association locale devrait faire parvenir les appels reçus au siège social de la FCDQ dans les sept jours suivant leur réception.

Chapitre XII Système Baker

Le format du système Baker met de l'emphase sur les efforts de l'équipe plutôt que sur la performance individuelle des membres. Tous les membres de l'équipe se suivent dans un ordre régulier pour jouer une seule partie. Pour une équipe à 5 joueurs, le joueur #1 joue les carreaux 1 et 6; le #2 joue les carreaux 2 et 7; le #3 joue les carreaux 3 et 8; le #4 joue les carreaux 4 et 9 et le #5 joue les 5^e et 10^e carreaux. La séquence de jeu est déterminée par le capitaine de l'équipe et peut être réajustée à la fin de toute partie.

La plupart des règlements sont les mêmes que les ligues ou tournois de jeu de quilles, par contre chaque quilleur possède son propre score, l'effort combiné de l'équipe constitue une partie/match.

Les autres règles de la FCDQ qui sont affectées par le format du système Baker sont ci-dessous. Chaque ligue devrait adopter leurs propres règles pour gérer ces situations. Sous chaque règle se trouve une suggestion de la FCDQ.

Handicaps

La méthode d'équipe devrait être utilisée. La ligue devrait adopter une règle stipulant que les moyennes seraient calculées le premier soir et couramment par après.

Exemple: Une équipe obtenant une moyenne de 160 à la première soirée et que la règle de la ligue stipule un handicap de 100% of 200, l'équipe recevrait alors 40 quilles de handicap par partie.

Scores des absents

Dix pourcent de la moyenne de l'équipe dans une ligue Baker pour chacun des carreaux devraient être utilisés. La première boule compte pour la moitié de la valeur (au nombre le plus bas) du carreau.

Exemple: L'équipe a 175 de moyenne (Baker) ; le quilleur absent obtient 17 quilles par carreau -8 à la première boule, 9 à la deuxième.

Scores des personnes manquantes

La même chose peut s'appliquer pour les résultats des personnes manquantes que pour les absents. La ligue devrait établir une valeur numérique et utiliser et en utiliser la moitié pour la première boule.

Moyennes

Les moyennes individuelles peuvent être calculées carreau par carreau et devraient être soumises à l'association locale comme étant des moyennes de système Baker.

Sanction

Pour une demande de sanction, faite parvenir un formulaire de demande de la même façon que pour une ligue ou un tournoi régulier. Veuillez indiquer sur le formulaire que cela implique le format modifié du système Baker.

Plusieurs des services de la FCDQ s'appliquent!

- **Votre fond de bourses sera cautionné.**
- Vous pouvez communiquer (national et local) pour des conseils sur les règles et sur l'organisation d'une ligue.
- Les allées sont certifiées par la FCDQ.
- La FCDQ fournit des feuilles de classement de ligue et les tableaux d'horaire peuvent être utilisés.

A

Adhésion des Membres	
Jeu de Quilles Sportif	31
Alignement Réglementaire.....	21
Appareils mécaniques pour favoriser la prise – Lâchers alternatifs	3
Assurances de la FCDQ pour le Cautionnement, le Cambriolage et le Vol À Main Armée	
Associations	48
Assurances- Cambriolage et Vol à Main Armée..	48
Ligues.....	47
Pertes et Réclamations	48
Renseignements Généraux.....	48
Services Bancaires Internes au Centre.....	47
Awards	
Récompenses de ligues	12

B

Boule morte.....	5
Boule de Quilles	
Approbation.....	33
Autres Exigences	34
Dimension	33
Dureté de la Surface*	34
Équilibrage	34
Marquages	33
Matériaux	33
Poids	33
Trous	33
Boule provisoire	5

C

Carreaux manqués	23
Certification de la FCDQ	
Demande.....	35
Divers	37
Émission.....	35
Frais	35
Inspection.....	35
Pénalité POUR Non-Conformité.....	36
Procédures de non-conformit.....	36
Représentation.....	35
Rétention.....	35
Consentement parental.....	6
Considérations Spéciales pour le Lâcher de la Boule 3	

D

Disposition incorrecte des quilles.....	5
---	---

E

Éligibilité aux récompenses.....	28
Éliminatoires	25
Équilibrateurs (Pacers)	
Ligue	23
Tournois	45
Équipement spécial pour agripper la boule.....	3
Évènements spéciaux.....	26
Exigences du paiement des cotisations d'adhésion.	16

Expulsion	
d'un administrateur de la ligue ou d'un joueur	26
Expulsion- Non paiement des frais et/ou d'un désistement inapproprié	27

F

Fausse Identité.....	7
Faute	
Apparente.....	4
Définition	4
Délibérée	4
Détection	4
Fin de Jeu Hâtif.....	22
Forfait	
Absence d'un Alignement Réglementaire	23
Absence d'un Alignement Réglementaire dans les Deux Équipes	24
Déroulement du Jeu	24
Ne pas se présenter	23
Refus de Jouer	24
Retard dans une Partie	6
Retard de Paiement des Frais de.....	24
Frais de ligue.....	30
Pour les jeunes de la FCDQ.....	30
Frais Supplémentaires	6
Franchise de L'Équipe et Tableau.....	20

G

Gestion du Conseil Administratif	20
--	----

H

Handicap	
Calcul des Moyennes	50
Méthode D'Inscription des Moyennes	50
Méthode du Handicap Individuel	49
Méthode du Handicap par Équipe	49
Procédures	49
Substitutions Durant la Partie.....	50
Services Informatisés de Comptabilisation des Moyennes.....	50

I

Inéligibilité d'un Quilleur Suspendu	7
--	---

J

Jeu de quilles sportif	
Adhésion des Membres.....	31
Ajustement des Moyennes - Ligue	31
Ajustement des Moyennes - Tournois	31
Certificat Sportif du Centre	32
Carte D'Adhésion de Lancement.....	8
Définition (Ligue).....	31
Définition (Tournois).....	31
Jeunes de la FCDQ	
Délimitation des Moyennes	32
Échelle D'Ajustement des Moyennes	31
Exigences pour un Centre de Quilles Sportif.....	32
Mesures Disciplinaires	51
Récompenses	32
Restrictions de l'équipement	32

Revêtement (Huilage) des Allées/Inspections du Revêtement des Allées.....	32
Soumission des Scores/Attributions des Prix	32
Jouer sur la mauvaise allée	5
Joueurs Retardataires	
Ligue	22
Tournoi	44

L

L'Incapacité de Terminer une Partie	23
Lâcher réglementaire	3
Ligues	
Administrateurs	
Des Jeunes de la FCDQ.....	18
Huissier d'armes.....	18
Président	17
Secrétaire	18
Vice Président	17
Postes vacants au conseil administratif.....	17
Adhésion à une Ligue	16
Administrateurs	17
Aînés	15
Bourses D'études (Jeunes de la FCDQ	17
D'été.....	15
Éligibilités	14
Équilibreurs (Pacers).....	2
Fermées	14
Formulation Modifiée.....	15
Fraternelle.....	16
Handicap	14
Itinérantes	14
Mixtes.....	14
Réunions	30
Scolaire	16
Soutien moral des jeunes de la FCDQ.....	16
Système de points par match.....	15
Ligues des Jeunes de la FCDQ	
Rôle du Responsable d'une Ligue	19
Rôle du Superviseur.....	19
Supervision	19
Ligues et tournois.....	2
Liste des prix.....	28

M

Matches de classement	30
Matches de Ligue – Comment les Réaliser.....	21
Mesures Disciplinaires pour les Jeunes de la FCDQ	
Appels	52
Chefs de File Adultes dans le Programme de la FCDQ	51
Infractions à la règle 19.....	51
Revocation Limitée.....	51
Mesures Disciplinaires pour les Jeunes de la FCDQ	
Procédures.....	51
Méthode de Jeu	21
Modification de la surface de la piste d'approche	6
Modification de lâcher de la boule	
Ligue	29
Modification du Lâcher	
Tournoi	46
Moyenne	
Comment elle est établie.....	29
Façon de la calculer.	29
Les Jeunes de la FCDQ.....	29

N

Ne Pas Terminer une Partie Sans Raison Valable...	23
Nombre impair d'équipe	26
Non paiement des frais et/ou d'un désistement inapproprié	27
Normalisation d'une moyenne à la baisse.....	3

P

Paris ou jeux impliquant de l'argent	7
Participation Limitée à une Seule Équipe.....	22
Partie	
Comment inscrire les scores	
Abat	2
Bris	3
Carreau ouvert.....	2
Double	2
Réserve	2
Triple ou Turkey.....	2
Comment inscrire les scores	2
Définition	2
Partie interrompue	
Ligue	21
Parties Anticipées	
Date Limite pour Jouer un Match	25
Demande pour le Jeu	24
Octroi de Jeu.....	25
Procédures	25
Raisons pour Jouer de Façon Anticipée et pour Reporter un Match Parties.....	24
Types de	24
Parties égales	25
Parties Reportées	
Date Limite pour Jouer un Match	25
Demande pour le Jeu	24
Octroi de Jeu.....	25
Procédures	25
Raisons pour Jouer de Façon Anticipée et pour Reporter un Match Parties.....	24
Types de	24
Plafond de la moyenne de départ d'une ligue	29
Pointage.....	28
Postes vacants au conseil administratif	17
Pouvoir du Capitaine D'Équipe	
Ligue	20
Tournoi	40
Procédures de protêt et d'appel	
Ligue	29

Q

Quilles	
Altération de la Surface	8
Étiquettes	33
Marquages	33
Rebondissement	5
Remplacement	5
Revêtements	33
Quilles abattues de façon réglementaire.....	4
Quilles Anormalement Abattues.....	4

R

Récompenses	
Détermination de la Moyenne	12
Durant L'Année Fiscale	11
Éligibilité	9
Émérites	11
Jeu de Quilles Sportif	32
Jeunes de la FCDQ.....	10
Les Séries	10
Partie de 300 (Baker)	12
Procédures D'Inspection et de Transmission de Rapport.....	11
Procédures de reconnaissance.....	12
Spéciales D'Accomplissements Individuels.....	9
Règle spéciale d'admissibilité pour les jeunes	8
Règles de Jeu des Tournois	
Appel.....	46
Changements dans L'Alignement	45
Deux Allées Requises	44
Duplication de Joueurs.....	46
Équilibreurs (Pacers).....	45
Erreurs dans les Résultats	46
Marqueurs.....	46
Modification du Lâcher dans les Tournois Avec Handicap et les Tournois Classifiés	46
Parties ou Matches Interrompus	44
Perte des Résultats	46
Protêt.....	46
Scores Égaux.....	45
Séquence de Jeu	44
Substitutions Durant une Partie ou un Match	45
Une Équipe Jouant Seul.....	45
Remplacement de Participants	
Jeunes de la FCDQ.....	45
Remplacements	26
Renseignements pour les Ligues de la FCDQ.....	49
Retraits et démissions.....	26

S

Scores des Joueurs Absents ou Manquants.....	21
Scores perdus.....	28
Secteur jeunesse de la FCDQ	8
Substituts et/ou Remplaçants	22
Système Baker	
En équipe	2
Handicaps	53
Moyennes.....	53

Sanction	53
Scores des absents.....	53
Scores des personnes manquantes	53

T

Tactiques Injustes	7
Tournois	
Bourses d'études pour les jeunes	39
Compétition Adultes/Jeunes.....	39
Compétition Pro-Am	40
Définition	38
Direction	40
Distribution des prix en argent.....	41
Éligibilité	38
Éligibilité (Jeunes)	38
Évènements spéciaux	41
Formats modifiés.....	39
Frais	40
Paiement des prix (bourses) et rapport	42
Qualifications.....	38
Règlements D'Inscription	
Aucun Remboursement de L'Inscription	42
Fermeture des Inscriptions à L'Avance	42
L'Équipe Dans un Évènement en Simple	43
Les Dispositions ne Peuvent Être Changées..	42
Moyenne – Dispositions Qui S'Appliquent.....	43
Moyennes Assignées	43
Moyennes USBC/ABC/WIBC/YABA	44
Réajustement de Moyenne pour L'Inscription.	44
Réajustements de Moyennes (Réévaluation) .	43
Soumission des Inscriptions	42
Soutien moral	39
Toutes catégories.....	41
Tournois	
Pouvoirs du capitaine d'équipe.....	40
Tournois	
Règlements D'Inscription	
Inscriptions gratuites ou à tarif réduit.....	42
Tournois	
Règlements D'Inscription	
Participation multiple	42
Tournois	
Règlements D'Inscription	
Compte Rendu des Prix Rempotés	
Antérieurement	43
Tournois :	39
Transfert d'un Quilleur dans une Autre Équipe	22



*Canadian Tenpin Federation, Inc.
Fédération Canadienne des Dix-Quilles, Inc.*

2009-2010

ORDONNANCES NATIONALES

(en vigueur du 1^{er} août 2009 au 31 juillet 2010)

Siège national de la FCDQ
916 – 3^e avenue nord, Lethbridge, AB T1H 0H3
Tél (403) 381-2830/Fax (403) 381-6247
ctf@gotenpinbowling.ca
www.gotenpinbowling.ca

**Ordonnance B-1 relié généralement au fonctionnement de la
Fédération Canadienne des Dix Quilles, Inc. / Canadian Tenpin Federation Inc.**

**ARTICLE I
NOM, INCORPORATION ET SIÈGE SOCIAL**

Le nom de la corporation est **Fédération Canadienne des Dix Quilles Inc.**, décrit dans ces règlements sous l'appellation "FCDQ". La FCDQ a été enregistré selon les lois de la province dans laquelle elle fut incorporée et a établie son siège social, tel que déterminé par le conseil administratif des directeurs de la FCDQ (le "conseil administratif de la FCDQ").

**ARTICLE II
SCEAU**

1. Le sceau, une empreinte laquelle est affranchie dans une marge, de forme circulaire et comportant le nom de la "Fédération Canadienne des Dix Quilles Inc.", sera le sceau corporatif de la FCDQ.
2. Le sceau et les documents corporatifs demeureront sous la garde du directeur exécutif.

ARTICLE III

Section A. Développement du sport des dix quilles

Les objectifs de la FCDQ sont

1. Favoriser la compétition amateur locale, provinciale, nationale et internationale dans le sport des dix quilles.
2. Prévoir la gestion et le développement et cultiver l'intérêt et la participation dans le sport des dix quilles à travers le Canada et internationalement, tel qu'établi par la FCDQ.
3. Être garant envers les membres.
4. Informer les personnes engagées dans le sport des dix quilles des éléments de notre politique et que leurs points de vue se reflètent raisonnablement dans nos décisions en rapport avec cette politique.
5. Sanctionner et réglementer les compétitions de dix quilles des ligues et des tournois.

Section B. Émission des chartes aux associations locales et provinciales de dix quilles.

La FCDQ dispense les chartes aux associations locales et provinciales de dix quilles qui rencontrent les exigences établies par le conseil administratif de la FCDQ. Les associations qui possèdent une charte sont assujetties au pouvoir administratif de la FCDQ. La FCDQ approuve les régions géographiques dans lesquelles les associations incorporées devront fonctionner. La FCDQ peut refuser une charte à une association locale ou provinciale de dix quilles; si elle détermine qu'elle ne rencontre pas les exigences établies. Les chartes sont émises pour des périodes de cinq ans et sont renouvelables.

Les exigences pour les associations locales et provinciales de dix quilles possédant une charte sont :

1. Le consentement et l'adhésion aux règlements, aux dispositions de la charte et à l'autorité du conseil administratif de la FCDQ;
2. l'adoption et le maintien des règlements dans la forme établie par le conseil administratif de la FCDQ et l'évitement de tout conflit avec les politiques de ces règlements ou règlements de la FCDQ et
3. la réalisation des normes de performance établies par le conseil administratif de la FCDQ.

Dans certaines circonstances, le conseil administratif de la FCDQ peut renoncer ou suspendre les exigences normalement applicables à une association provinciale ou locale de dix quilles ou déterminer des statuts d'affiliation différents pour les organismes qui desservent les quilleurs amateurs de dix quilles dans leur fonctionnement sous l'égide du conseil administratif de la FCDQ.

Section C. Organisation de tournois.

La FCDQ organise des tournois dans le sport des dix quilles pour les hommes, les femmes et les jeunes, membres de la fédération.

Section D. Conformité

La FCDQ...

1. est établie et administrée en conformité, s'il y a lieu, avec lois locales, provinciales et fédérales, ainsi que les réglementations concernant tous ses objectifs, activités, politiques et programmes;
2. n'est pas constituée pour un profit, ni pour bénéficier des gains nets appartenant habituellement à des individus; elle est constituée et doit opérer avec cohérence selon les exigences selon l'Agence des douanes et du Revenu du Canada, se rapportant à un organisme qui favorise la compétition sportive amateur nationale ou internationale, en rapport avec des exemptions de taxes fédérales appropriées et

3. est éligible à être reconnu par le Comité Olympique Canadien ("COC") en tant que comité directeur national pour le sport des dix quilles; en particulier la FCDQ :
- (a) membre des fédérations internationales administrant les sports, la Fédération Internationale des Quilleurs ("FIQ") et l'Association Mondiale des Dix Quilles ("AMDQ"), qui dirigent le sport des dix quilles compris dans le programme olympique ou des jeux pan américains et qui est reconnu par le Comité Olympique Internationale;
 - (b) accepte de se soumettre à l'arbitrage dans le cas de toute controverse impliquant sa reconnaissance en tant comité directeur national ou pour le bénéfice d'un athlète amateur, entraîneur, formateur, gérant, administrateur ou officiel qui participe dans une compétition athlétique amateur dans le cas d'une demande du COC ou pour tout athlète amateur, entraîneur, formateur, gérant, administrateur ou officiel contrarié; le dit arbitrage réalisé en conformité avec les règles commerciales de la COC se rapportant au sport amateur;
 - (c) est autonome dans la gestion du sport des dix quilles, c'est-à-dire qu'elle détermine et contrôle à elle même toutes les questions se rapportant à l'administration, elle ne délègue aucunement ce pouvoir ou contrôle et est exempte de toute restriction externe;
 - (d) facilite l'adhésion à toute personne étant un quilleur de dix quilles ou une athlète amateur, entraîneur, formateur, gérant, administrateur ou officiel actif dans le sport des dix quilles;
 - (e) procure une opportunité équitable aux athlètes amateurs, entraîneurs, formateurs, gérants, administrateurs ou officiels de participer aux compétitions amateurs de dix quilles sans discrimination en rapport avec la race, la couleur, la religion, l'âge, le sexe, l'incapacité ou la nationalité d'origine et avec un avis de délai raisonnable pour une audience pour tout athlète amateur, entraîneur, formateur, gérant, administrateur ou officiel avant de déclarer son inadmissibilité à la compétition;
 - (f) est administrée par un conseil administratif de directeurs dont les membres sont choisis sans regard à leur race, couleur, religion, nationalité d'origine ou sexe avec une représentation féminine et masculine équitable;
 - (g) possède un conseil administratif de directeurs et d'autres comités de gestion qui ont déterminé les critères et les procédures d'élection et qui les appliquent parmi leurs membres votants, des individus qui sont activement engagés dans la compétition athlétique amateur des dix quilles ou qui ont déjà représenté le Canada dans une compétition athlétique amateur internationale depuis les 10 dernières années;
 - (h) fournir une représentation directe sur son conseil administratif pour tout organisme de sport amateur qui, dans le sport des dix quilles, présente une compétence appropriée pour la sélection des athlètes amateurs qui représenteront le Canada dans une compétition athlétique amateur internationale, un programme national ou une compétition athlétique amateur régulière et qui assure une représentation qui reflète la nature, l'envergure, la qualité et l'intensité des programmes et des compétitions de cet organisme de sports amateurs en rapport avec tous les autres programmes et compétitions dans le sport des quilles du Canada;
 - (i) ne possède pas des administrateurs qui sont aussi des administrateurs dans un autre organisme de sports amateurs, qui est reconnu par le COC en tant que comité directeur;
 - (j) fournit des procédures pour la solution rapide et équitable de différends entre ses membres;
 - (k) ne possède pas de critères d'admissibilité en ce qui a trait au statut amateur ou à la participation dans les jeux olympiques ou pan américains, qui ne sont pas plus restrictives que celles de la fédération internationale de sports appropriée;
 - (l) est prête à rencontrer les exigences imposées par le COC ou un comité directeur national, incluant celles se rapportant aux plaintes envers le comité directeur national et celles se rapportant à la médiation des plaintes;
 - (m) minimise les conflits ayant trait à la planification du calendrier pour les pratiques et les compétitions, en assurant sa coordination avec les autres organismes amateurs de quilles;
 - (n) dissémine et distribue dans un délai opportun les règlements applicables et tous les changements se rapportant aux règlements de la FCDQ, du COC et de la FIQ aux athlètes amateurs, entraîneurs, formateurs, gérants, administrateurs et officie
 - (o) répond rapidement à toute requête soumise par un organisme amateur de dix quilles ou par un individu pour la sanction, pour la tenue d'une compétition amateur internationale de dix quilles dans le Canada ou pour commanditer une compétition amateur internationale de dix quilles à l'extérieur du Canada et détermine d'accorder la sanction selon les exigences du COC, tel que stipulé dans les politiques écrites approuvées par le conseil administratif de la FCDQ;
 - (p) permet à un quilleur de dix quilles de participer à toute compétition amateur internationale de dix quilles organisée sous les auspices de la FCDQ ou de tout autre organisme amateur de dix quilles ou par un individu, à moins que la FCDQ détermine que son refus ait été basé sur le fait que l'organisme ou l'individu organisant la compétition ne rencontrait pas les exigences du COC, tel que stipulé dans les politiques écrites approuvées par le conseil administratif de la FCDQ;

- (q) procure un soutien et un encouragement équitable pour la participation des femmes aux endroits où ils existent des programmes séparés pour les quilleuses et quilleurs de dix quilles sur le plan national;
- (r) encourage et supporte les programmes amateurs de dix quilles pour les personnes avec des incapacités, en vue de leur participation aux activités amateurs de dix quilles, incluant si possible, l'accroissement d'opportunités pour une participation valorisante des personnes possédant des incapacités dans des programmes de dix quilles pour les personnes sans handicaps;
- (s) fournit et coordonne de l'information technique sur le design de l'équipement, l'entraînement, l'analyse de performance, la médecine sportive, l'entraînement physique et...
- (t) encourage et soutien la diffusion de l'information se rapportant à la sécurité dans les sports.

ARTICLE IV ADHÉSION DES MEMBRES ET COTISATIONS

Section A. Adhésion des membres

L'adhésion des membres à la FCDQ ...

1. est possible pour les personnes de toutes les catégories qui versent leurs cotisations et qui rencontrent les exigences d'adhésion établies par le conseil administratif de la FCDQ;
2. peut être suspendue ou révoquée sans avis préalable si un membre n'a pas versé sa cotisation et...
3. peut être suspendue ou révoquée suivant une évaluation du conseil administratif de la FCDQ, pour tout membre qui a enfreint les règlements des associations locales ou provinciales, les politiques, les procédures, les règles de jeu ou autres exigences de la FCDQ;
4. peut être annulée par un membre, en faisant parvenir un avis écrit au directeur exécutif de la FCDQ; mais, il ne peut recevoir de remboursement de sa cotisation.

Section B. Cotisations

Les membres sont tenus de verser une cotisation à la FCDQ, aux associations locales et aux associations provinciales qui perçoivent ces cotisations selon des montants combinés déterminés par la FCDQ et les conseils administratifs respectifs de ces associations locales et provinciales.

ARTICLE V CONSEIL ADMINISTRATIF DE LA FCDQ

Section A. Admissibilité et constitution.

Les personnes élues au conseil administratif de la FCDQ doivent être des membres en règle de la FCDQ et être âgées d'au moins 18 ans.

Le conseil administratif est constitué de : onze (11) directeurs élus et deux (2) directeurs nommés, pour un maximum de treize (13) individus répartis comme suit :

1. Neuf (9) directeurs élus par les "délégués" lors d'une assemblée générale annuelle de la FCDQ, tel que défini par les règlements; ces directeurs doivent répondre aux critères d'admissibilité établis par le conseil administratif de la FCDQ et aux critères supplémentaires définis par le comité de nomination avec l'approbation du conseil administratif de la FCDQ. Pas plus de trois (3) directeurs élus résidant dans la même province peuvent siéger au conseil administratif de la FCDQ;
2. un directeur qui est un athlète, tel que définie par ces règlements et élu par le conseil des athlètes;
3. un directeur qui est nommé par Quilles Canada;
4. les directeurs qui représentent les organismes qui gèrent des programmes amateurs ou des compétitions de dix quilles, tels que déterminés par le conseil administratif de la FCDQ, selon la réception et l'évaluation de pétitions reçues de d'autres organismes amateurs pour leur représentation au conseil administratif de la FCDQ. Le conseil administratif de la FCDQ a le droit exclusif d'accorder ou de refuser cette pétition et avec les directeurs élus ou nommés par leurs organismes respectifs et...
5. et jusqu'à deux (2) directeurs nommés par le président et reconnus par le conseil administratif de la FCDQ. (Un maximum de treize (13) membres au conseil administratif, en plus des directeurs qui représentent les organismes stipulés dans l'article V, section A, item #4 ci-dessus).

Section B. Élections

Les directeurs sont élus pour remplir les postes ouverts au conseil administratif de la FCDQ, par un vote majoritaire des délégués présents à l'assemblée générale annuelle, à partir...

1. d'une liste de noms fournis par le comité de nomination.
2. de nominations provenant de la salle, pourvu que les noms des personnes nommées et leurs compétences soient transmis au comité de nomination vingt quatre (24) heures précédant le début l'assemblée générale annuelle et pourvu que l'on offre à chaque personne nommée la possibilité d'être un substitut pour chacun des

Modifié

postes spécifiés sur la liste du comité de nomination. Les athlètes sont élus au conseil des athlètes; les élections étant gérées selon les politiques et procédures établies par le groupe de travail des athlètes et approuvées par le conseil administratif de la FCDQ. **Un vote par courrier et/ou par procuration est défendu.**

Section C. Durées de mandat

Les durées de mandat des directeurs sont déterminées à partir des dispositions suivantes :

1. Chaque directeur élu par les délégués, les athlètes ou l'APBC exercera ses fonctions pour un mandat d'une durée de trois (3) ans et peut être réélu pour trois (3) mandats additionnels et le mandat à vie sera de douze (12) ans;
2. les directeurs nommés par le président, ainsi que les directeurs qui représentent d'autres organismes amateurs de dix quilles ont un mandat d'une année;
3. les mandats à durée variable sont établis par un système séquentiel d'assignation prévu par le conseil administratif de la FCDQ;
4. quand un directeur démissionne du conseil administratif de la FCDQ ou qu'il remplit un poste vacant et qu'il a exercé ses fonctions pour plus de la moitié de son mandat, on considérera que le directeur a complété son mandat et que les mandats ayant des durées assignées pourront être exercés consécutivement ou par intermittence.

Section D. Démission, Révocation et postes vacants

1. **Démission.** Un directeur du conseil administratif de la FCDQ peut démissionner de son poste, pourvu qu'il remette une lettre de démission au président ou, dans le cas du président, au conseil administratif de la FCDQ.
2. **Destitution.** Un directeur peut être destitué pour un motif, incluant le fait qu'il ne soit plus éligible de servir dans le conseil administratif de la FCDQ, par le vote majoritaire des délégués d'une assemblée générale annuelle réglementaire, et...
3. **Postes vacants.** Les postes vacants au conseil administratif de la FCDQ sont comblés par les portions non expirées de chacun des mandats de la façon suivante :
 - (a) pour les postes de directeurs élus par les délégués ou par le président, les postes vacants sont comblés par le président, sous réserve de l'accord du conseil administratif de la FCDQ;
 - (b) si élus par les athlètes, les postes vacants sont comblés par des athlètes;
 - (c) si élus par les membres de l'APBC, les postes vacants sont comblés par l'APBC;
 - (d) et si élus ou nommés pour représenter d'autres organismes amateurs de quilles, les postes vacants seront comblés par les organismes respectifs.

Section E. Pouvoir et responsabilités.

La gestion et l'administration de la FCDQ sont investies dans le conseil administratif de la FCDQ. Le conseil administratif de la FCDQ est le comité directeur stratégique et ses pouvoirs et responsabilités comprennent, mais ne sont pas limités à :

1. Déterminer les programmes et services;
2. allouer des ressources;
3. établir des normes et surveiller la performance de la FCDQ;
4. engager et évaluer le directeur exécutif;
5. déterminer les positions des politiques de la FCDQ;
6. pourvoir à la supervision de l'administration de la FCDQ;
7. approuver les politiques et les procédures pour :
 - (a) gérer des contrats et des responsabilités;
 - (b) réviser les revenus et les dépenses;
 - (c) et maintenir à jour les registres et les comptes-rendus des réunions.
8. exercer sa juridiction finale sur les violations et les interprétations des règlements et réglementations de la FCDQ, les disputes avec ou entre les associations provinciales et locales affiliées et les problèmes provenant des ligues et des plaintes et appels provenant des tournois;
9. amender et interpréter ces règlements, la certification, les spécifications de l'équipement, les qualifications pour les prix, les mécanismes de suspension et de réintégration, les règlements des tournois nationaux, les règlements et les politiques pour les jeunes quilleurs et tous les autres règlements et réglementations de la FCDQ établis par les délégués;
10. livrer des dérogations ou des suspensions des règles de jeu, d'une ligue ou des règles d'un tournoi,
11. établir les montants des cotisations nationales et également des mandats et dispositions à employer pour la cueillette de ces cotisations;
12. gérer les relations internationales;

13. prendre soin et superviser les associations provinciales et locales;
14. communiquer les règlements applicables et tous les changements à ces règlements aux membres;
15. voir à la certification des installations de dix quilles pour l'entraînement et la compétition;
16. développer des équipes d'athlètes pour les compétitions nationales et internationales;
17. choisir un représentant de la FCDQ pour le COC;
18. et examiner les demandes de sanction pour la tenue de compétitions de dix quilles amateurs et pour déterminer si on peut accorder des sanctions selon les exigences du COC et les politiques écrites prévues par le conseil administratif de la FCDQ.

Section G. Rémunération.

Les directeurs ne seront pas rémunérés pour leurs services, mais par résolution du conseil administratif de la FCDQ, des déboursés pourront leur être accordés pour leur participation aux réunions du conseil administratif. Rien ci-inclus, empêche un directeur de servir la FCDQ en tant qu'officiel ou tout autre fonction et de recevoir une rémunération pour cela.

Section H. Employés de la FCDQ

Aucun employé de la FCDQ ne pourra être un membre ayant le droit de vote au conseil administratif, dans les comités de la FCDQ, les groupes de travail et autres comités de gestion.

ARTICLE VI ADMINISTRATEURS

Section A. Président, vice-président, directeur exécutif et autres administrateurs

Les administrateurs de la FCDQ sont :

1. Le président;
2. le premier vice-président;
3. le deuxième vice-président;
4. le président sortant; et
3. le directeur exécutif

Le conseil administratif de la FCDQ peut établir d'autres postes d'administrateurs.

Section B. Élections des administrateurs du conseil administratif de la FCDQ

1. Le conseil administratif élira à partir des directeurs présents, indépendamment du fait qu'ils soient des athlètes ou des propriétaires, les administrateurs autres que le directeur exécutif. Afin d'être admissible à un poste d'administrateur, un directeur doit avoir œuvré au sein du conseil administratif depuis au moins deux ans.
2. la FCDQ engage le directeur exécutif.
3. la rémunération des administrateurs, agents et employés de la FCDQ sera déterminée par le conseil administratif de la FCDQ par une résolution annuelle.

Section C. Directeur exécutif

Le directeur exécutif...

- (a) Le directeur exécutif agira comme secrétaire trésorier de la FCDQ;
- (b) il sera chargé du contrôle des fonds monétaires et des finances de la FCDQ et fera le bilan complet et précis de tous les comptes bancaires, des actifs, des dettes, des reçus et des déboursés de la FCDQ dans les registres appartenant à la FCDQ et déposera tous les argents, les titres et tous les autres objets de valeur au nom et crédit de la FCDQ dans une institution bancaire à charte ou une compagnie fiduciaire ou dans le cas des titres, dans des agences de titres pouvant être désignées de temps en temps par le conseil administratif de la FCDQ;
- (c) déboursera des fonds de la FCDQ selon les directives en utilisant des récépissés pour de tels déboursés et en fera rapport au président et aux directeurs dans les réunions régulières du conseil administratif de la FCDQ ou au moment requis, le bilan de toutes les transactions et des relevés financiers de la FCDQ;
- (d) sera engagé par le conseil administratif pour gérer les affaires de la FCDQ généralement sous la supervision des administrateurs mentionnés et assistera à tous les réunions et agira en tant que qu'employé de bureau et prendra en note tous les votes et les notes de la réunion dans les registres appropriés;
- (e) donnera un avis ou la raison d'émission d'un avis pour toutes les réunions des membres et au conseil administratif de la FCDQ ou au président qui aura la supervision du directeur exécutif. Le directeur exécutif sera le gardien du sceau de la FCDQ qui sera livré uniquement par une résolution du conseil administratif de la FCDQ qui sera livrée à la ou les personnes désignées par cette résolution;
- (f) réalisera aussi d'autres fonctions et responsabilités décrites par le conseil administratif de la FCDQ ou le président;

Modifié

- (g) et sert de membre ès qualités n'ayant pas le droit de vote au conseil administratif de la FCDQ.

Section D. Durée du mandat

Chaque administrateur, à l'exception du directeur exécutif, obtient un mandat d'une durée d'un an et peut être réélu à chacun des postes pour un maximum de 6 mandats.

Section E. Pouvoirs et responsabilités

1. Le président

- (a) Préside l'assemblée générale annuelle de la FCDQ et les réunions du conseil administratif de la FCDQ;
- (b) peut nommer des directeurs, assujettis à l'approbation du conseil administratif de la FCDQ;
- (c) à l'exception des membres du comité des athlètes, du comité de nomination et du conseil consultatif des athlètes; il nomme le président et les membres de tous les autres comités de la FCDQ;
- (d) agit en tant que le principal porte parole de la FCDQ et surveille les relations internationales.

2. Le premier vice-président

- (a) Préside l'assemblée générale annuelle de la FCDQ et les réunions du conseil administratif de la FCDQ, en l'absence du président;
- (b) réalise d'autres fonctions, tel que décrites par le conseil administratif de la FCDQ ou par le président.

3. Le deuxième vice-président:

- (a) Préside l'assemblée générale annuelle de la FCDQ et les réunions du conseil administratif de la FCDQ lorsque le président et le premier vice-président sont absents et
- (b) Réaliser d'autres tâches telles que prescrites par le conseil administratif de la FCDQ ou trlles que requises par le président.

4. Le président sortant.

Le président sortant siègera au conseil exécutif pour un an. Le président sortant aidera le nouveau président dans la transition à la présidence. Par la suite, le président sortant réalisera des fonctions prescrites par le président, Le président sortant, en tant que membre de l'exécutif, aura le droit de parole et de vote.

5. Directeur exécutif

- (a) Agir en tant que secrétaire trésorier de la corporation;
- (b) Réalise toutes les fonctions et responsabilités prescrites par le conseil administratif de la FCDQ et par le président;
- (c) et sert de membre ès qualités n'ayant pas le droit de vote au conseil administratif de la FCDQ.

ARTICLE VII RÉUNIONS

Section A. Assemblée générale annuelle

Une réunion générale annuelle de la FCDQ est tenue à un moment et à un lieu entériné par le conseil administratif de la FCDQ. Il s'agit d'une réunion publique pour tous les membres.

1. **Délégués.** Les délégués sont des membres âgés de dix-huit (18) et plus et élus selon les dispositions de ces règlements.
2. **Vote et droit de parole.** Ce sont les délégués qui peuvent voter à l'assemblée générale annuelle. Les directeurs de la FCDQ qui ne sont pas des délégués peuvent néanmoins voter en tant que délégués à l'assemblée générale annuelle. Chacun des délégués aura droit à un (1) vote. Les autres membres de la FCDQ peuvent s'exprimer à l'assemblée générale annuelle, mais n'ont pas le droit de vote.
3. **Élection des délégués.**
 - (a) **Délégués des associations provinciales.** Chaque association provinciale qui possède une charte en règle peut élire un délégué et un substitut pour l'assemblée générale annuelle;
 - (b) **Délégués des associations locales.** Le nombre de délégués auquel les associations locales auront droit est basé selon les registres, le nombre membres de l'année fiscale au 31 juillet, de l'année précédant l'assemblée générale annuelle de la FCDQ. Chaque association locale incorporée, en règle avec la FCDQ, est autorisée à une représentation à l'assemblée générale annuelle de la FCDQ, comme suit :

de 1	à 1 500 membres	2 délégués et 2 substituts
de 1 501	à 2 500 membres	3 délégués et 3 substituts
de 2 501	à 3 500 membres	4 délégués et 4 substituts
de 3 501	à 4 500 membres	5 délégués et 5 substituts
de 4 501	à 5 500 membres	6 délégués et 6 substituts
de 5 501	à 6 500 membres	7 délégués et 7 substituts
de 6 501	à 7 500 membres	8 délégués et 8 substituts
de 7 501	à 8 500 membres	9 délégués et 9 substituts

De plus, toute association locale qui possède plus de 8 500 membres se verra attribuée 1 délégué supplémentaire et un substitut supplémentaire pour chaque tranche additionnelle de 2000 membres. Quand un quilleur est membre de plus d'une association locale, l'association locale qui aura versée la portion nationale de la cotisation à la FCDQ, sera accréditée de l'adhésion du membre.

- (c) Une association locale de dix quilles nouvellement incorporée peut élire un délégué et un substitut pour la représenter;
 - (d) Une association provinciale ou locale dont la charte a été suspendue ou révoquée; ou une association délinquante qui n'a pas versé les cotisations de la saison actuelle, n'est pas considérée comme "étant en règle" pour la représentation de délégués et de substituts à l'assemblée générale annuelle;
 - (e) et les athlètes sont élus en tant que délégués par les membres de la FCDQ qui sont des athlètes, tel que définie dans ces règlements.
4. **Responsabilités des délégués.** Les déléguées votent pour élire les directeurs qui doivent combler les postes au conseil administratif de la FCDQ. De plus, votent pour approuver les règles générales de jeu, les règles des ligues et des tournois des adultes et les règlements du sport des dix quilles, pourvu qu'aucun changement ne contrevienne avec les exigences pour la reconnaissance réciproque de la moyenne avec le comité directeur des Etats-Unis. Les délégués approuvent également les propositions du conseil administratif.
 5. **Convocation aux réunions.** Un avis (convocation) écrit pour l'assemblée générale annuelle est envoyée à tous les délégués et les associations provinciales et locales incorporées en règle, au moins 45 jours avant la tenue de l'assemblée générale annuelle.
 6. **Quorum.** La présence de vingt cinq (25) délégués établie le quorum afin de procéder aux activités de l'assemblée générale annuelle.
 7. **Vote.** Les élections exécutées par les délégués sont réalisées d'après les politiques et les procédures établies par le conseil administratif de la FCDQ. Le vote majoritaire des délégués présents, lorsqu'il y a quorum, signifie l'acceptation d'une proposition.

Section B. Réunions du conseil administratif de la FCDQ

Le conseil administratif de la FCDQ se réunit au moins une fois l'an et si requis, une autre fois durant l'année, habituellement en janvier. Des réunions spéciales peuvent avoir lieu, à la demande d'un directeur et devant être autorisée par la majorité des membres du conseil administratif de la FCDQ.

1. **Questions émanant d'une réunion.** Toutes les questions émanant d'une réunion du conseil administratif de la FCDQ seront traitées et décidées par un vote majoritaire des membres présents. Tous les directeurs, tel que décrit dans l'article V, section A de ces règlements, auront droit à un vote. Le président votera uniquement si un bris d'égalité est nécessaire.
2. **Réunions par appels téléphoniques.** Le conseil administratif de la FCDQ peut réaliser une réunion par téléconférence, pourvu que la majorité des directeurs consentent à une réunion par téléconférence ou que les réunions par téléconférence aient été approuvées par l'adoption d'une résolution par le conseil administratif à une réunion antérieure du dit conseil administratif
3. **Réunions par d'autres moyens électroniques.** Le conseil administratif de la FCDQ peut réaliser une réunion avec d'autres moyens électroniques qui permet à chaque directeur de communiquer adéquatement entre eux, pourvu que:
 - (a) Le conseil administratif ait adopté une résolution ayant trait aux mécanismes de la tenue d'une telle réunion et d'une procédure spécifique à adopter pour la confidentialité de certaines questions, la procédure pour l'établissement du quorum et la façon de recueillir les votes;
 - (b) Chaque directeur possède la même opportunité à l'accès aux moyens spécifiques de communication à être utilisés; et
 - (c) Chaque directeur a consenti à l'avance aux réunions électroniques en utilisant les moyens spécifiques de communication proposés pour la réunion.
4. **Convocation aux réunions.** Un avis de convocation écrit pour les réunions est envoyé aux membres du conseil administratif de la FCDQ au moins 45 jours à l'avance.
5. **Quorum.** La présence de la majorité des membres est le quorum nécessaire pour procéder aux activités du conseil administratif de la FCDQ.
6. **Prise de décision.**
 - (a) Un vote majoritaire du conseil administratif présent de la FCDQ et votant à une réunion régulière du calendrier du CA, quand le quorum a été établi, doit agir à moins d'avis contraire stipulé par la loi ou ces ordonnances et
 - (b) Un vote majoritaire du conseil administratif de la FCDQ, lorsque des réunions se font par des moyens électroniques, quand le quorum a été établi, doit agir à moins d'avis contraire stipulé par la loi ou ces ordonnances et

Section C. Procédure parlementaire

Les données de l'édition la plus récente du "Robert's Rules of Order, Newly Revised" s'applique pour toutes les réunions du conseil administratif de la FCDQ.

ARTICLE VIII COMITÉS

Le conseil administratif de la FCDQ ou le président peut désigner des comités dont les membres occuperont leurs fonctions selon la volonté du conseil administratif de la FCDQ. Le président déterminera les fonctions de ces comités et peut établir par résolution, une rémunération quelconque à être payer.

Section A. Comités permanents

Les comités permanents de la FCDQ sont les suivants :

1. **Le comité de nomination.** Le conseil administratif de la FCDQ détermine les critères initiaux des candidats pour les postes des directeurs, qui doivent être élus par les délégués à l'assemblée générale annuelle. Le comité de nomination, s'il y a lieu et uniquement avec l'approbation du conseil administratif de la FCDQ, peut établir des critères additionnels de nomination. Le comité détermine les politiques et les procédures d'élection sujettes à l'approbation du conseil administratif de la FCDQ. Le conseil administratif de la FCDQ désigne des membres de ce comité et le comité élit son président. Les directeurs qui sont éligibles à une réélection ou à un renouvellement de mandat au conseil administratif de la FCDQ ne peuvent faire partie du comité de nomination.
2. **Le comité des finances.** Le comité des finances a la responsabilité de réviser et de contrôler le budget annuel de la FCDQ et de surveiller les autres objets financiers déterminés par le conseil administratif de la FCDQ.
3. **Le conseil des athlètes.** Les membres de la FCDQ qui sont des athlètes, tel que définie dans ces règlements, peuvent élire le conseil consultatif des athlètes. Le conseil détermine les politiques et les procédures, devant être approuvées par le conseil administratif de la FCDQ, pour l'élection ou la nomination des athlètes qui seront :
 - (a) des membres du conseil administratif de la FCDQ;
 - (b) des membres de comités désignés, tel qu'établie par ces règlements;
 - (c) le représentant et le substitut au conseil consultatif des athlètes du COC; et
 - (d) des membres de d'autres comités et groupes de travail de la FCDQ.Le conseil choisit lui-même les athlètes qui seront :
 - (a) des membres de comités et de groupes de travail autres que ceux mentionnés;
 - (b) le président du comité et
 - (c) tous autres administrateurs du conseil.Le conseil est une source d'opinions et de recommandations pour le conseil administratif de la FCDQ en rapport avec les politiques courantes et à venir de la FCDQ.
4. **Comité des jeunes.** Le comité des jeunes a la responsabilité de recommander le montant de la cotisation, de proposer des règlements et pour superviser, promouvoir et réviser les programmes des jeunes.
5. **Comité de la certification et des spécifications de l'équipement.** Le comité de la certification et des spécifications de l'équipement est responsable de la révision et de prendre les décisions finales en rapport avec les nouveaux éléments d'équipement, lesquelles doivent être approuvées par la FCDQ. Le comité a également les responsabilités suivantes :
 - (a) Déterminer les politiques et les procédures concernant le fonctionnement et la gestion reliés à la certification et aux spécifications de l'équipement; et
 - (b) Accorder, refuser, interrompre provisoirement, retirer ou autrement régulariser les certificats des centres de dix quilles.

Section B. Autres comités.

Le président détermine la création de d'autres comités avec l'approbation du conseil administratif de la FCDQ.

ARTICLE IX AMENDEMENTS

Section A. Amendements des règlements

Ces règlements peuvent être amendés par le conseil administratif de la FCDQ par un vote majoritaires aux deux tiers, pourvu qu'un avis écrit dans lequel on inclus le libellé de l'amendement lui parvienne au moins soixante (60) jours précédant l'assemblée générale annuelle.

Section B. Amendements des règles

Tout membre ou association provincial ou locale incorporée peut soumettre un amendement proposé aux règles générales de jeu ou aux règles de ligues ou des tournois des adultes. Ces amendements doivent être soumis par écrit et reçus par la FCDQ avant le 1^{er} septembre qui précède la date de tenue de l'assemblée générale annuelle et ne pas entrer en conflit avec tout règlement qui serait contraire aux exigences de l'entente de reconnaissance réciproque des moyennes. La promulgation d'un amendement aux règles générales de jeu ou aux règles de ligues et de tournois des adultes requiert le vote majoritaire des délégués présents à l'assemblée générale annuelle, lorsqu'il y a quorum. Les amendements promulgués par les délégués seront en vigueur en date du 1^{er} août, suivant la tenue de l'assemblée générale annuelle dans laquelle ils ont été adoptés, à moins d'un avis contraire spécifié par les délégués.

ARTICLE X VÉRIFICATEUR

Les membres devront, lors de l'assemblée générale annuelle, nommé un vérificateur pour l'audit de la comptabilité de la FCDQ pour qu'il puisse en faire le rapport à la prochaine assemblée générale annuelle. Le vérificateur demeurera dans ses fonctions jusqu'à la prochaine assemblée générale annuelle, malgré que le conseil administratif de la FCDQ puisse combler un poste vacant du vérificateur. La rémunération du vérificateur sera déterminée par le conseil administratif de la FCDQ. Sans le consentement unanime des membres, un directeur, un administrateur ou un employé ne peut agir comme vérificateur.

ARTICLE XI EXÉCUTION DES DOCUMENTS

Les contrats, les documents ou tous les autres actes juridiques écrits qui requièrent la signature de la FCDQ, devront être signés par deux administrateurs quelconques et tous les contrats et les actes juridiques écrits soussignés seront une mesure exécutoire qui engage la FCDQ sans autre autorisation ou formalité.

ARTICLE XII CAPACITÉS D'EMPRUNT

Le conseil administratif de la FCDQ pourra occasionnellement, par un vote majoritaire aux deux tiers réalisé durant une réunion régulière ou spéciale...

- (a) emprunter de l'argent selon le crédit de la FCDQ;
- (b) limiter ou augmenter le montant de l'emprunt;
- (c) émettre des obligations ou autres garanties de la FCDQ.

ARTICLE XIII REPRÉSENTATION DES ATHLÈTES

Section A. Représentation des athlètes

1. Les athlètes (définie dans la Section B) auront une représentation aux endroits suivants :
 - (a) au conseil administratif de la FCDQ;
 - (b) dans tous les comités ou groupes de travail ayant la capacité de résoudre les doléances des athlètes ou des personnes choisies incluant les athlètes, les entraîneurs, les formateurs, les administrateurs et les officiels dans les compétitions internationales; et
 - (c) dans d'autres comités et groupes de travail déterminés par le conseil administratif de la FCDQ;
2. des personnes oeuvrant au conseil administratif de la FCDQ et sur des comités désignés; et
3. des personnes oeuvrant sur d'autres comités ou groupes de travail.

Section B. Compétences des athlètes

Le terme "Athlète" est définie dans cette section pour répondre aux besoins de ces règlements. Pour être reconnu comme athlète, au moment des élections ou de l'assignation au conseil administratif de la FCDQ, à un comité ou à un groupe de travail; l'individu doit être âgé d'au moins 18 ans et posséder ces autres compétences :

1. Dans les 10 années précédant l'élection ou la nomination, l'individu fut membre d'équipe Canada et a représenté le Canada des les jeux olympiques ou pan américains, à un championnat mondial reconnu par la FIQ, aux championnats de zone américaine de l'AMDQ, aux tournois des Amériques, aux jeux mondiaux ou à la coupe mondiale. (collectivement les "athlètes d'équipe Canada"); ou
2. Dans les deux années précédant l'élection ou la nomination, l'individu a démontré un engagement actif dans la compétition amateur de dix quilles en terminant dans les tournois comme suit :
 - (a) en se classant dans les meilleurs cinq pourcent de tous les finisseurs amateurs selon la liste combinée de tous les participants dans l'évènement "all events" dans toutes les catégories de joueurs et dans l'ordre des résultats obtenus, pour les tournois de championnats nationaux organisés par la FCDQ;
 - (b) en se classant dans la moitié (50%) supérieure de tous les finisseurs et de toutes les finisseuses amateurs, pour les tournois de championnats nationaux amateurs et nationaux juniors organisés par la FCDQ.

Section C. Représentation des athlètes au conseil administratif de la FCDQ et aux comités désignés

Tous les athlètes oeuvrant dans le conseil administratif de la FCDQ, oeuvrant dans des comités désignés ou le représentant ou substitut de la FCDQ au Conseil Consultatif des Athlètes au COC qui doivent être des athlètes de l'équipe Canada.

Section D .Représentation des athlètes dans les autres comités et dans les groupes de travail

Tous les athlètes élus ou nommés des comités de la FCDQ et des groupes de travail autre que le conseil administratif de la FCDQ et des comités désignés, doivent être des athlètes d'équipe Canada ou être des athlètes activement engagés.

Section E. Élection et nomination des représentants des athlètes

Les athlètes d'équipe Canada et les athlètes activement engagés élisent les athlètes qui auront à œuvrer au conseil administratif de la FCDQ, dans les comités désignés, dans le conseil consultatif des athlètes ou comme représentant et substitut du Conseil Consultatif des Athlètes du COC. Le Conseil consultatif des Athlètes de la FCDQ nomme des athlètes de l'équipe Canada et des athlètes activement engagés pour œuvrer dans d'autres comités ou groupes de travail.

ARTICLE XIV PROCÉDURES PRÉVUES

Section A. Application de la loi selon des procédures prévues

La FCDQ entreprend les procédures prévues quand...

1. un membre, incluant un athlète, est accusé d'une dérogation à une règle ou à une exigence de la FCDQ qui peut causer la perte complète ou partielle des privilèges de participation ou à une autre mesure disciplinaire qui sera entreprise par la FCDQ ou par l'association provinciale ou locale incorporée; ou
2. un individu ou une entité accuse la FCDQ d'une dérogation des exigences de la constitution du COC ou des règlements, aux articles de l'incorporation ou des règlements, des règles de ligue ou de tournoi qui sont adoptés, entérinés ou référés par la FCDQ. L'individu ou l'entité accusé peut inclure, mais ne se limite pas à...
 - (a) un organisme sportif qui organise des programmes dans le sport des dix quilles à un niveau de compétence approprié pour la sélection des athlètes qui représenteront le Canada aux compétitions nationales ou internationales;
 - (b) un membre de la FCDQ incluant un athlète ou un entraîneur, un formateur, un gérant, un administrateur ou autre représentant officiel; ou
 - (c) une association provinciale ou locale incorporée par la FCDQ ou un postulent qui fait une demande d'incorporation à la charte de la FCDQ pour une association.

Section B. Éléments des procédures prévues.

Pour toutes les questions qui impliquent les membres, incluant les quilleurs de dix quilles ou les athlètes, les entraîneurs, les formateurs, les gérants, les administrateurs ou les représentants officiels représentant le Canada dans des compétitions nationales ou internationales ou qui participent dans ces compétitions et pour les questions qui impliquent les compétitions de ligues ou de tournois ou pour la suspension d'adhésion du membre, autre que pour ne pas avoir payé sa cotisation; les procédures prévues peuvent comprendre un avis, une audience, une audience hâtive, une décision et appel, toutes prévues par les politiques écrites approuvés par le conseil administratif de la FCDQ.

**ARTICLE XV
ANNÉE FISCALE**

L'année fiscale de la FCDQ est comprise entre le 1^{er} août et le 31 juillet.

**ARTICLE XVI
INDEMNISATION**

Les directeurs, les administrateurs et les autres bénévoles, employés ou agents autorisés de la FCDQ sont indemnisés, selon l'étendue maximale prévue par la loi, contre toute réclamation personnelle et responsabilité individuelle émanant de leur lien avec leurs postes ou services au nom de la FCDQ. La FCDQ possède des assurances responsabilité, tel que prévue par le conseil administratif de la FCDQ pour ces personnes et la FCDQ est assujettie aux dispositions de ces assurances.

**ARTICLE XVII
DISTRIBUTION DES ACTIFS LORS DE LA DISSOLUTION**

1. Tous les profits qui peuvent être revenir à la FCDQ durant son exercice seront utilisés pour l'atteinte des objectifs pour lesquelles la FCDQ fut fondée. Dans le cas d'une liquidation des entreprises de la FCDQ, tous les actifs de la "Corporation", incluant les argents en main et déposés dans une institution financière, après avoir payer pour tous les comptes en souffrance et les autres dettes, seront assignés, transférés et versés à un organisme reconnu de charité ou à but non lucratif déterminé par le conseil administratif, avant la dissolution finale.
2. Dans tous les règlements de la FCDQ, le singulier sera compris dans le pluriel et le pluriel dans le singulier; le masculin comprendra le féminin dans le seul but de réduire l'ampleur du texte.

**ARTICLE XVIII
INTERPRÉTATION**

Lorsqu'il existe des divergences ou des différents à propos des ordonnances, entre les versions anglaise et française, la version anglaise aura préséance d'interprétation.